

Project 2

VFX, Animation and Cinematic

Week 1

Motivation

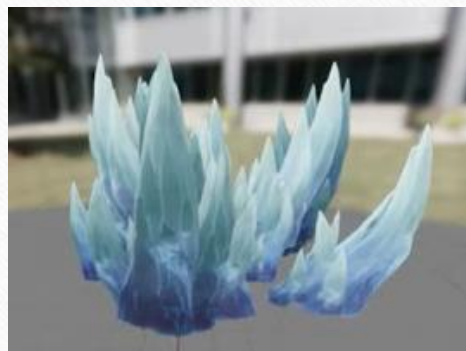
ภายในท่อน้ำธรรมดาเป็นแหล่งตกปลา

มีอาวุธลอยมาจากด้านหน้า 2 ชิ้น

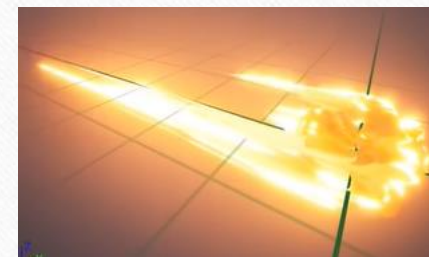
1. คาน้ำแข็ง

2. คาน้ำไฟ

พุ่งมาปักพื้น และมีศัตรูปรากฏตัวขึ้น



Effect เมื่ออาวุธปักพื้น



Effect ตอน
อาวุธพุ่งเข้ามา

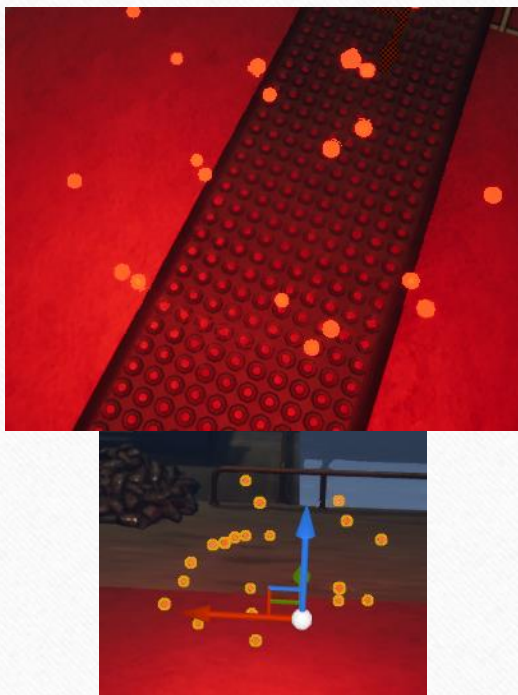


Effect ติดอาวุธ

*Week2มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อเรื่องจากWeek1

Week 2

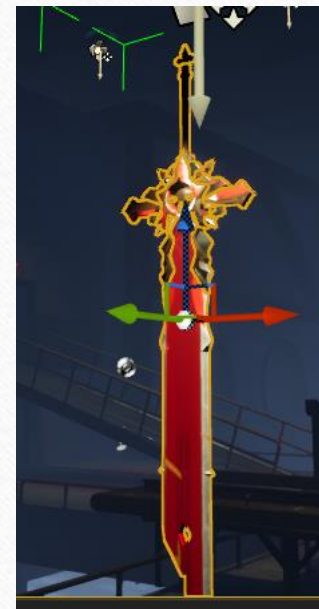
สร้าง Niagara system
ใช้ Hanging Particulates



