

BUSINESS SIMULATOR

MANUAL DE USUARIO

Elaborado por:

Becarios Twentypreneur – STEEM

■ **ÍNDICE GENERAL**

SOBRE EL SOFTWARE	1
■ INTRODUCCIÓN	2
■ ALCANCE	2
■ REQUERIMIENTOS	2
■ FUNCIONALIDADES QUE INTERVIENEN	2
■ Entradas (INPUTS)	2
■ Salidas (OUPUTS)	2
■ INGRESO AL SOFTWARE	2
■ PANTALLA DE INICIO	3
MODERADOR	5
■ CREAR JUEGO	6
■ PANTALLA DE PUNTAJE	6
■ Puntajes Parciales	7
■ Puntaje finales	8
JUGADOR	9
■ UNIRSE A UN JUEGO	10
■ MENÚ PRINCIPAL DEL JUGADOR	10
■ DATOS SOBRE LA EMPRESA	11
■ Historia	11
■ Misión – Visión	12
■ Nuestro producto	12
■ Organigrama	13
■ Maquinaria	13
■ Objetivos	14
■ MIS DECISIONES	14

■ Tabla de Mis Decisiones	15
■ Tabla de Proyecciones	16
■ ANÁLISIS DE LA INDUSTRIA.....	17
■ Visión General	17
■ Producción	17
■ Ventas	18
■ % de Mercado	19
■ INFORMES DE LA EMPRESA.....	20
■ Estado de Resultado	20
■ Balance General	21
■ Ventas	21
■ Costos de Producción.....	22
■ Empresa.....	22
■ ANÁLISIS	23
■ Producción vs Venta.....	23
■ Costo vs Precio.....	23
■ Capacidad vs Producción	24
■ Empresa vs Competencia	24
■ Consejos	25



SOBRE EL SOFTWARE

■ INTRODUCCIÓN

BUSINESS SIMULATOR proporciona herramientas que ayudan con la experiencia en la toma de decisiones a través del aprendizaje basado en juego y simulación, para fortalecer el conocimiento en el área económico administrativa.

El presente manual ofrece una visión general de las características del software y guía al usuario para su utilización.

■ ALCANCE

Capacitar y entrenar en el área de administración y gestión de empresas para desarrollar sus habilidades gerenciales y financieras.

■ REQUERIMIENTOS

Los requerimientos mínimos para que el software funcione correctamente, son:

- Computadora con conexión a internet.
- Navegador web: Google Chrome (Por defecto), Microsoft Edge, Mozilla Firefox.

■ FUNCIONALIDADES QUE INTERVIENEN

■ Entradas (INPUTS)

- Valores en la pestaña Mis Decisiones.

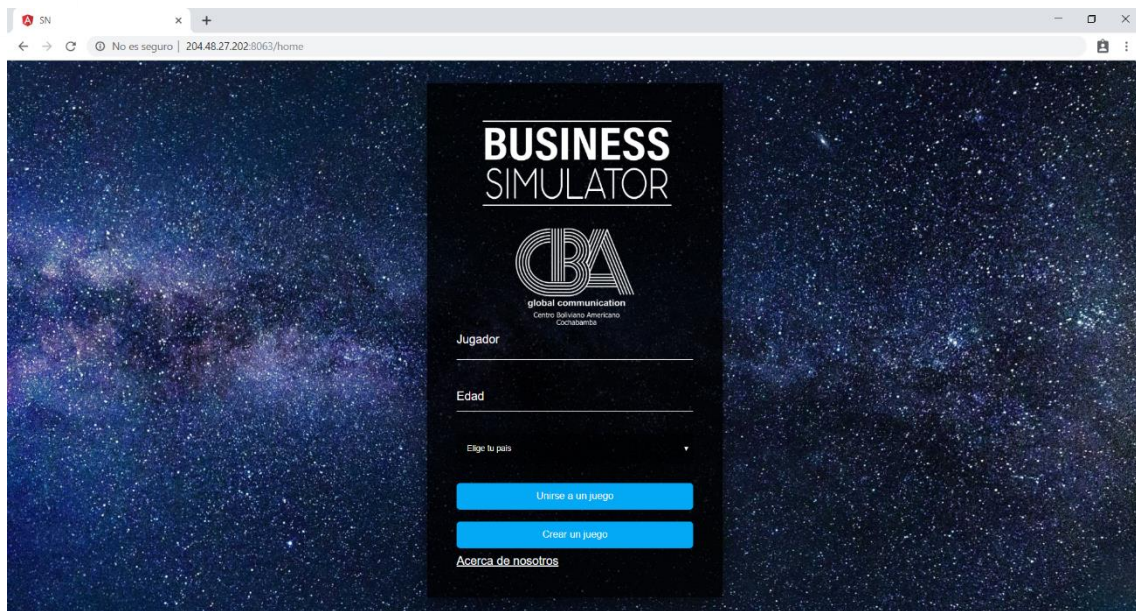
■ Salidas (OUPUTS)

- Valores en la pestaña Análisis de la Industria.
- Valores en la pestaña Informe de la Empresa.
- Valores en la pestaña Análisis.

■ INGRESO AL SOFTWARE

Para acceder al software se utilizará el siguiente enlace: <http://204.48.27.202:8063/home>. Al ingresar al URL se podrá ver la pantalla como se observa en la Figura 1.

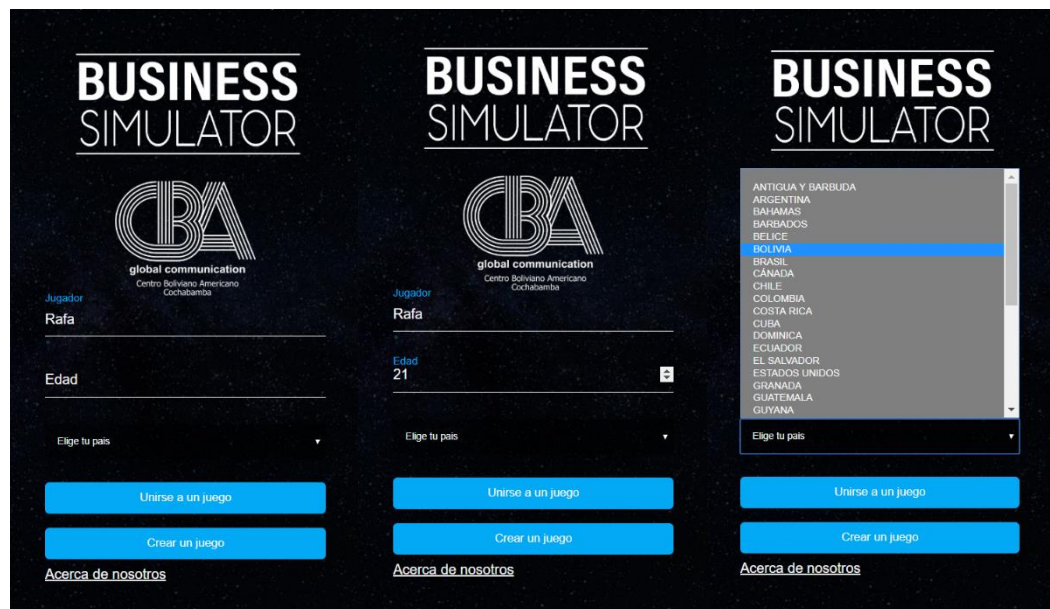
Figura 1. Pantalla de inicio



■ PANTALLA DE INICIO

La pantalla de inicio cuenta con campos obligatorios de datos de usuarios, los pasos para el registro de datos se observan en la Figura 2.

