

น.ส.อณิษฐา ใจอ่อน

61070255



Le Havre





Week 1



ต้นไม้ หิน หญา
ภูเข ทะเล ชายหาด
ถนน เสาไฟ บ้าน

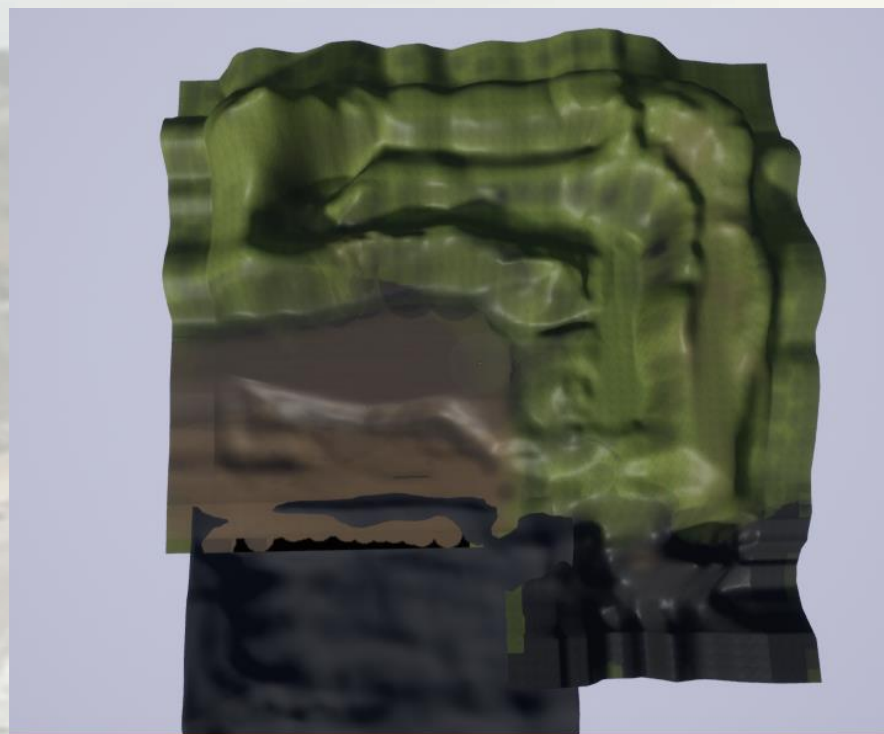


Week 2

สร้าง Landscape ตามแบบ ใส่พื้นหญ้า ภูเขา ทราย ทางเดิน



