

# Project 2

---

VFX, Animation and Cinematic



# Week 1

## Motivation

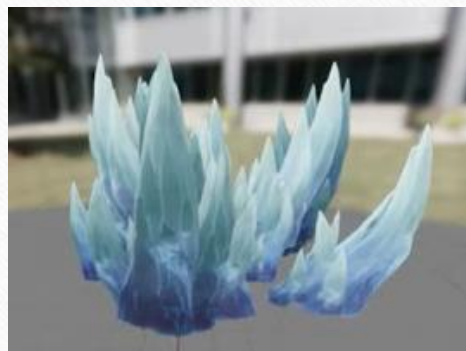
ภายในท่อน้ำธรรมดาเป็นแหล่งตกปลา

มีอาวุธลอยมาจากด้านหน้า 2 ชิ้น

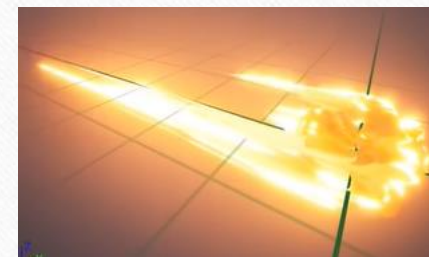
1. คาน้ำแข็ง

2. คาน้ำไฟ

พุ่งมาปักพื้น และมีศัตรูปรากฏตัวขึ้น



Effect เมื่ออาวุธปักพื้น



Effect ตอน  
อาวุธพุ่งเข้ามา

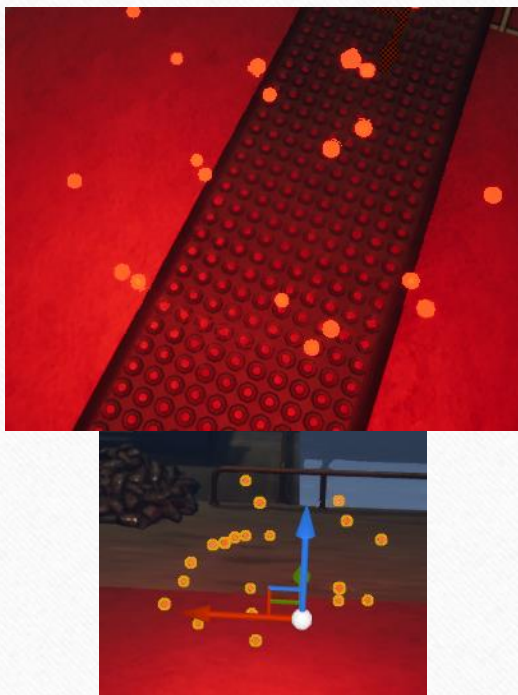


Effect ติดอาวุธ

\*Week2มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อเรื่องจากWeek1

# Week 2

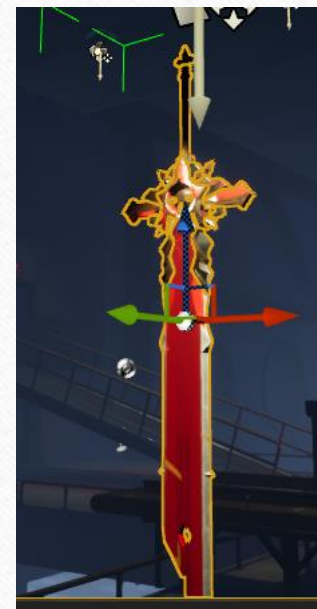
สร้าง Niagara system  
ใช้ Hanging Particulates



สร้าง Model น้ำแข็ง  
สำหรับ effect



อาวุธดาบใหญ่สำหรับใส่ Effect

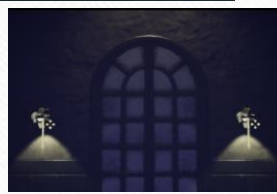
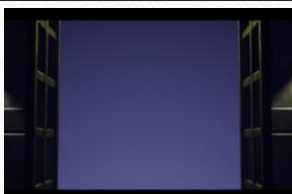
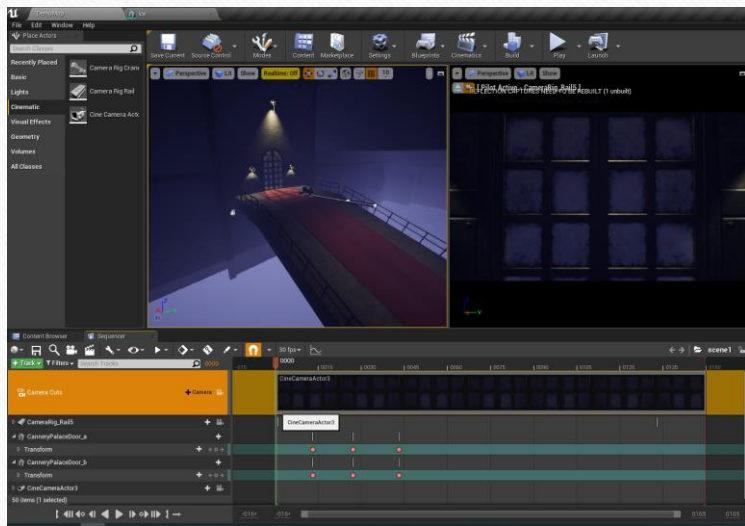