Figura 2. Registro de datos de usuarios



Los datos de usuarios se deben completar de la siguiente manera:

Jugador: Ingrese en esta área su nombre.

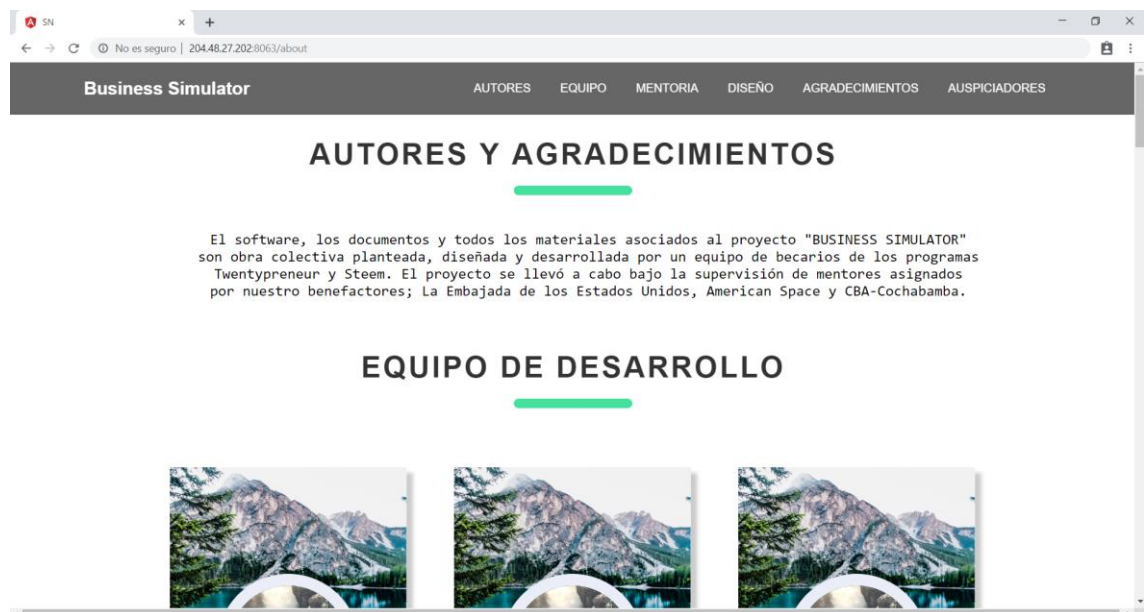
Edad: Ingrese en esta área su edad.

Elige tu país: Seleccione del listado, el país donde se encuentra.

Al terminar el registro de datos deberá seleccionar uno de los dos botones, haga clic en **“Unirse a un juego”** si usted es un Jugador y si usted es el Moderador (quien configura el juego) haga clic en **“Crear un juego”**.

También se visualiza el enlace **“Acerca de nosotros”** donde encontrara información acerca del proyecto y quienes los elaboraron, como se observa en la Figura 3.

Figura 3. Página Acerca de nosotros



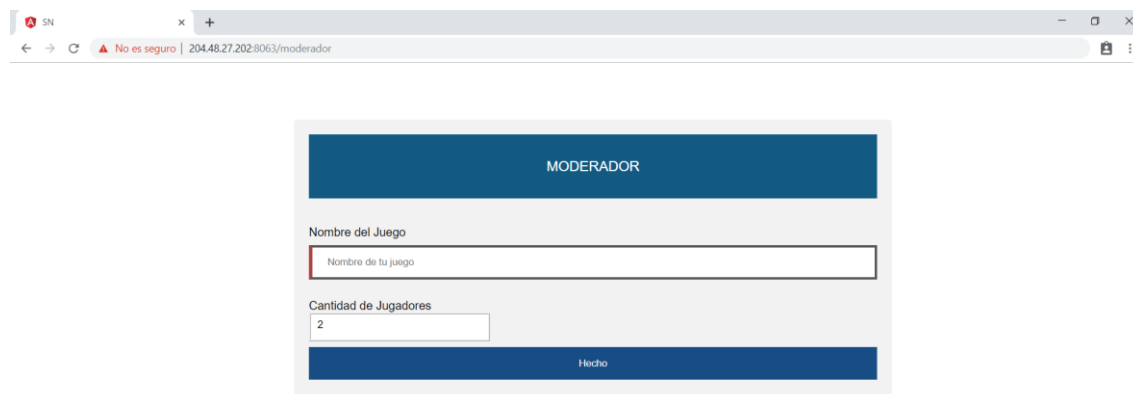


MODERADOR

■ CREAR JUEGO

Al ingresar a la opción de “**Crear juego**” el moderador podrá ver la página que se observa en la Figura 4.

Figura 4. Página del Moderador



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "204.48.27.202:8063/moderador". The page has a dark blue header with the word "MODERADOR" in white. Below the header, there is a form with two input fields. The first field is labeled "Nombre del Juego" and contains the placeholder text "Nombre de tu juego". The second field is labeled "Cantidad de Jugadores" and contains the number "2". At the bottom of the form, there is a dark blue button labeled "Hecho".

Los datos se deben completar de la siguiente manera:

- | | |
|-------------------------------|---|
| Nombre del Juego: | Ingrese en esta área el nombre del juego. |
| Cantidad de Jugadores: | Seleccione del listado (entre 2 a 5 jugadores) la cantidad de jugadores que podrán ingresar al juego. |

Haga clic en el botón “**Hecho**” y se generará un *Código de Juego* el cual debe proporcionar a los jugadores para que se unan a un juego.

■ PANTALLA DE PUNTAJE

Después de que el moderador cree el juego, podrá observar la página de puntajes se tiene dos pestañas como se observa en la Figura 5.

❗ En la parte izquierda de la pantalla también se observa el *Código de Juego* que se debe proporcionar a los jugadores para el acceso.