Landscape 1-2



พื้นชายหาด หินภูเขา

พื้นภูเขาเป็น
หญ้า+ต้นไม้

พื้นหินบนทางเท้า



Week 3

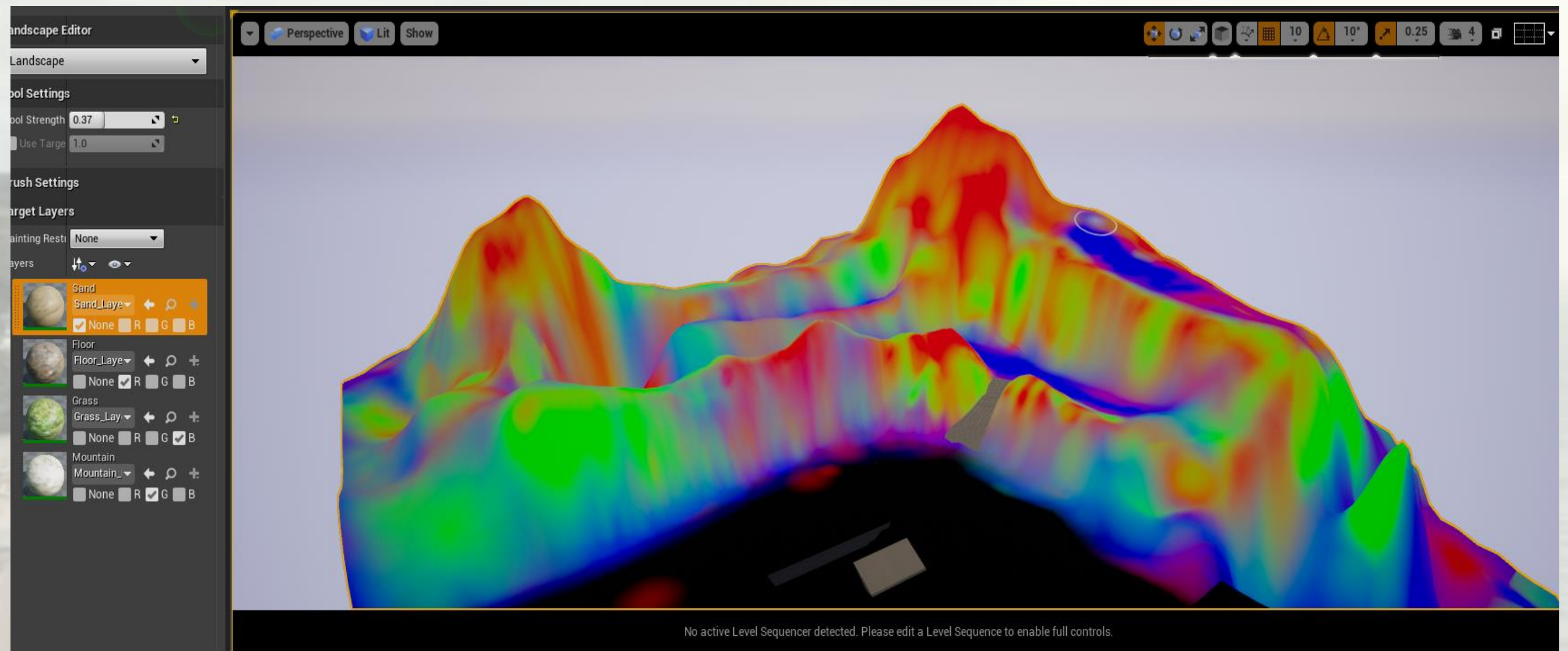


ชายหาด สีดำ

ส่วนสูงสุดของภูเขา Red

