# 项目简介与要求

陈欣鸿

2017. 12. 7

#### Rank

- 标签是1/0, 提交上来是1.0/0.0, 1.00000…/0.00000…
- •测试集是 N 行, 提交上来的行数不对
- 文件名不是下划线而是中划线
- 文件名学号位数不对,无法确认是谁的rank
- 压缩包格式不对,无法解压
- •内容包含有非结果字符,比如多了一行"正确率"字样,多了一列文本序号等等

### Project

- 三个任务
  - 二元分类,以 F1 作为评测指标
  - 多元分类,以 Average Accuracy 作为评测指标
  - 回归,以RMSE(MSE开方)作为评测指标
- 竞赛制
  - 组队后,每个队伍每天可提交自己的结果到 ftp, TA 会跑 rank,然后把 rank 的情况发给大家,如果提交的结果是空的则分数为 0,排名越高的分数越高
- 占实验期末总评 50%

# 数据集介绍

- 每个任务都会提供一个数据集
- 友情提示,每个数据集都经过了随机处理以及数据处理,不用费 心在网上找原数据集,就算找到了也不一样。
- 二元分类: 神秘数据集

训练集 <b>有效</b> 行数	测试集行数	<b>有效</b> 属性个数	<b>输</b> 出
48000	12000	13	1或0

# 数据集介绍

- 多元分类:
- 从某网站上收集的文本数据集,分了三个类别: LOW, MID, HIG
- •每行一开始是标签,用 \t\t 跟后面隔开
- 后面跟着文本,一行中的文本可能有多个句子,用〈sssss〉隔开

训练集 <b>有效</b> 行数	测试集行数	输出
62522	8671	类别标签

• 提示: 回忆之前的实验中关于文本处理的方法

# 数据集介绍

•回归:与 NN 提供的数据集属于同一个数据集,关于自行车数量 预测的一个任务。

训练集 <b>有效</b> 行数	测试集行数	<b>有效</b> 属性个数	输出
16637	742	7	自行车数量

• 提示: 预处理数据, 是否可以抛弃一些属性

# 算法

- 没有规定使用某种算法
- 学过的算法: KNN, NB, PLA, DT, LR, NN
- 全新的算法: SVM, SVR, ···
- 鼓励大家尝试新算法
- 所有算法,都必须是自己实现的,不可以调用现成库
- •比如想在 NN 里面用 PLA, PLA部分也要自己实现
- ·选择你认为效果最好的方法,在 pre 的时候展示
- 在 Project 报告中,将你使用的方法展示出来

#### Presentation

- 17-19周进行,展示顺序如何确定的问题等下讲
- pre 的时候**不要求已经完成了所有的算法的设计,也不是要求展示最 终版本**,只是每个任务都要有开始尝试,并且有自己的规划
- 内容: 团队如何分工, 自行测试的方法, 每个任务使用的方法, 结果, 改进思路。
- 时间: 每组展示 5 分钟, 提问时间 1 分钟
- 要求:每个人都要到场,每个组的所有成员都要发言

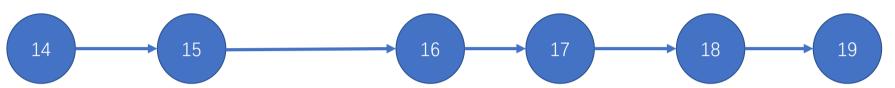
# 评分标准

- Project 占期末实验总评 50%
- Project 100%中:
  - •排名 40% (小组算分)
  - Pre 20% (单独算分)
  - •报告 40% (单独算分)
  - 加分(5~20%) (小组算分)
    - 有足够的理论依据证明自己的优化正确且有效
    - 尝试新算法

# 最终提交

- DDL: 19周周五(1月11日) 23:59:59
- 提交内容:
  - 实验报告,每个人一份,命名为:组号\_学号\_姓名拼音\_report.pdf,如 "2\_15350000\_xiaoming\_report.pdf"
  - 展示PPT,每个组一份,命名为:组号\_presentation.pptx,如 "2\_presentation.pptx"
  - 结果是三个csv文件,交到 ftp 三个对应文件夹。每个csv命名为:组号.csv,如 "2.csv",无论之前是否已经有成绩,都要提交一份最后的结果跑最终 rank。
  - 源码zip, 包含多个文件, 命名为: 组号\_code.zip, 如"2\_code.zip", 里面包含一个 readme 文件, 阐述各文件用途