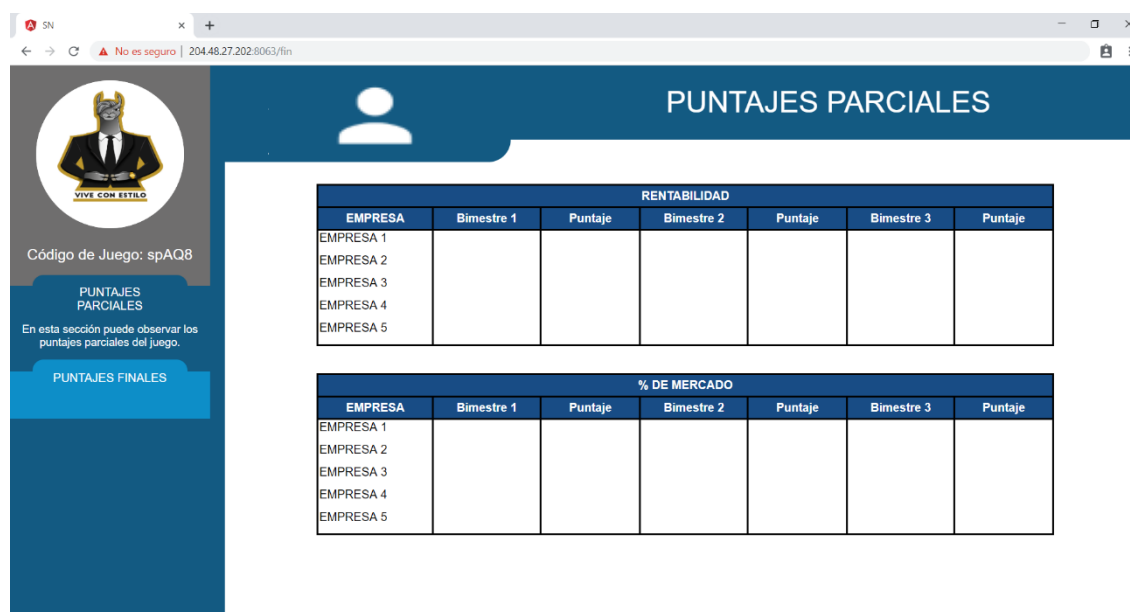
Figura 5. Página de puntajes



■ Puntajes Parciales

La pestaña “Puntajes parciales” muestra los puntajes parciales de un juego. Después de que todos los jugadores se unan al juego en esta pestaña se puede observar lo que se tiene en la Figura 6.

Figura 6. Pestaña Puntajes Parciales



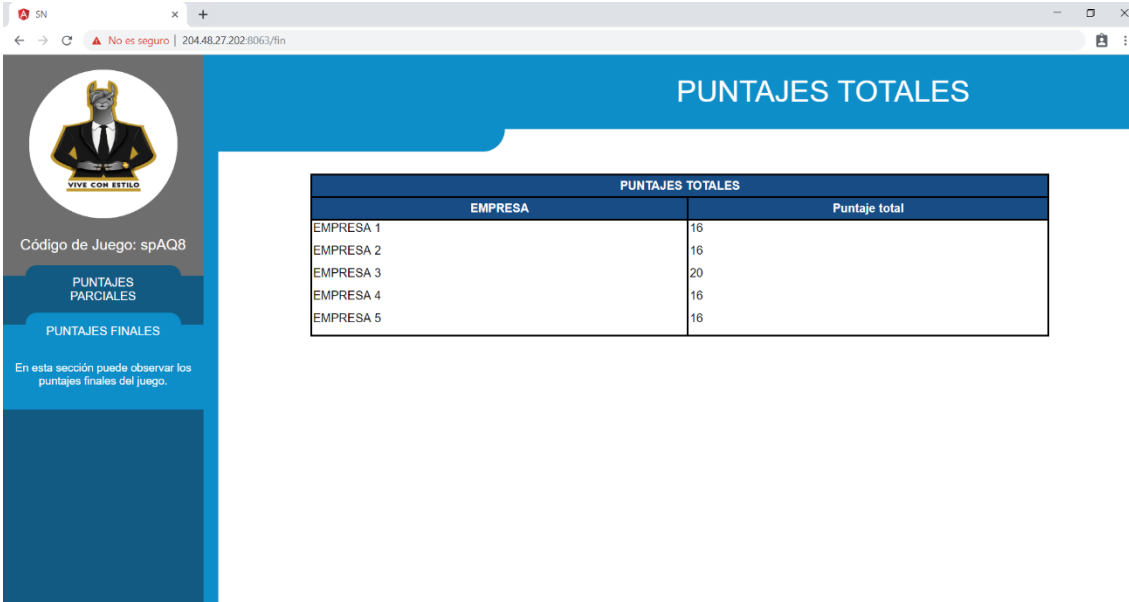
El contenido que tiene esta pestaña se describe a continuación:

Ítem	Elemento	Definición
1	Empresa	Permite visualizar los nombres de los jugadores registrados.
2	Bimestre n	En la tabla de Rentabilidad se visualiza los valores de utilidad que cada empresa genera del bimestre correspondiente. En la tabla de % de Mercado se visualiza el % de mercado que cada empresa abarca del bimestre correspondiente.
3	Puntaje	Permite visualizar los puntos asignados según el valor de Rentabilidad y % de Mercado.

■ Puntaje finales

La pestaña “Puntajes Finales” muestra los puntajes finales de un juego. El contenido de la pestaña se puede observar en la Figura 7.

Figura 7. Pestaña Puntajes Finales



PUNTAJES TOTALES	
EMPRESA	Puntaje total
EMPRESA 1	16
EMPRESA 2	16
EMPRESA 3	20
EMPRESA 4	16
EMPRESA 5	16

Ítem	Elemento	Definición
1	Empresa	Permite visualizar los nombres de los jugadores registrados.
2	Puntaje Total	Permite visualizar el total de puntos que obtuvo cada jugador.

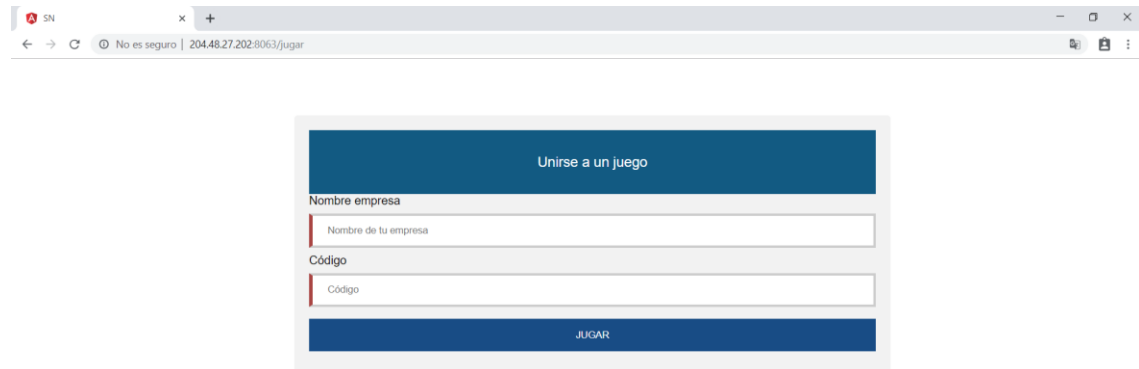


JUGADOR

■ UNIRSE A UN JUEGO

Al ingresar a la opción de “**Unirse a un Juego**” el jugador podrá ver la página que se observa en la Figura 8.