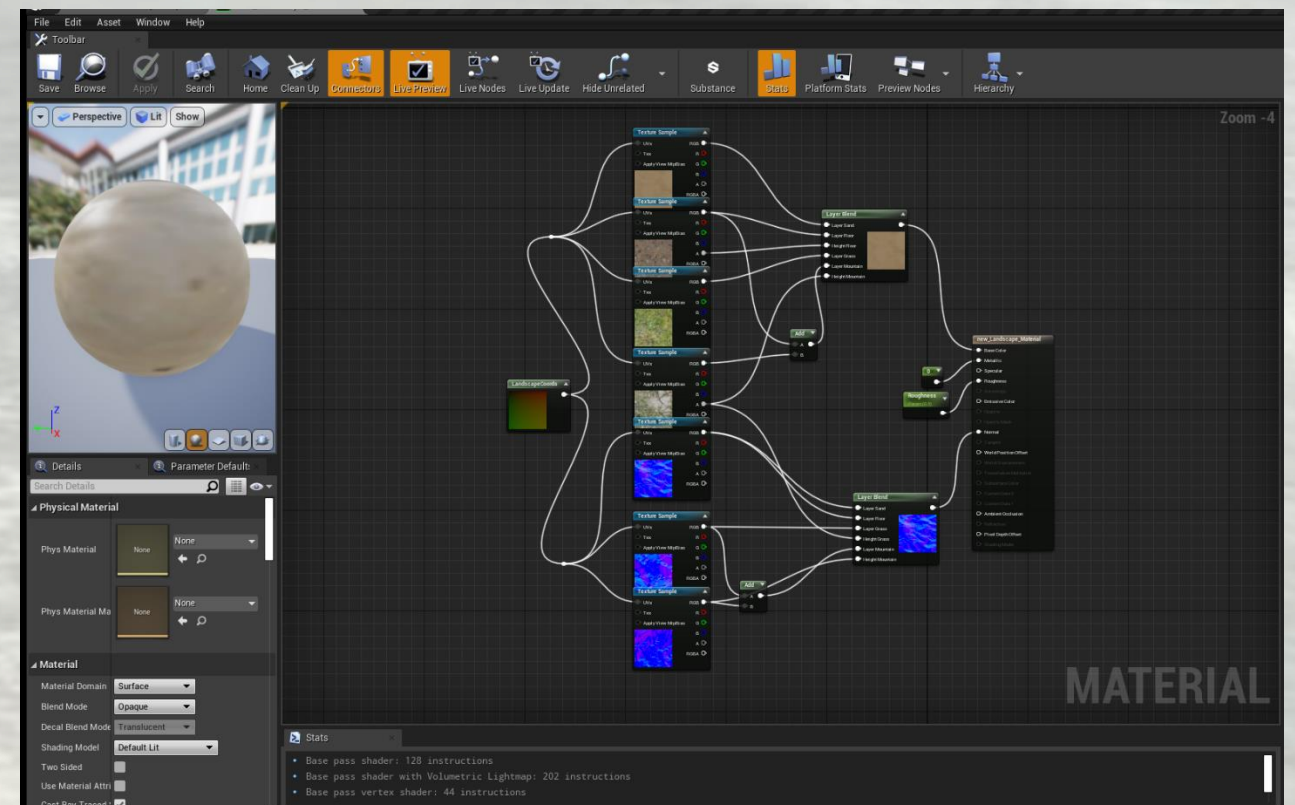
พื้นหญ้าบนภูเขา Blue

ภูเขา ตรงสันเขา Green

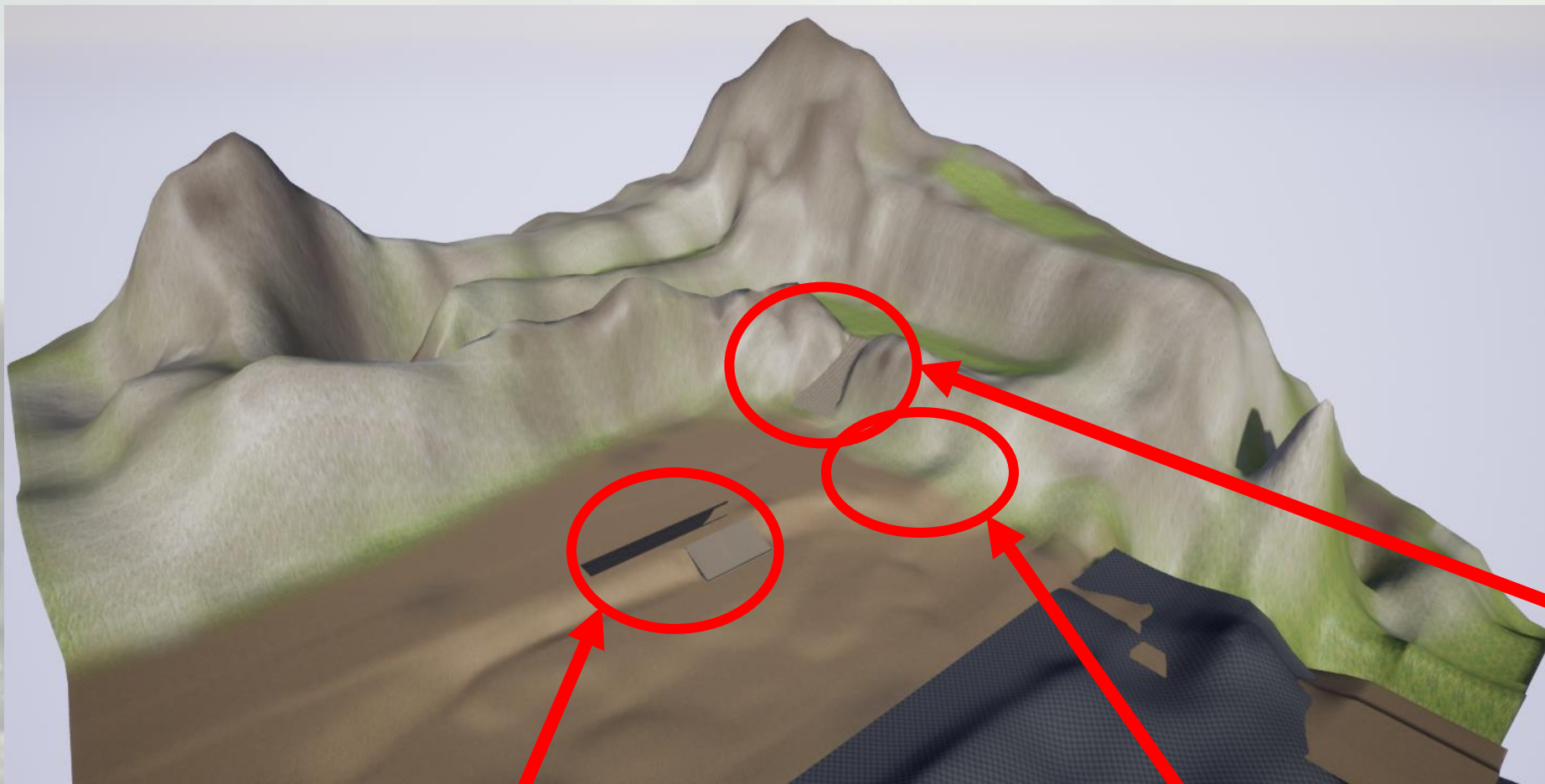


No active Level Sequencer detected. Please edit a Level Sequence to enable full controls.