<https://sketchfab.com/3d-models/genshin-impact-wolfs-gravestone-e71a938e02904b14abace9ce10078711>

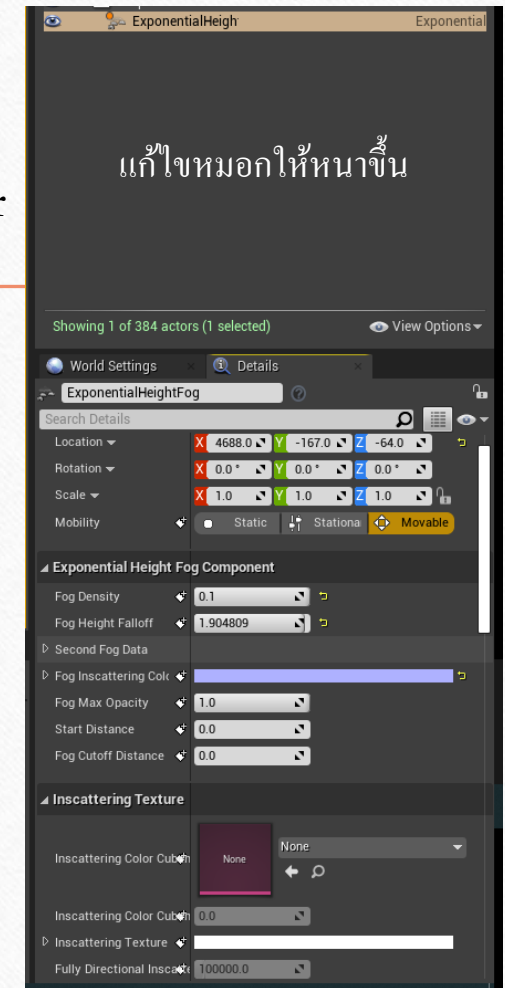
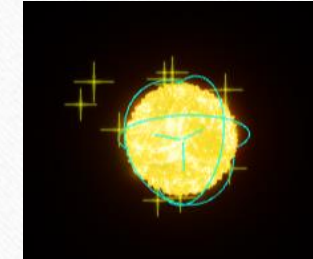
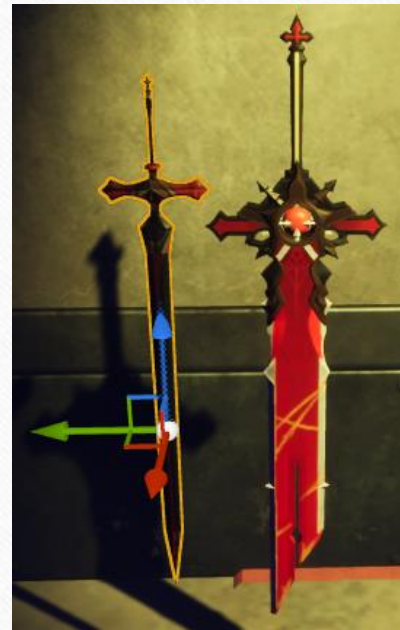