Figura 8. Página del Jugador



Los datos se deben completar de la siguiente manera:

Nombre Empresa: Ingrese en esta área el nombre que asignara a su empresa.

Código: Ingrese el código que le proporcionara el moderador.

Haga clic en el botón “**Jugar**” para unirse al juego.

■ MENÚ PRINCIPAL DEL JUGADOR

El menú principal del jugador se puede visualizar al lado izquierdo de la pantalla, donde primeramente se tiene el logo del juego y el nombre con el que denomino a su empresa, por debajo se visualiza las pestañas laterales y sus respectivas leyendas, como se observa en la Figura 9.

Figura 9. Menú principal del jugador y pestañas laterales



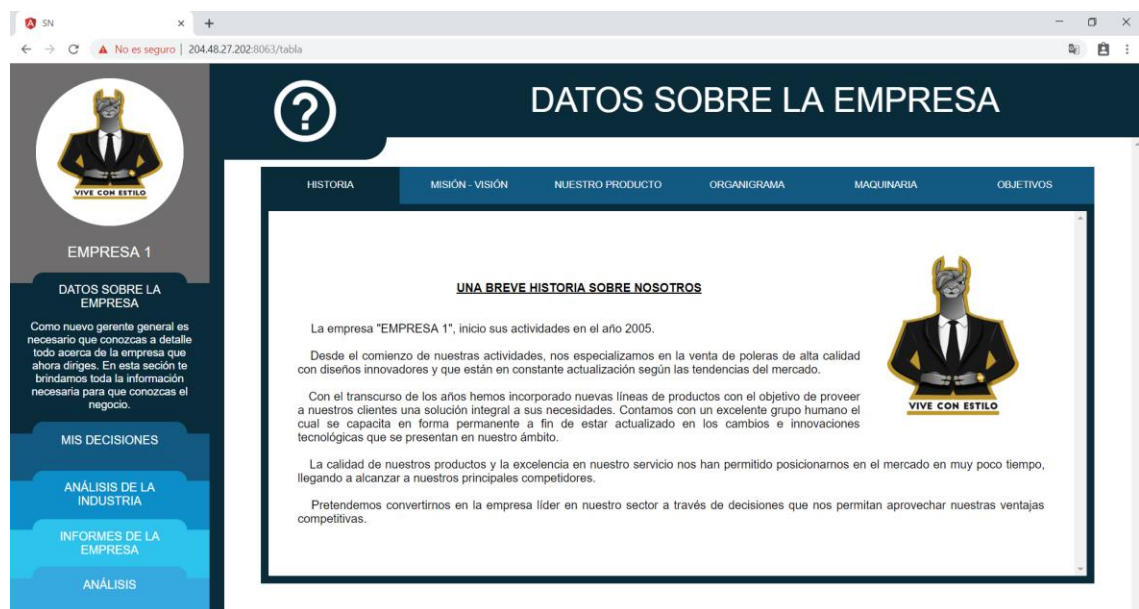
■ DATOS SOBRE LA EMPRESA

Esta pestaña brinda la información necesaria sobre la empresa, y contiene seis subpestañas que se detallan a continuación:

■ Historia

Contiene Una breve Historia de la empresa, como se observa en la Figura 10.

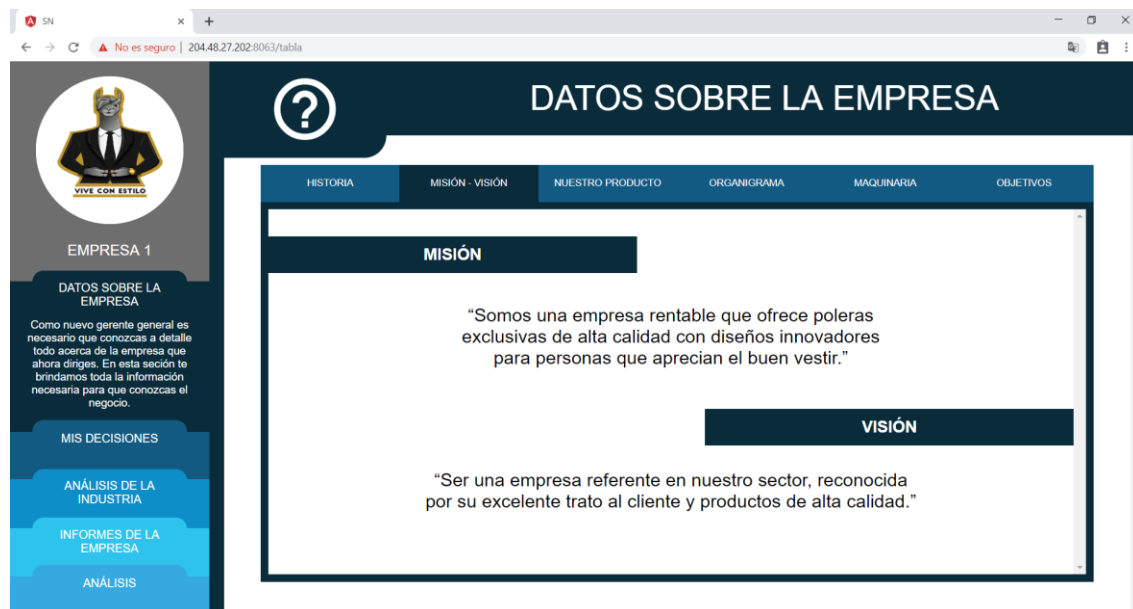
Figura 10. Contenido subpestaña Historia



■ Misión – Visión

Se puede visualizar la **Misión** que es el propósito general de la empresa y la **Visión** que es lo que la empresa desea alcanzar, como se observa en la Figura 11.

Figura 11. Contenido subpestaña Misión – Visión



■ Nuestro producto

Se observa la información del producto que la empresa elabora, ver Figura 12.