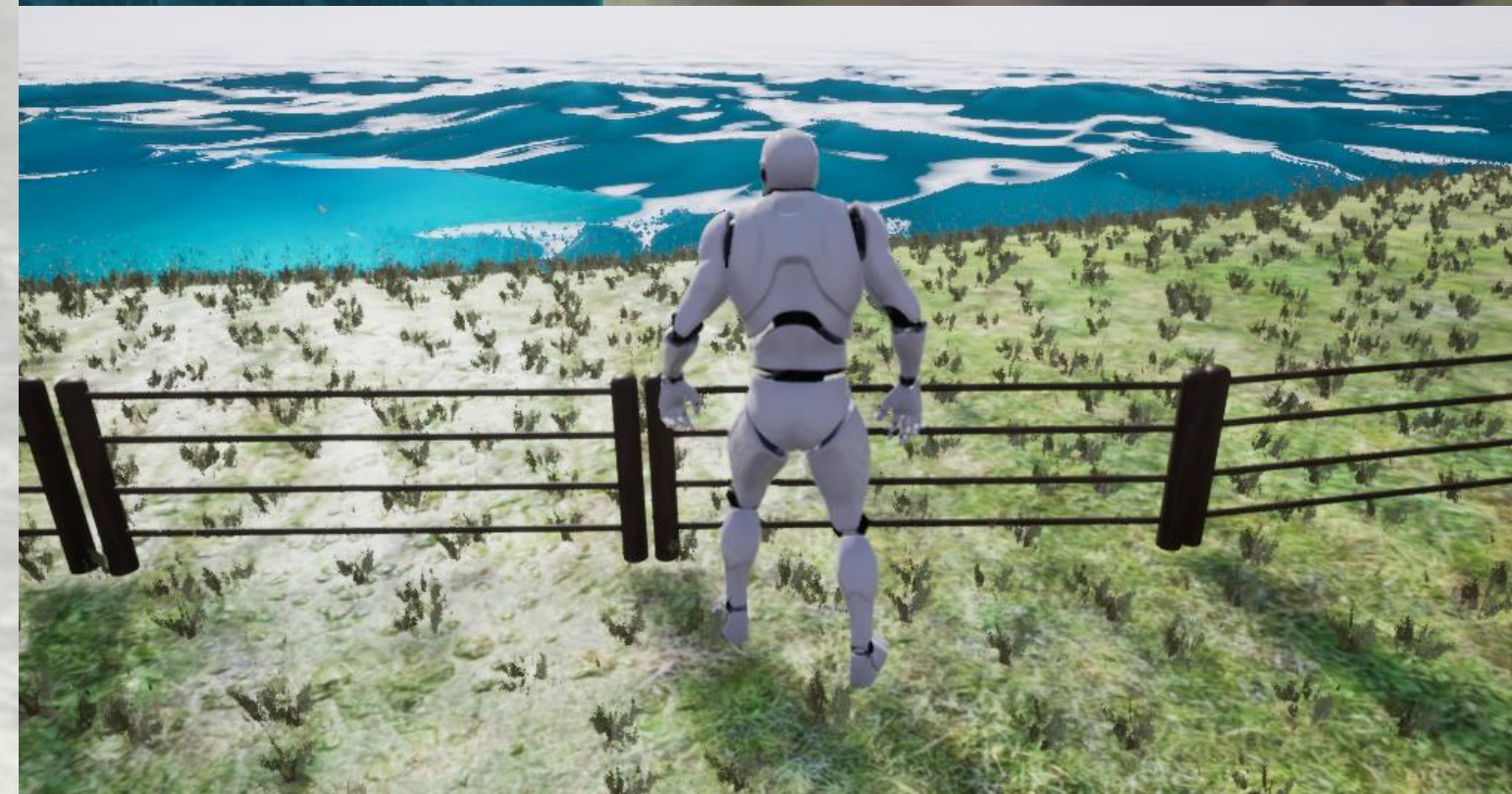
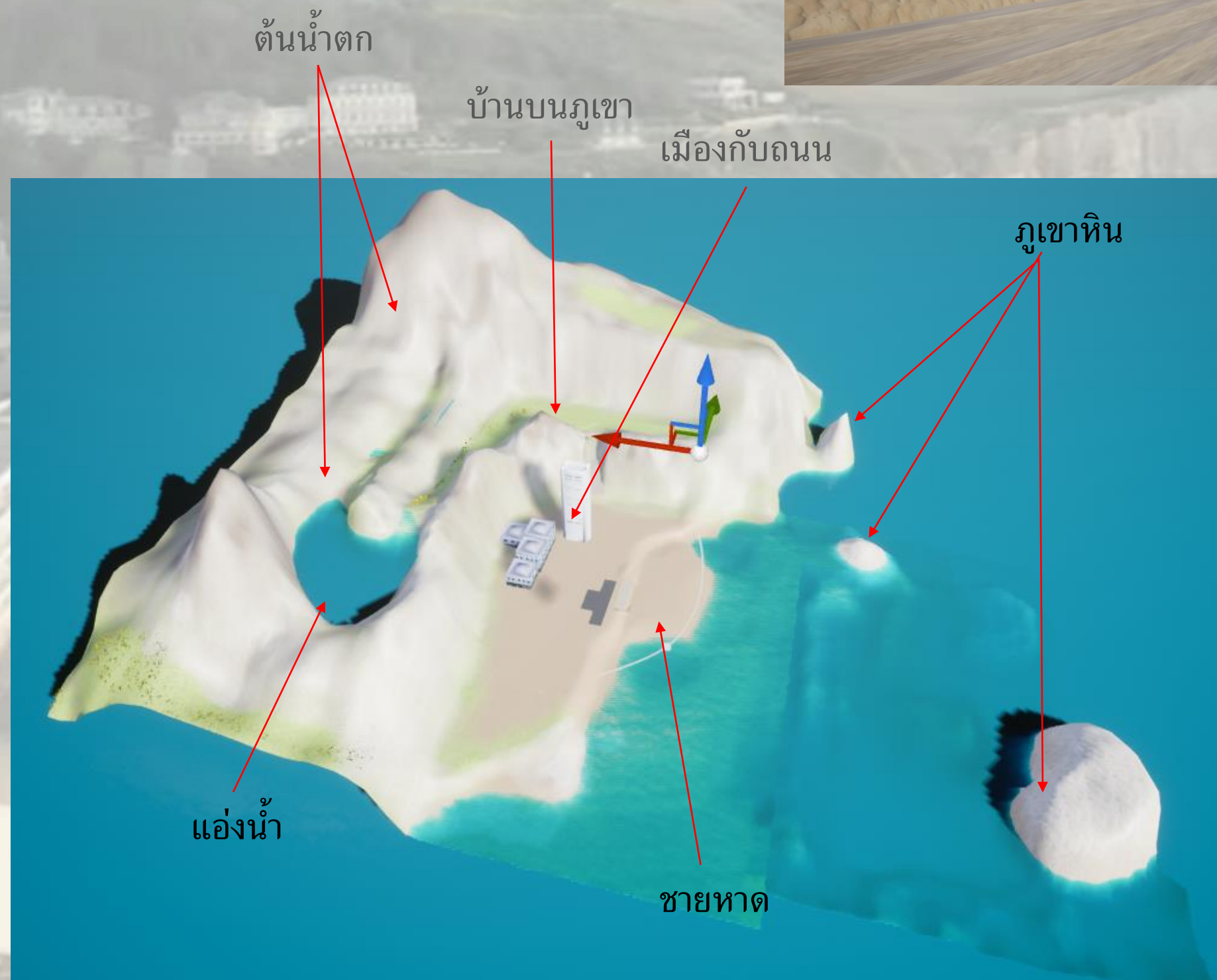
Scene Rendering (STATGROUP_SceneRendering)					
Cycle counters (flat)					
	CallCount	InclusiveAvg	InclusiveMax	ExclusiveAvg	ExclusiveMax
RenderQuery Result	2	44.74 ms	54.46 ms	44.74 ms	54.46 ms
RenderViewFamily	1	18.11 ms	34.59 ms	0.44 ms	1.34 ms
DeferredShadingSceneRenderer RenderFinish	1	8.67 ms	16.26 ms	0.02 ms	0.06 ms
InitViews	1	5.79 ms	13.71 ms	0.05 ms	0.14 ms
InitViewsPossiblyAfterPrepass	1	2.57 ms	8.77 ms	0.03 ms	0.15 ms
Dynamic shadow setup	1	2.48 ms	8.48 ms	0.11 ms	0.46 ms
FinishRenderViewTarget	1	0.95 ms	2.38 ms	0.04 ms	0.12 ms
DeferredShadingSceneRenderer Lighting	1	0.48 ms	1.55 ms	0.12 ms	0.43 ms
Lighting drawing	1	0.29 ms	1.05 ms	0.00 ms	0.00 ms
Proj Shadow drawing	1	0.19 ms	0.84 ms	0.02 ms	0.07 ms
Depth drawing	1	0.15 ms	0.74 ms	0.09 ms	0.55 ms
DeferredShadingSceneRenderer AfterBasePass	1	0.13 ms	0.68 ms	0.12 ms	0.57 ms
Translucency drawing	1	0.12 ms	0.34 ms	0.07 ms	0.19 ms
DeferredShadingSceneRenderer Render Init	1	0.09 ms	0.59 ms	0.09 ms	0.59 ms