สร้าง Model น้ำแข็ง
สำหรับ effect



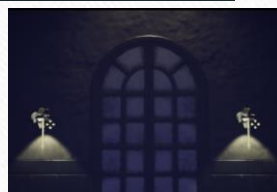
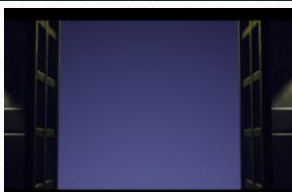
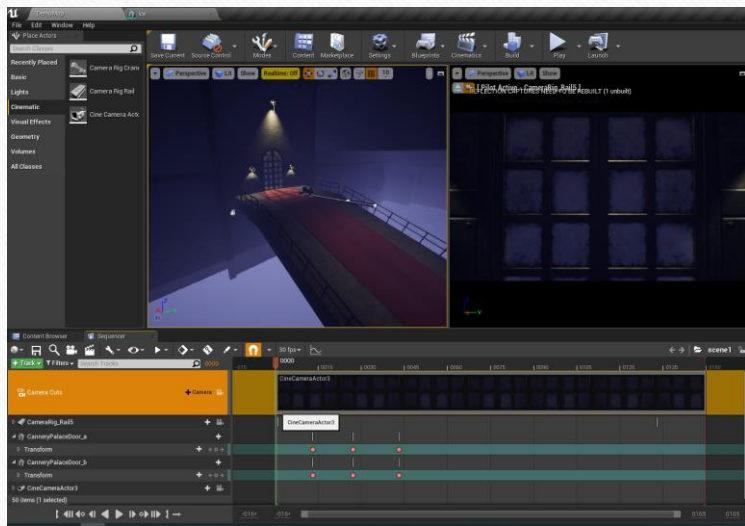
อาวุธดาบใหญ่สำหรับใส่ Effect



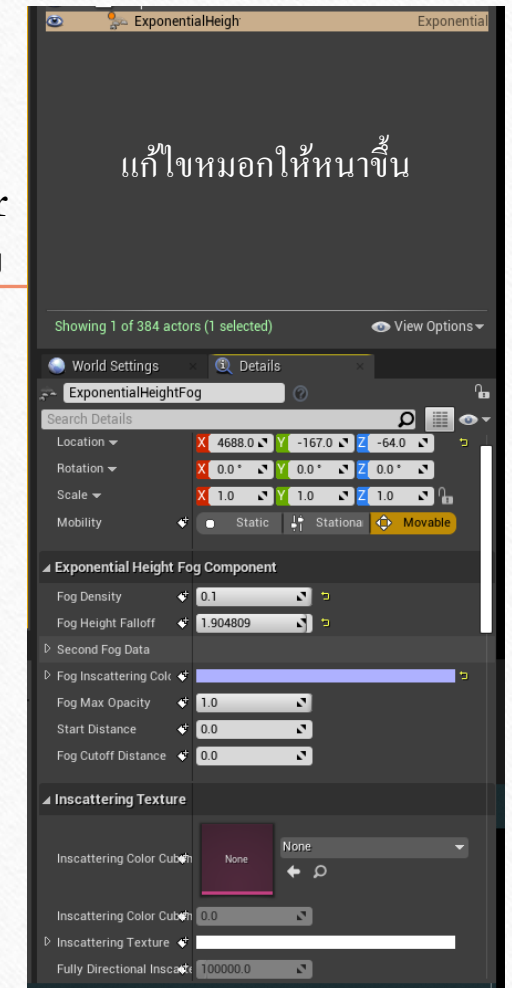
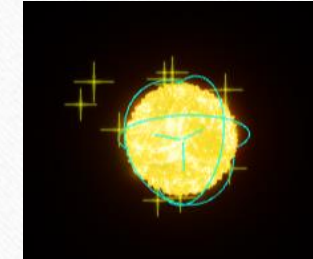
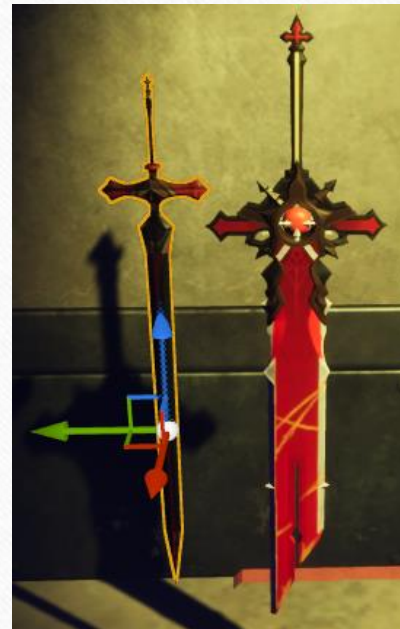
<https://sketchfab.com/3d-models/genshin-impact-wolfs-gravestone-e71a938e02904b14abace9ce10078711>