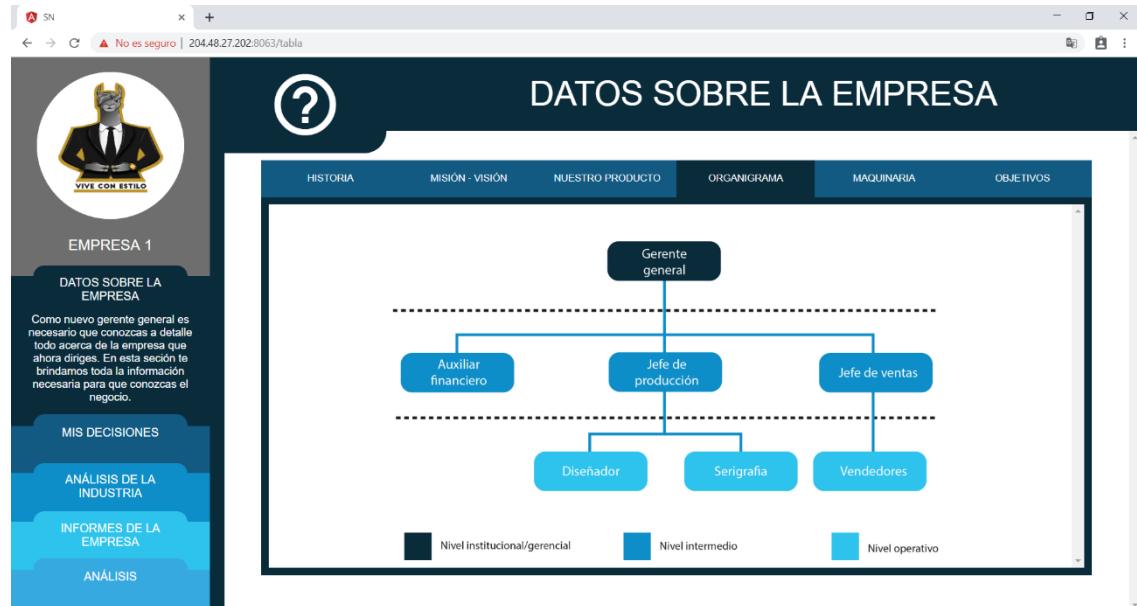
Figura 12. Contenido subpestaña Nuestro Producto



■ Organigrama

Se observa los niveles jerárquicos y los cargos que tiene la empresa, ver Figura 13.

Figura 13. Contenido subpestaña Organigrama



■ Maquinaria

Se describe el proceso productivo y la maquinaria que se utiliza, como se observar en la Figura 14.

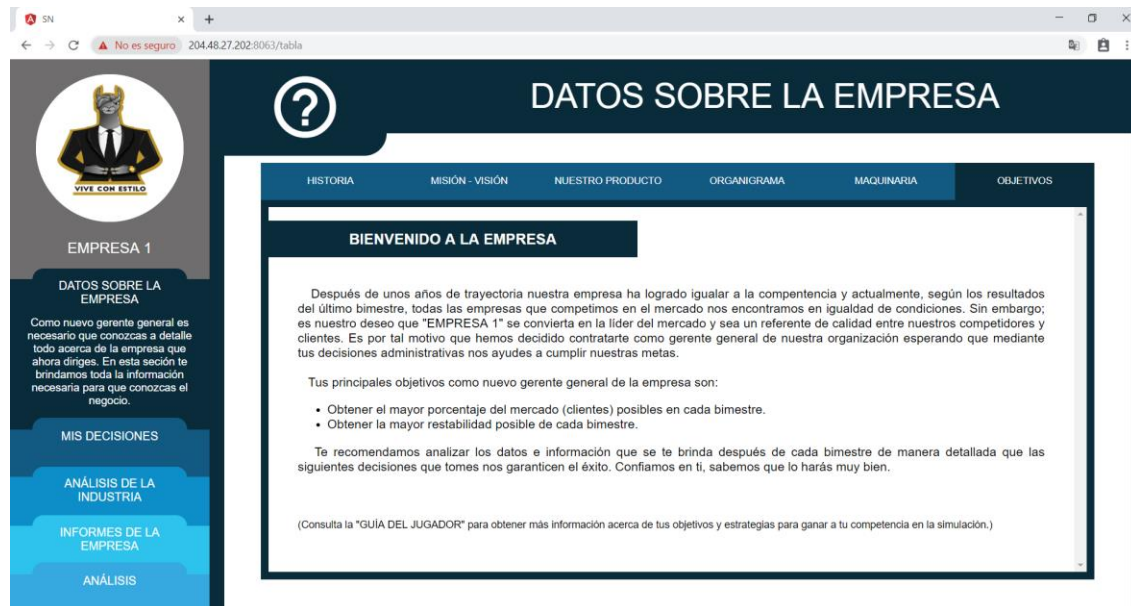
Figura 14. Contenido subpestaña Maquinaria



■ Objetivos

Se visualiza la Bienvenida a la empresa y los objetivos, como se ve en la Figura 15.

Figura 15. Contenido subpestaña Objetivos



■ MIS DECISIONES

Esta pestaña es la principal del juego, puesto que se encuentran las variables para realizar decisiones; consta de dos tablas, como se observa en la Figura 16.

Figura 16. Contenido Pestaña Mis Decisiones



■ Tabla de Mis Decisiones

La Tabla de “Mis Decisiones” es una parte fundamental del software, puesto que se encuentran los elementos y opciones para realizar el juego. El contenido se puede observar en la Figura 17.

Figura 17. Tabla de Mis Decisiones

DETALLE	BIMESTRES				
	INICIAL	B-1	B-2	B-3	B
PRECIO UNITARIO	150				150
PRODUCCIÓN	600				600
INVERSIÓN EN MARKETING	500				500 ▼
INVERSIÓN EN INVESTIGACIÓN	1.000				1000 ▼
INVERSIÓN EN ACTIVOS	6.000				6000 ▼

El contenido que tiene esta tabla se describe a continuación:

Ítem	Elemento	Definición
1	Detalle	Permite visualizar las variables sobre las cuales se tomará decisiones.
2	Inicial	Permite visualizar los valores que se tiene en el bimestre inicial, estos valores son montos predeterminados.
3	B-n	Permite visualizar los valores que se introduzca para cada bimestre.
4	B	Permite ingresar los valores para cada variable. Para asignar valores de Precio Unitario y Producción se debe hacer clic en las flechas ▲▼ las cuales aumentaran o disminuirán los valores; para el resto de variables se tienen valores fijos los cuales se despliega una lista de opciones, las cuales son: <ul style="list-style-type: none"> ○ Inversión en marketing: 0, 500, 3100 y 8300 ○ Inversión en Investigación: 0, 1000, 2000, 3000 y 4000 ○ Inversión en Activos: 0, 6000, 15000, 28000 y 40000

■ Tabla de Proyecciones

La tabla de “Proyecciones” muestra los resultados que se podría esperar en el siguiente bimestre, son datos únicamente de las decisiones de su empresa. En la Figura 18 se puede observar el contenido.

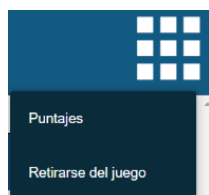
Figura 17. Tabla de Mis Decisiones

PROYECCIONES	
▶ CAPITAL PERIODO ANTERIOR	5.930
▼ INGRESOS	90.000
VENTAS	90.000
OTROS INGRESOS	0
▼ GASTOS	68.270
COSTOS DE PRODUCCIÓN	60.770
INV. MARKETING	500
INV. INVESTIGACIÓN	1.000
INV. ACTIVOS	6.000
▼ RESULTADO	
EFECTIVO DISPONIBLE	27.660
UTILIDAD ESPERADA	21.730

Con la flecha ▶ puede desplegar el contenido y con la flecha ▼ puede visualizar el resumen de cada ítem.