Base pass drawing	1	0.06 ms	0.31 ms	0.04 ms	0.16 ms
DeferredShadingSceneRenderer AllocGBufferTargets	1	0.04 ms	0.17 ms	0.04 ms	0.17 ms
RenderVelocities	2	0.03 ms	0.12 ms	0.03 ms	0.11 ms
BeginOcclusionTests	1	0.02 ms	0.12 ms	0.02 ms	0.12 ms
DeferredShadingSceneRenderer SetAndClearViewGBuffer	1	0.03 ms	0.12 ms	0.03 ms	0.12 ms
DeferredShadingSceneRenderer DBuffer	1	0.02 ms	0.11 ms	0.02 ms	0.10 ms
DeferredShadingSceneRenderer FXSystem PostRenderOpaque	1	0.02 ms	0.08 ms	0.01 ms	0.05 ms
DeferredShadingSceneRenderer FXSystem PreRender	1	0.02 ms	0.27 ms	0.02 ms	0.25 ms
DeferredShadingSceneRenderer RenderAtmosphere	1	0.02 ms	0.07 ms	0.01 ms	0.04 ms
DeferredShadingSceneRenderer Render ServiceLocalQueue	26	0.02 ms	0.15 ms	0.02 ms	0.15 ms
Cache Uniform Expressions	1	0.01 ms	0.07 ms	0.00 ms	0.01 ms
[12 more stats. Use the stats.MaxPerGroup CVar to increase the limit]					
Counters					
	Average	Max	Min		
Present time	43.93 ms	52.01 ms			
Mesh draw calls	2,933.10	2,945.00	2,931.00		
Lights in scene		7.00	7.00		
Translucency GPU Time (MS)	0.31	0.40	0.30		