#### 时间轴



- 1. 12月10日 晚23:59:59 前确认分组
- 2. 可跨时段组 队,每组1-3人
- 3. 12月11日公 布pre顺序 安排,随机 安排

- 1. 设计自己的算法,三个 任务最好同步进行
- 2. 基础算法实现成功后, 尝试提交结果查看算法 效果
- 3. 尝试对算法进行优化, 思考可能存在的问题, 不要盲目地乱优化,就 算是调参数也要知道怎 么调,调什么,调了之 后会有怎样的理论效果, 实际效果又是什么

- 1. 按照随机安排的 pre 顺序来实验课教室 pre, 没有安排到 pre 的组别就不用过来了。
- 2. pre 完**不可以离开**,最后会签到。
- 3. 展示的时候着重展示目前自己尝试过的算法, 有什么效果,自己做过什么优化,除了提交 rank之外,自己如何做测试等。
- 4. 每个组是一个整体,但是评分分开评分,意思就是,每个组的同学对自己组目前项目的情况不能只知道自己的那部分,不是自己负责的部分,要知道大概的情况,比如用的什么算法,有没有特殊的处理,什么效果,下一步打算怎么做;这些是提问重点。

### 组队名单上报

- 12月10日晚23:59:59前确认分组
- 可以跨上课时段组队
- •一组1~3人,评分标准没有区别,推荐组队完成
- 确认分组后,上交一份 txt 文件到 ftp "组队信息"文件夹,到时候 没有组队的同学会直接强制组队。
- txt命名为: 组长学号. txt
- txt中包含以下内容:
  - 组内各成员学号, 姓名, 所属上课时段(包括组长)
  - 队伍名字(自己定一个,会在 rank 的时候出现)
  - 周四7-8节,周四9-10节,周五5-6节三个时段中,选择一个**组内所有成员都有空的时间段,至少选择一个上报**。

# 提交 Rank 重点注意事项

- 只需要提交结果! 结果!
- 不要多一列文章序号,不要多一行文字介绍
- Test 几行有效数据,答案就提交几行,请提交前自行确认。
- 每天都可以提交! 记得自己存好最佳 rank 的结果文件,最后上交
- 为了避免有个别组别很晚才开始做 project,每周六一定要提交有数据的一个结果! 少提交一次, pro的分数扣 5 分,自己衡量。

#### 提交 Rank 要求

• 每天 ftp 的结果文件夹会每天清空,提交的时候**将对应 csv 交到** 对应任务的文件夹,命名要求前面已经讲过,请严格按照要求, 否则无 rank, 浪费一天的等待。

• 每天可以提交十个版本,**多于十个版本的不会处理**,用**v1~v10**区 分,就算如果只有一个版本,也要加"v1"。

# 补充内容

### 逻辑回归

- 之前的课件中:
  - 不同的参数设置代表着不同的模型,在某种模型下利用给定数据 x 得到给定标签 y 的概率,是这个问题中的似然(likelihood)
- 这个说法是有问题的,基于 x 得到 y 的概率,是后验
- 似然指的是基于 w 得到 y 的概率,w 是我们的模型

# 梯度下降

- 这是一种在求解机器学习模型的模型参数的时候常用的优化方法 之一, 不是特定只能用于 LR 的方法
- 使用的时候需要:
  - 正确标签 y
  - 假说模型 h, 比如我们之前使用的 logistic function
  - 利用 y 和 h 就可以得到损失函数,至于具体是什么函数又有不同的形式,比较常用的是负对数似然,这时候一般就是利用的最大似然估计法;还可以是均方误差(MSE),均方根误差(RMSE)
- 当损失函数是凸函数的时候,只有一个最优值。
- 当损失函数不是凸函数的时候,可能会存在局部最优解。

### 机器学习技巧

- 单一弱模型的效果可能不是很好
- 如何使用一定的技巧, 训练多个模型, 将这些模型联合起来?
- 比如随机森林
- 但是要记住,技巧是通用的,不是针对任何模型的
- Bagging
- Adaboost

# Bagging

- 也叫 Bootstrap aggregation
- 原始数据集为  $X = \{x_1, x_2, ..., x_N\}$
- 有放回地抽取 N 个样本,构成新的 bootstrap 数据集  $X_B$
- 该数据集是有可能出现重复的样本的
- 这样构成的数据集,理论上是与原数据集同分布的,但是实际肯定会有区别
- 生成 M 个这样的 bootstrap 数据集,用这些数据集分别训练对应的模型,对于不同的任务进行不同的融合,即可得到比单一模型表现要好的融合模型