Cuando se termine de seleccionar los valores para cada variable, haga clic en el botón “**Enviar mis Decisiones**”, si sus decisiones para el bimestre 1 han sido registradas correctamente se visualizarán en la fila B-1 y así correspondientemente para cada bimestre.

❗ Las decisiones para el primer bimestre podrán ser registradas solo si todos los jugadores correspondientes a ese juego se encuentran habilitados, las decisiones para los siguientes bimestres serán registradas solo si los otros jugadores enviaron sus decisiones del bimestre anterior.



En la parte superior derecha, se encuentra un menú con dos opciones: **Puntajes** que le redirigirá a la pantalla de puntajes y **Retirarse del juego** el cual le permite dejar el juego.

ANÁLISIS DE LA INDUSTRIA

Esta pestaña brinda la información acerca de las otras empresas que se encuentran en el mismo juego, mostrando datos del periodo actual. Contiene cuatro subpestañas que se detallan a continuación:

Visión General

Permite visualizar de manera general los resultados de las decisiones que tomaron las otras empresas, como se observa en la Figura 18.

Figura 18. Contenido subpestaña Visión General

ANÁLISIS DE LA INDUSTRIA				
EMPRESA	VENTAS	UTILIDAD	PRECIO U.	% MERCADO
EMPRESA 1	589	25.950	150	20 %
EMPRESA 2	589	25.950	150	20 %
EMPRESA 3	600	27.660	150	20 %
EMPRESA 4	589	25.950	150	20 %
EMPRESA 5	589	25.950	150	20 %
MERCADO DESATENDIDO				0 %
TOTALES	2.956	131.460	PROM. 150	100 %

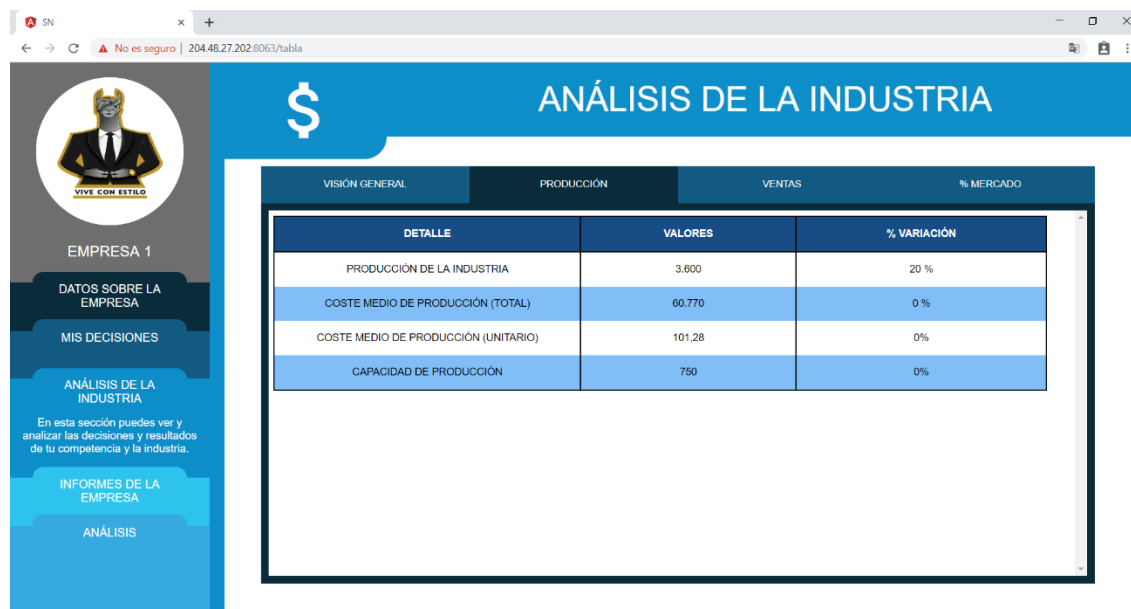
El contenido que se tiene en esta subpestaña se describe a continuación:

Ítem	Elemento	Definición
1	Empresa	Permite visualizar los nombres de los jugadores registrados.
2	Ventas	Permite visualizar la cantidad real de artículos vendidos.
3	Utilidad	Permite visualizar los valores de ganancias obtenidas.
4	Precio Unitario	Permite visualizar el precio de venta que cada empresa decidió.
5	% de mercado	Permite visualizar la porción del mercado que cada empresa ocupa.

Producción

Permite visualizar valores y el % de variación que hay en la producción, como se observa en la Figura 19.

Figura 19. Contenido subpestaña Producción



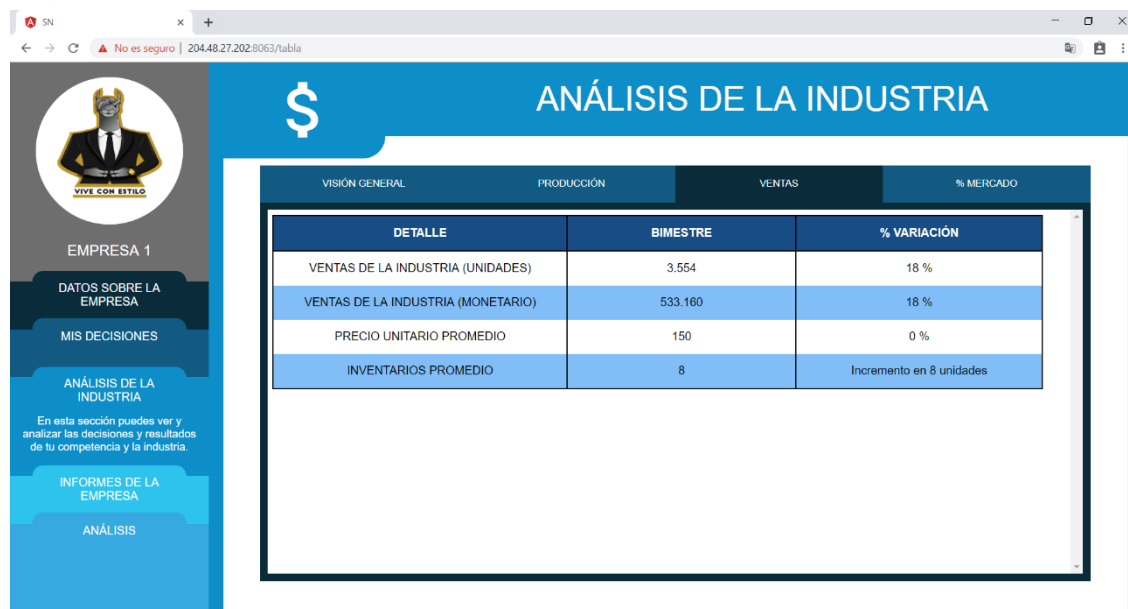
El contenido que se tiene en esta subpestaña se describe a continuación:

Ítem	Elemento	Definición
1	Detalle	Permite visualizar la lista de variables de producción.
2	Valores	Permite visualizar los valores calculados para cada variable.
3	% de Variación	Permite visualizar el porcentaje en que aumenta o disminuye el valor con respecto al periodo anterior.