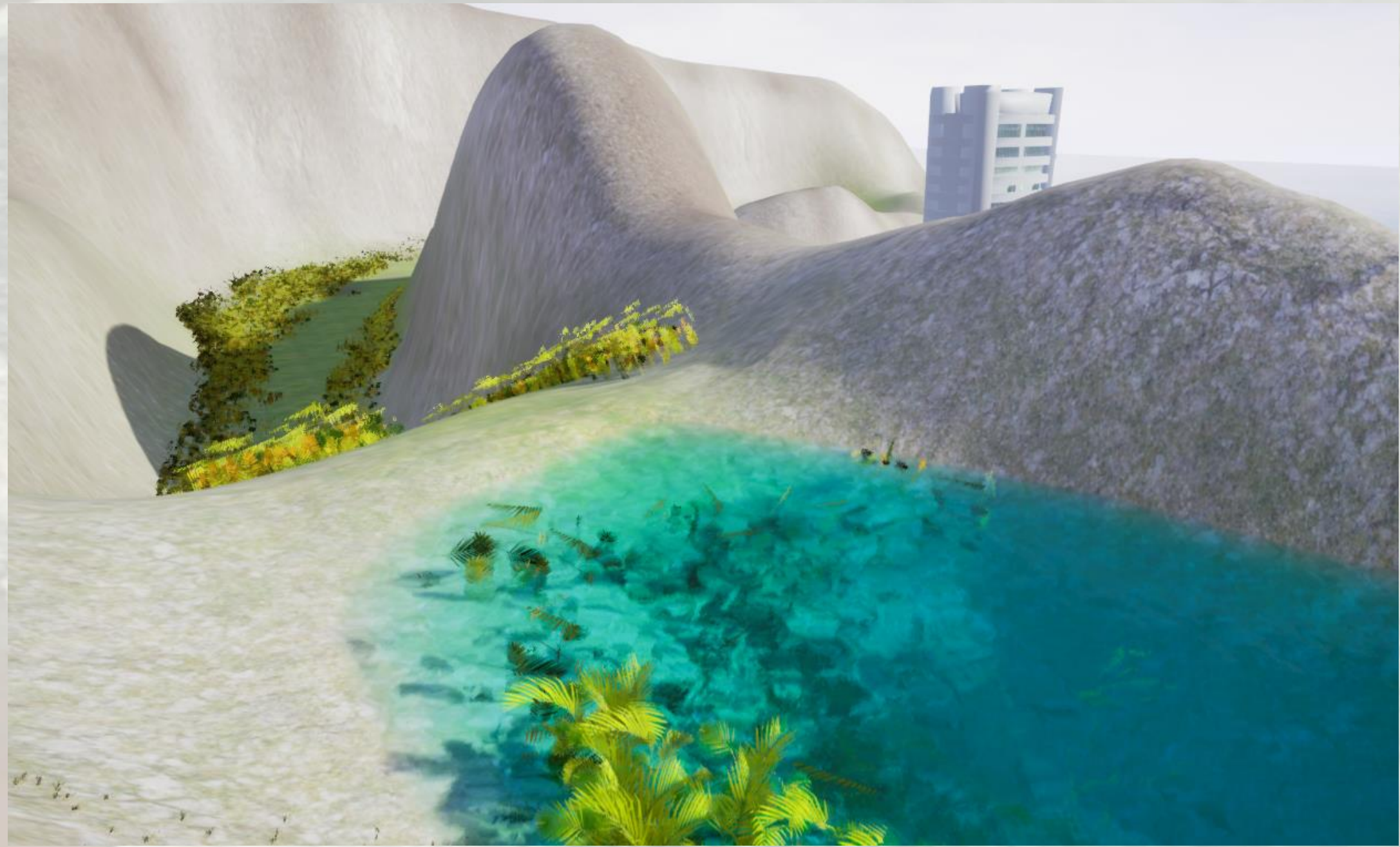
