

Enoncé Projet .Net IV & Web III

BasketBall LiveScore

Vous devez développer une application permettant l'encodage et le suivi en temps réel d'un match de basketball.

Les points clés de cette application sont :

- La préparation d'un match, à savoir l'encodage
 - o des équipes,
 - o des joueurs,
 - o des numéros de joueurs,
 - o du nombre de quart temps,
 - o de la durée des quarts temps,
 - o de la durée des timeout,
 - o des 5 de base (les 5 joueurs de chaque équipe qui commencent le match)
 - o de la personne qui a géré l'encodage de tout ça
 - o de la ou les personnes qui vont s'occuper de l'encodage des faits de match en temps réel
- L'encodage en temps réel des faits de match :
 - o des paniers marqués (1,2 ou 3 points)
 - o des joueurs qui ont marqués
 - o des fautes individuelles commises (numéro du joueur, à quel moment du match (quart-temps et chrono et type de faute (P0-P1-P2-P3))
 - o des changements de joueurs (qui rentre et qui sort + quart-temps + chrono)
 - o du chrono (start-stop)
 - o des quart-temps
 - o des time out

Voici quelques captures d'écran d'une application desktop vous permettant de mieux comprendre les besoins.

Et le lien vers l'application officielle : <https://www.awbb.be/feuille-de-match-electronique/>

1° mi-temps			MI-TEMPS	2° mi-temps			INTERVALLE	Prolongations		
1er QT	INT	2e QT		3e QT	INT	4e QT		PR	INT	...
10'	2'	10'	15'	10'	2'	10'	2'	5'		
2 Temps-Morts				3 Temps-Morts				1 TM	2'	...

Commencer un nouveau match en entrant toutes les informations en dessous

*Indique un champ obligatoire

*Numéro Match

*Compétition

*Date & Heure

06:16 AM PM 03/12/2023

Spectateurs

Salle

Salle

Ville

Pays

*Type Match

 Basketball

*Nb Périodes

4

*Durée Période

10

*Durée Prolong

5

Commencer un nouveau match en entrant toutes les informations en dessous

*Indique un champ obligatoire

INFORMATIONS EQUIPE 1

*Prénom:

*Nom Court:

*Code Court Equipe:

Code Long Equipe:

*Couleur de l'Equipe:

88

OFFICIELS/STAFF

PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Entraîneur		
PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Assistant Coach		
PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Assistant Coach		

INFORMATIONS EQUIPE 2

*Prénom:

*Nom Court:

*Code Court Equipe:

Code Long Equipe:

*Couleur de l'Equipe:

88

OFFICIELS/STAFF

PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Entraîneur		
PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Assistant Coach		
PRÉNOM	NOM	RÔLE	PAYS	Plus
		Assistant Coach		

Commencer un nouveau match en entrant toutes les informations en dessous

*Indique un champ obligatoire

INFORMATIONS EQUIPE 1

*Prénom:

team1

*Nom Court:

t1

*Code Court Equipe:

123

Code Long Equipe:

*Couleur de l'Equipe:

88

INFORMATIONS EQUIPE 2

*Prénom:

team2

*Nom Court:

t2

*Code Court Equipe:

321

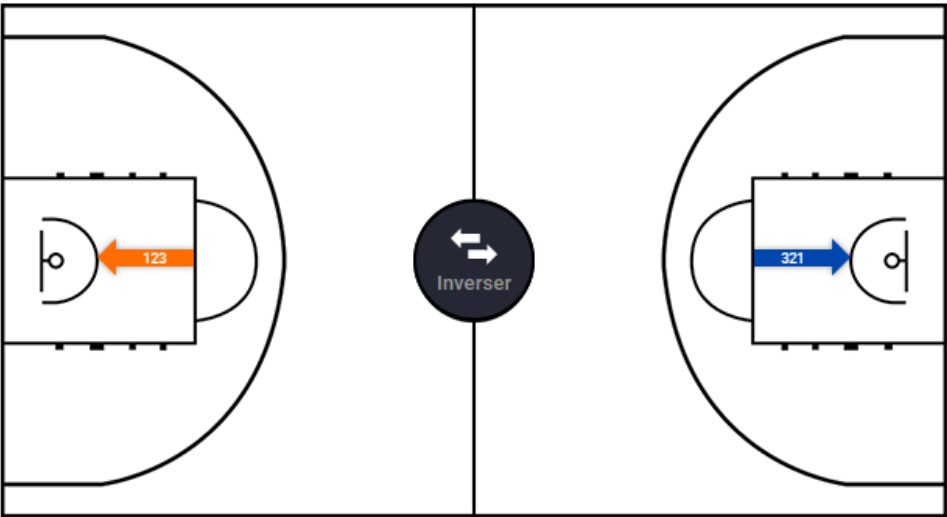
Code Long Equipe:

*Couleur de l'Equipe:

88

Nombre de joueurs sélectionnés pour jouer : 5

Paramétrer le sens de l'attaque :



Définir Equipe Domicile et Equipe Visiteuse :

321

Inverser

123

MESSAGE MATCHPas de Retard

STATUT DU SCOREScore correct

AVANT-MATCH00.0

WEB CASTPRIMAIREFLUX TVCONNECTE

LISTE ACTIONS

team1

0

ENTRE-DEUXTEMPS MORT

0

team2

Indiquez le 5 de Départ

5 Départ

567913

45679

1113

456813

456813

5 Départ

Annuler

Sauvegarder

MESSAGE MATCH

Pas de Retard

STATUT DU SCORE

Score correct

AVANT-MATCH

00.0

WEB CAST

PRIMAIRE

FLUX TV

CONNECTE

team1

0

ENTRE-DEUX

0

team2

5 DÉPART

HCC

T.M. 2

5

6

7

9

13

4

5

6

8

13

T.M. 2

FAUTES 0

HCC

5 DÉPART

4

11

RÉUSSI

MANQUÉ

FAUTE

BRANC

ENTRAÎNEUR

BALLE PERDUE

Stop Match

Annuler & Effacer

LISTE ACTIONS

AVANT-MATCH

5 DÉPART

4. a kiki

5. a koko

6. a kuku

8. a keke

13. a kaka

AVANT-MATCH

5 DÉPART

5. a patrick

6. a albert

7. a nico

9. a jim

13. a alex

MESSAGE MATCH

Pas de Retard

STATUT DU SCORE

Score correct

AVANT-MATCH

00.0

WEB CAST

PRIMAIRE

FLUX TV

CONNECTE

team1

0

ENTRE-DEUX

0

team2

Entre-deux

Select Entre-deux players:

5 6 7 9 13 7 5 4 5 6 8 13

Démarrer le Chrono :

DÉMARRER CHRONO

Sélectionnez l'Equipe qui à récupéré le Ballon :

team1 team2

Annuler

LISTE ACTIONS

Q1 00.0

ENTRE 2 - START GAME

7. a nico

5. a koko

M START 00.00

DEBUT P1 00.00

AVANT-MATCH

5 DÉPART

4. a kiki

5. a koko

6. a kuku

8. a keke

13. a kaka

AVANT-MATCH

5 DÉPART

5. a patrick

6. a albert

7. a nico

9. a jim

13. a alex