# Bagging

- 分类:
- 多数投票, 权重投票, …
- 回归:
- 取均值,权重均值, …

- Adaptive Boosting,初始是为了解决分类问题
- "Boosting can give good result even if the base classifiers have a performance that is only slightly better than random"
- 引自"Pattern Recognition and Machine Learning"
- Bagging 得到的是用多个与原数据集同分布的重新采样的数据集 训练出来的模型,这多个模型之间本身是没有联系的,把这多个 模型的结果用一定的方式综合起来作为最终的预测结果

- AdaBoost 对这多个分类器训练是**顺序进行**的,某个分类器在训练的时候 会利用到上一个分类器的预测结果
- 直接对原数据集进行训练, 训练 M 次就能得到 M 个不同的模型。
- 步骤:
  - 对 N 个数据点的权重初始化为 1/N
  - 每个数据点的权重可以理解成表示这个数据点出现了几次
  - 利用一定的假说模型(比如 PLA, LR 等等分类模型), 得出预测值 y
  - 对二元分类可以使用的损失函数(也可以用别的):
  - Loss<sub>m</sub> =  $\sum_{n=1}^{N} w_n^m I(y_m(x_n) \neq t_n)$
  - I(argument)函数当 argument 为 true 的时候为 1, argument 为 false 的时候为 0;
  - tn 是正确标签值

- 对 N 个数据点的权重初始化为 1/N
- 每个数据点的权重可以理解成表示这个数据点出现了几次
- 利用一定的假说模型(比如 PLA, LR 等等分类模型),得出预测值 y
- 对二元分类可以使用的损失函数(也可以用别的):
- Loss<sub>m</sub> =  $\sum_{n=1}^{N} w_n^m I(y_m(x_n) \neq t_n)$
- 如果这个权重  $w_n^m$  可以理解成在第 m 个模型下,某数据点  $x_n$  现在出现了 $w_n^m$  次,那么如果这个数据点是当前模型分类错误的,也就相当于错了  $w_n^m$  次

- 通过最小化损失函数,可以得到最佳的  $w_n^m$
- 计算错误率  $\epsilon_m = \frac{\sum_{n=1}^N w_n^m I(y_m(x_n) \neq t_n)}{\sum_{n=1}^N w_n^m}$
- 分子是当前模型的误差, 分母是一共有多少个数据点
- $\epsilon_m$  越大,代表着模型越差
- 这个数值用在哪里呢?

- 在损失函数里面,一个数据点的权重越大,那么它一旦被分错,造成的损失就会越大
- 在机器学习领域,自然是要找到使损失函数最小的模型参数
- 那么如果我们可以使得下一次训练的时候,这些当前分类错误的点的权重 增大,分类正确的点的权重减小,那么下一次训练的时候是不是就可以更 加关注当前分类错误的这些点了?

- $\epsilon_m$  这个数值用在哪里呢?
- $\epsilon_m$  要越小越好,且这个值是一个(0,1)的数,那么我们设计这样一个数值: (**不唯一**)

• 
$$u_m = \sqrt{\frac{1-\epsilon_m}{\epsilon_m}}$$

- 当  $\epsilon_m$  小于 1/2 的时候,这个值大于1
- 对于一个弱分类器,也得比随机好一点点,也就是错误率应该小于 1/2
- 那么对于分类正确的点:  $w_n^{m+1} = w_n^m/u_m$
- 对于分类错误的点:  $w_n^{m+1} = w_n^m * u_m$

#### • 步骤:

• 根据这样的思路,训练了 M 个分类器之后,这 M 个分类器也不是简单的多数投票。既然都算了错误率了,当然要用上

• 
$$\ln(u_m) = \ln(\sqrt{\frac{1-\epsilon_m}{\epsilon_m}})$$

- 这个数值可以充当每个模型的权重(不唯一),在决策的时候:
- $y(x_n) = sign(\sum_{m=1}^{M} \ln(u_m) h_m(x_n))$

#### 总结

- Adaboost 一定要在 Project 中任何一个任务中使用
- Project 对任务有任何问题的,先看 PPT,再有问题的再问我
- 要是想知道在当前数据集下,大概是个怎样的准确率,可以划分验证集之后,调用现成库函数跑一下训练集,然后在验证集上看看准确率
- 抄袭问题不再多说,如果 Project 发现抄袭,实验总评直接就是不及格的了。