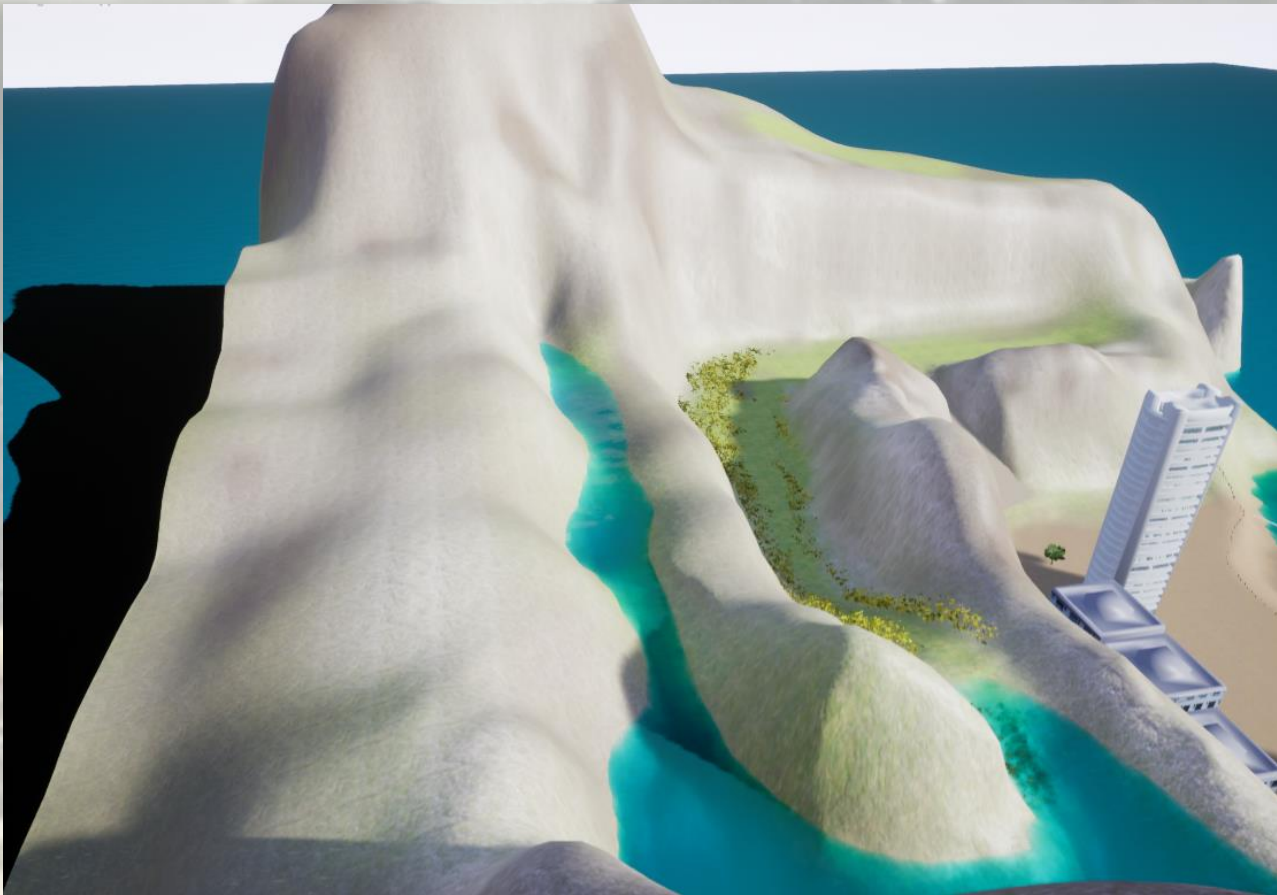
Week 3