# Week 3

สร้าง Camera Rig Rail  
และ Cine Camera  
เป็น Scene ที่ 1



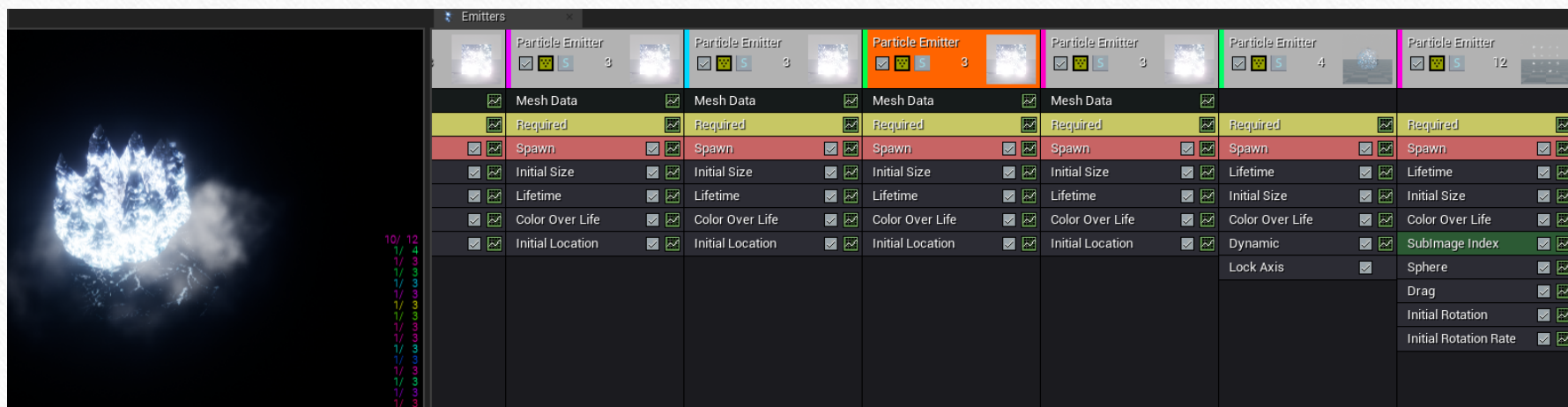
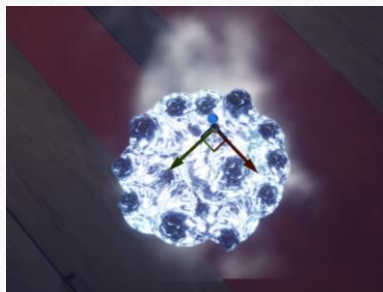
อาวุธดาบใหญ่ดาบเล็กสำหรับใส่  
Effect ใน cutscene





# Week 4

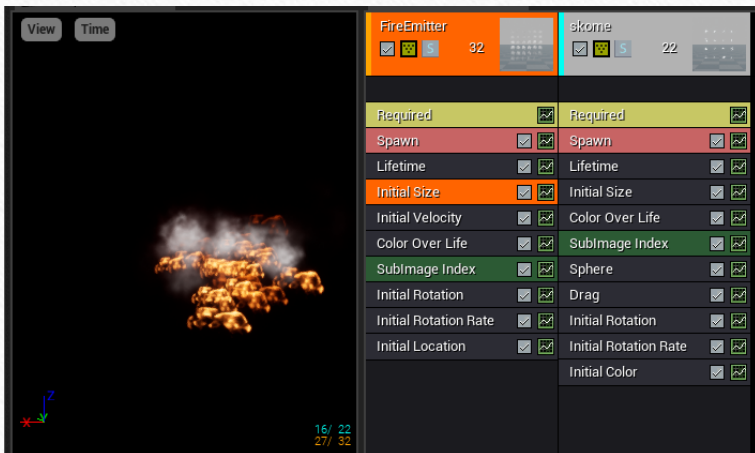
ปรับแต่ง Effect น้ำแข็ง



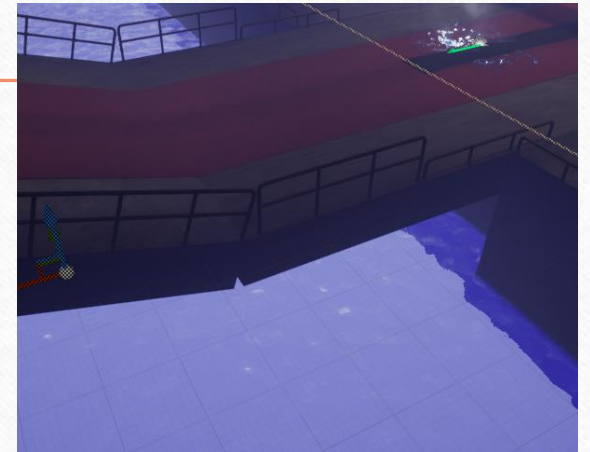
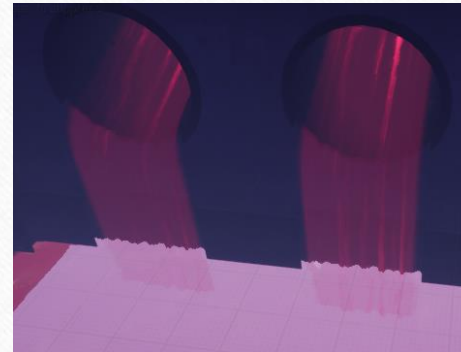


# Week 5

สร้าง Particle Emitter เป็น Effect ไฟ



ปรับแต่ง Material ของน้ำ





# Week6

สร้าง Particle Emitter เป็น ฟันเอฟเฟด



ปรับแต่ง Particle Emitter ของไฟ