Week 3

สร้าง Camera Rig Rail
และ Cine Camera
เป็น Scene ที่ 1

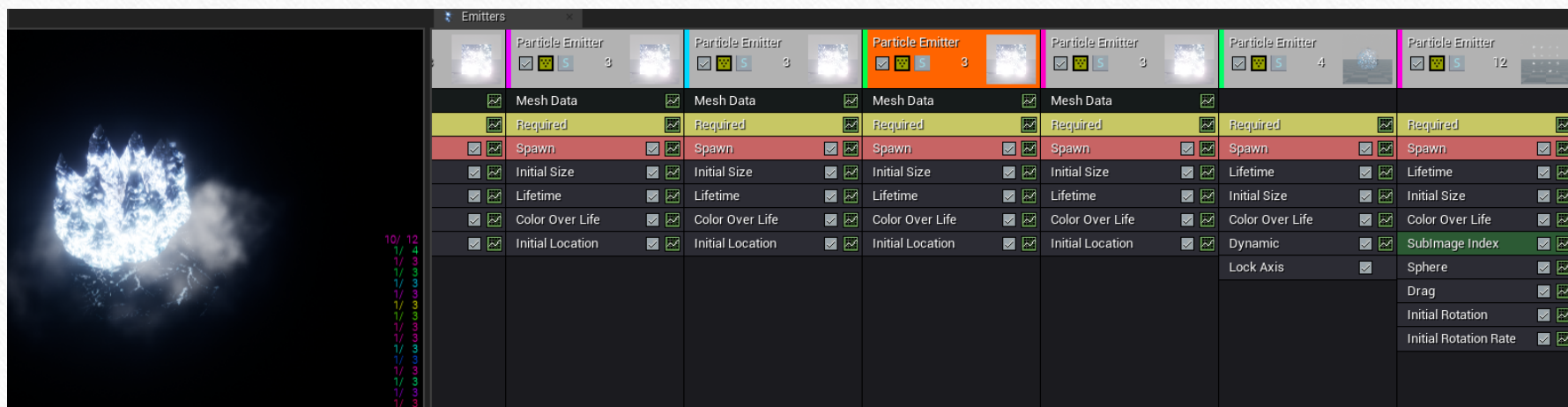
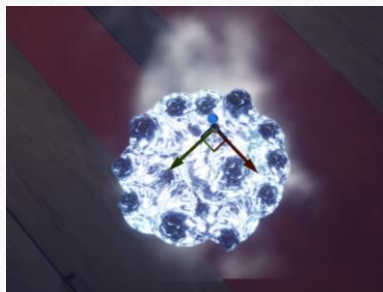


อาวุธดาบใหญ่ดาบเล็กสำหรับใส่
Effect ใน cutscene



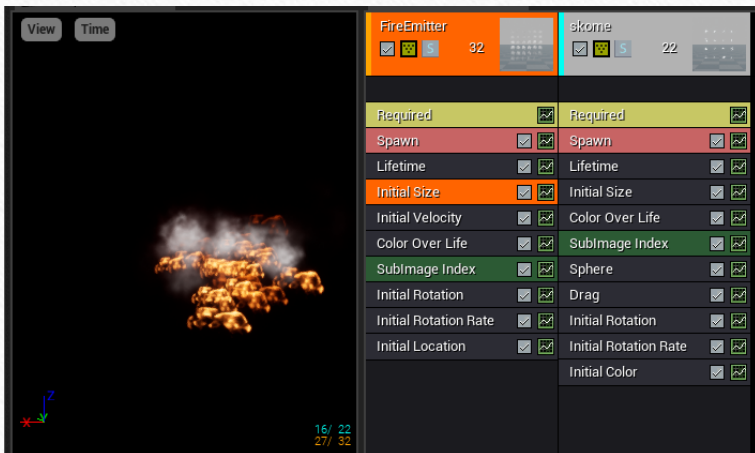
Week 4

ปรับแต่ง Effect น้ำแข็ง



Week 5

สร้าง Particle Emitter เป็น Effect ไฟ



ปรับแต่ง Material ของน้ำ