Week 4



Week 4

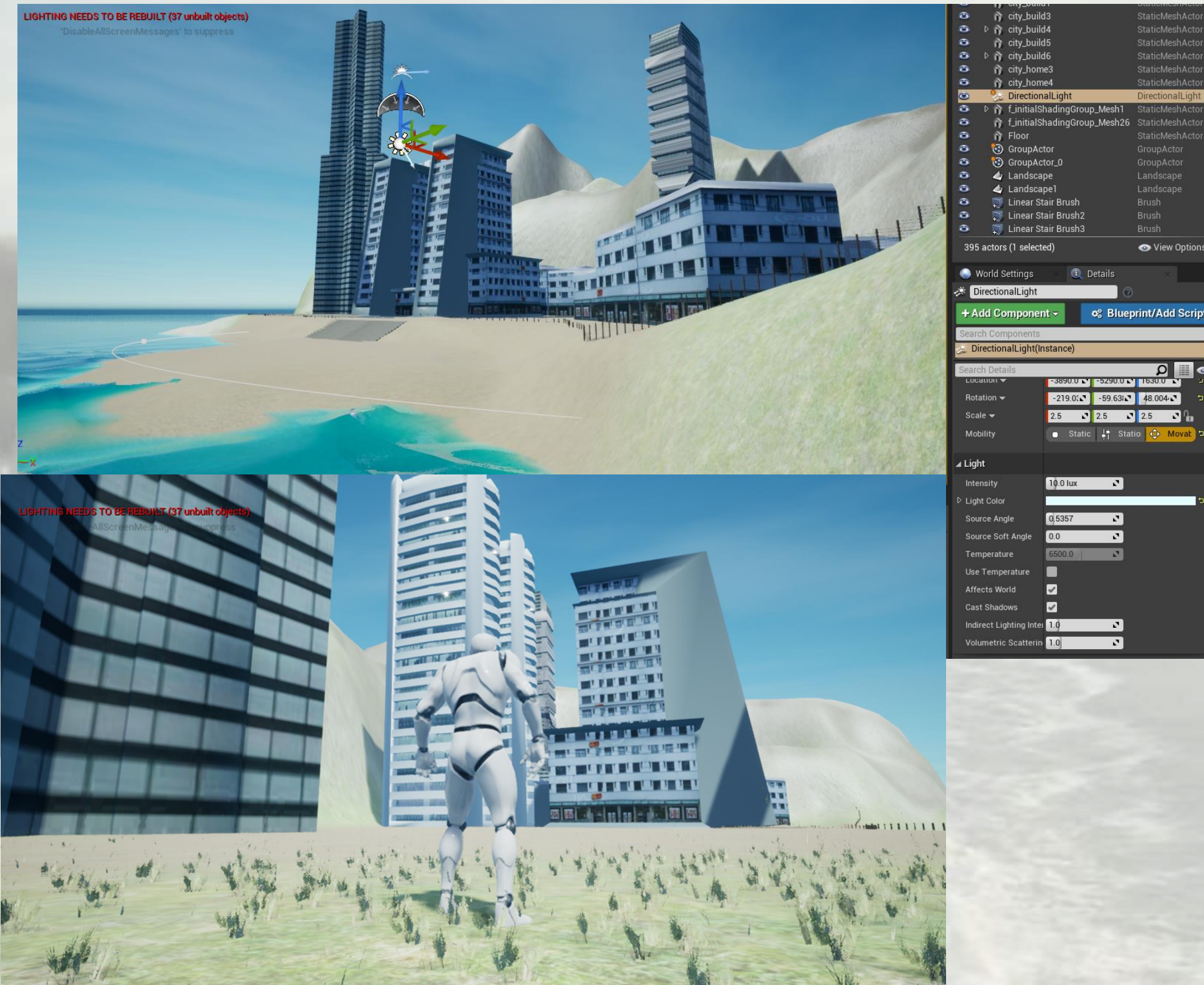


Week 5

ทำการเพิ่ม model เมือง
จัดวางถนนด้านหน้า
และทดลองเดินในเมือง



Week5



แก้ไขสีของท้องฟ้า และเมฆ
ให้เหมาะสมกับชายหาด
ใส่แสงไฟบนอาคารต่างๆ