■ Ventas

Permite visualizar valores y el % de variación que hay en las ventas, como se observa en la Figura 20.

Figura 20. Contenido subpestaña Ventas



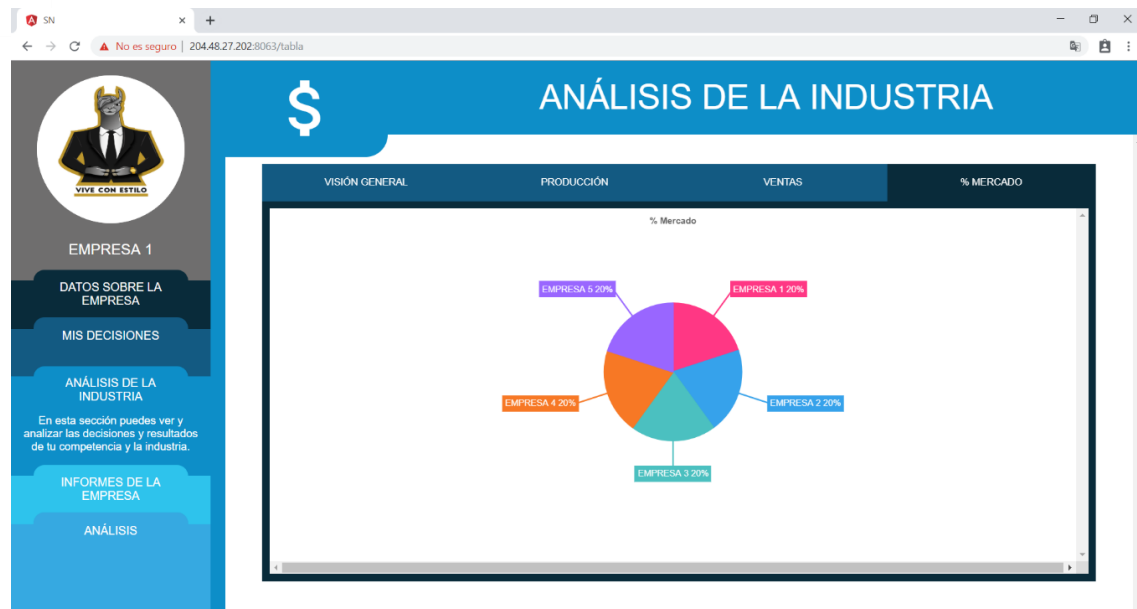
El contenido que se tiene en esta subpestaña se describe a continuación:

Ítem	Elemento	Definición
1	Detalle	Permite visualizar la lista de variables de ventas.
2	Bimestre	Permite visualizar los valores calculados para cada variable.
3	% de Variación	Permite visualizar el porcentaje en que aumenta o disminuye el valor con respecto al periodo anterior.

■ % de Mercado

Permite visualizar mediante un gráfico la porción del mercado que ocupa cada empresa en el periodo actual, como se observa en la Figura 21.

Figura 21. Contenido subpestaña % de Mercado



■ INFORMES DE LA EMPRESA

Esta pestaña permite visualizar los estados financieros de su empresa en cada periodo. Contiene cinco subpestañas que se detallan a continuación:

■ Estado de Resultado

Permite visualizar los ingresos y egresos de su empresa, como se observa en la Figura 22.

Figura 22. Contenido subpestaña Estado de Resultados

The screenshot shows a web application interface for 'INFORMES DE LA EMPRESA'. The left sidebar contains a navigation menu with options: EMPRESA 1, DATOS SOBRE LA EMPRESA, MIS DECISIONES, ANÁLISIS DE LA INDUSTRIA, INFORMES DE LA EMPRESA (selected), and ANÁLISIS. The main content area displays a table titled 'ESTADO DE RESULTADOS' with the following data:

DETALLE	BIMESTRE INICIAL	BIMESTRE 1
+ INGRESOS	74.200	94.220
VENTAS	90.000	88.290
OTROS INGRESOS	0	0
CAPITAL PERIODO ANTERIOR	-15.800	5.930
- COSTOS	60.770	60.770
MATERIA PRIMA	30.000	30.000
MANO DE OBRA	8.000	8.000
COSTOS INDIRECTOS	22.770	22.770
UTILIDAD BRUTA	13.430	33.450
-GASTOS OPERATIVOS	7.500	7.500
INV. MARKETING	500	500
INV. INVESTIGACIÓN	1.000	1.000
INV. ACTIVOS	6.000	6.000
UTILIDAD NETA DEL EJERCICIO	5.930	25.950

■ Balance General

Permite visualizar los activos, pasivos y el patrimonio de su empresa, como se observa en la Figura 23.

Figura 23. Contenido subpestaña Balance General

SN

No es seguro | 204.48.27.202:8063/tabla

<

■ Ventas

Permite visualizar los valores en unidades y en monetario de las ventas realizadas, como se observa en la Figura 25.

Figura 25. Contenido subpestaña Ventas

SN

No es seguro | 204.48.27.202:8063/tabla

VIVE CON ESTILO

EMPRESA 1

DATOS SOBRE LA EMPRESA

MIS DECISIONES

ANÁLISIS DE LA INDUSTRIA

INFORMES DE LA EMPRESA

En esta sección puedes ver y analizar las decisiones y resultados de tus decisiones así como el estado de tu empresa.

ANÁLISIS

INFORMES DE LA EMPRESA

ESTADO DE RESULTADOS

BALANCE GENERAL

VENTAS

COSTOS DE PRODUCCIÓN

EMPRESA

DETALLE	UNIDADES	MONETARIO
PRODUCIDO	600	60.770
VENTAS REALIZADAS	689	68.290
INVENTARIO	11	1.710
PEDIDOS NO ATENDIDOS	0	0

■ Costos de Producción

Permite visualizar los Costos de Producción que tiene de su empresa, para realizar el cálculo del Costo unitario, como se observa en la Figura 26.

