

Project 2

VFX, Animation and Cinematic

Week 1

Motivation

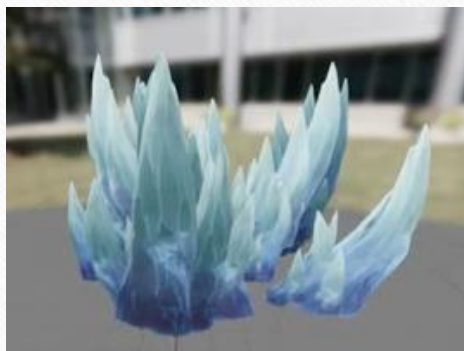
ภายในท่อน้ำธรรมดาเป็นแหล่งตกปลา

มีอาวุธลอยมาจากด้านหน้า 2 ชิ้น

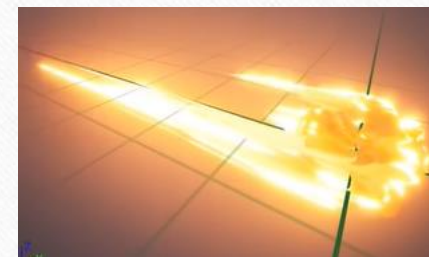
1. คาน้ำแข็ง

2. คาน้ำไฟ

พุ่งมาปักพื้น และมีศัตรูปรากฏตัวขึ้น



Effect เมื่ออาวุธปักพื้น



Effect ตอน
อาวุธพุ่งเข้ามา

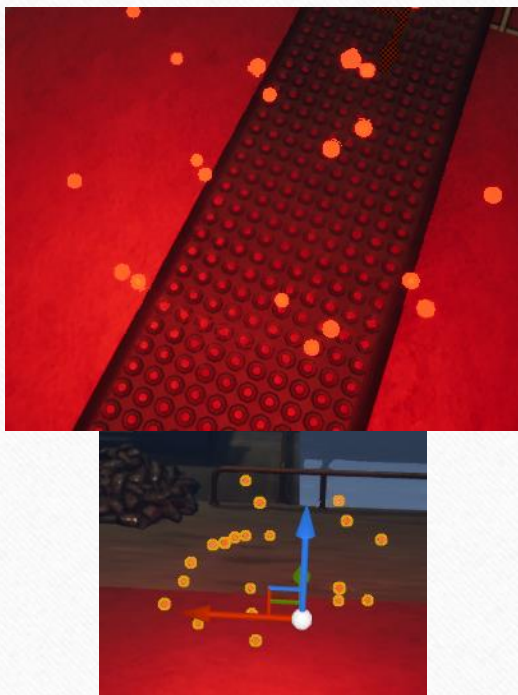


Effect ติดอาวุธ

*Week 2 มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อเรื่องจาก Week 1

Week 2

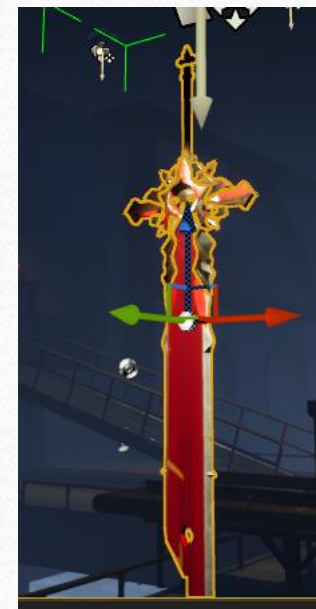
สร้าง Niagara system
ใช้ Hanging Particulates



สร้าง Model น้ำแข็ง
สำหรับ effect



อาวุธดาบใหญ่สำหรับใส่ Effect



<https://sketchfab.com/3d-models/genshin-impact-wolfs-gravestone-e71a938e02904b14abace9ce10078711>