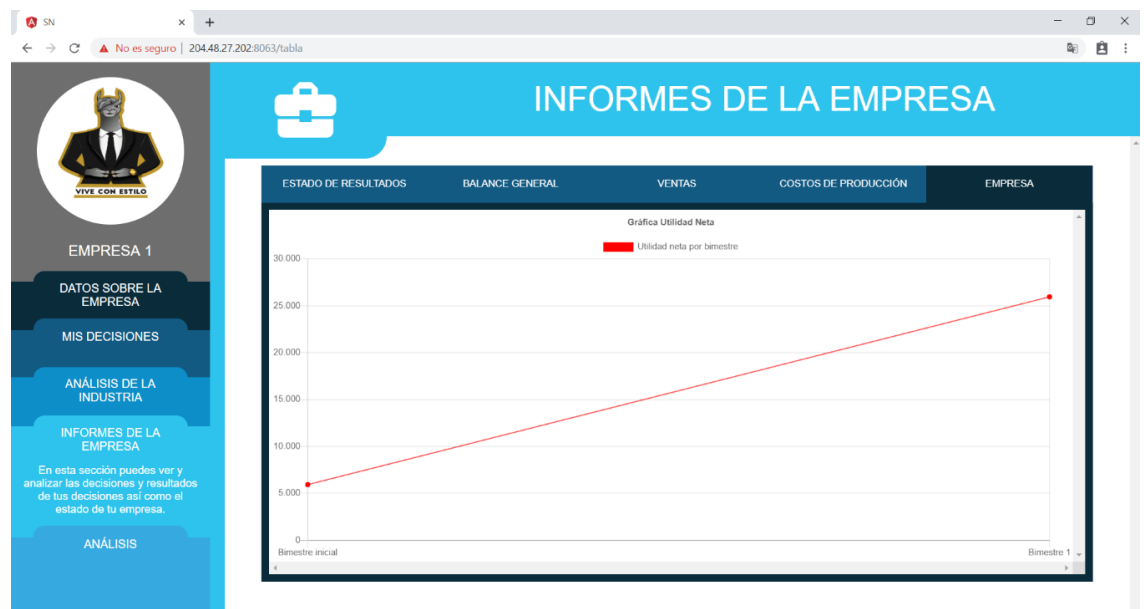
Figura 26. Contenido subpestaña Costos de Producción



■ Empresa

Permite visualizar mediante una gráfica las ganancias obtenidas en cada periodo, como se observa en la Figura 27.

Figura 27. Contenido subpestaña Empresa



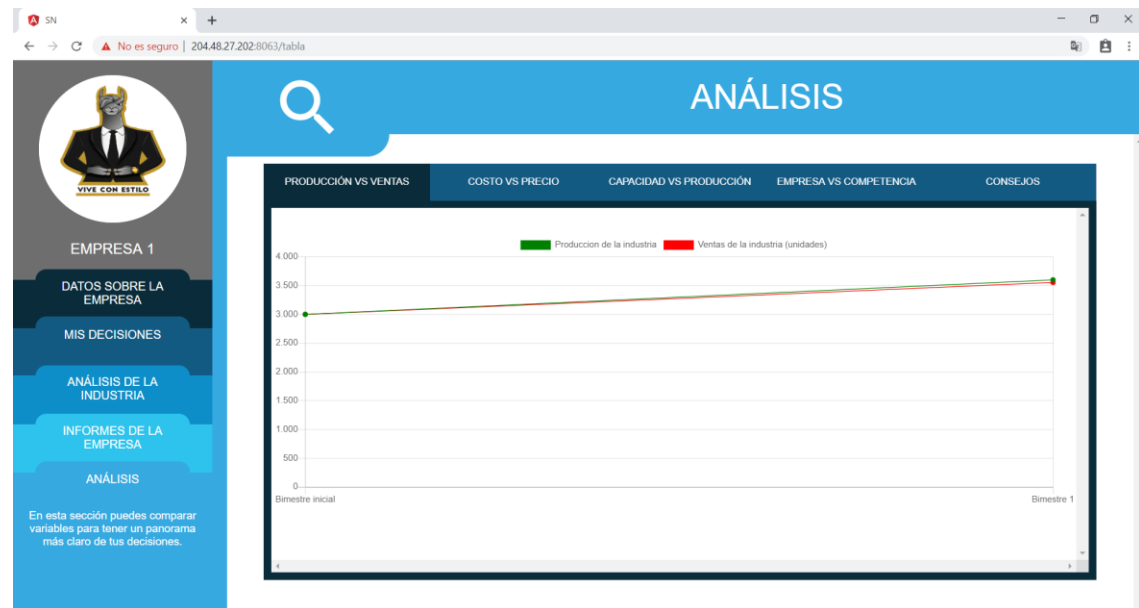
■ ANÁLISIS

Esta pestaña permite visualizar y comparar mediante gráficos lo que sucede en el mercado en cada periodo. Contiene cinco subpestañas que se detallan a continuación:

■ Producción vs Venta

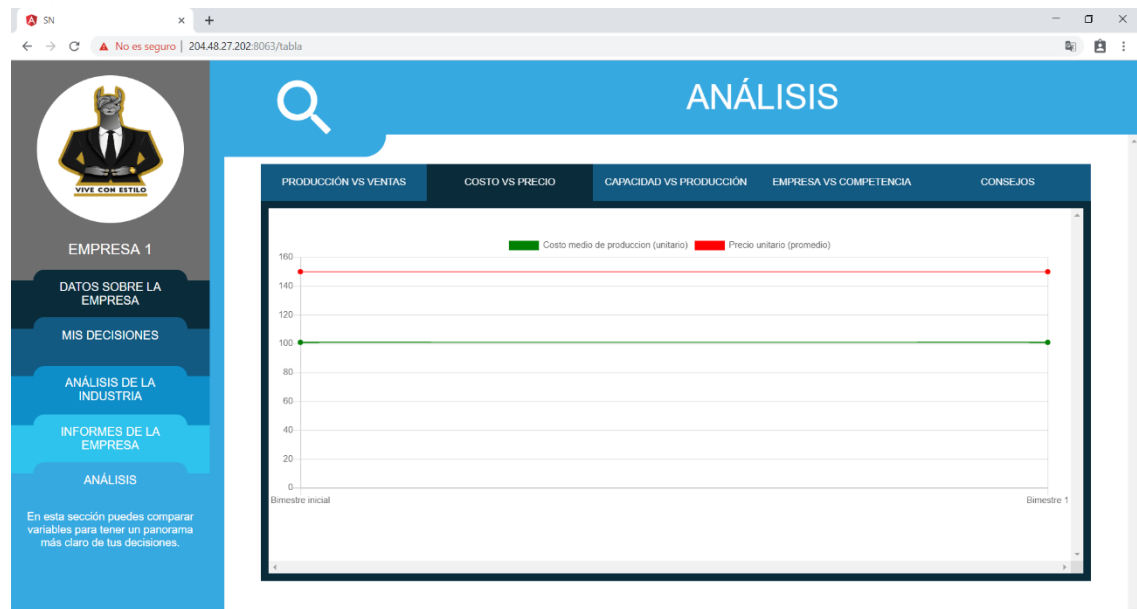
Permite visualizar mediante una gráfica la cantidad total de productos elaborados y la cantidad total de productos vendidos en la industria, como se observa en la Figura 28.

Figura 28. Contenido subpestaña Producción vs Ventas



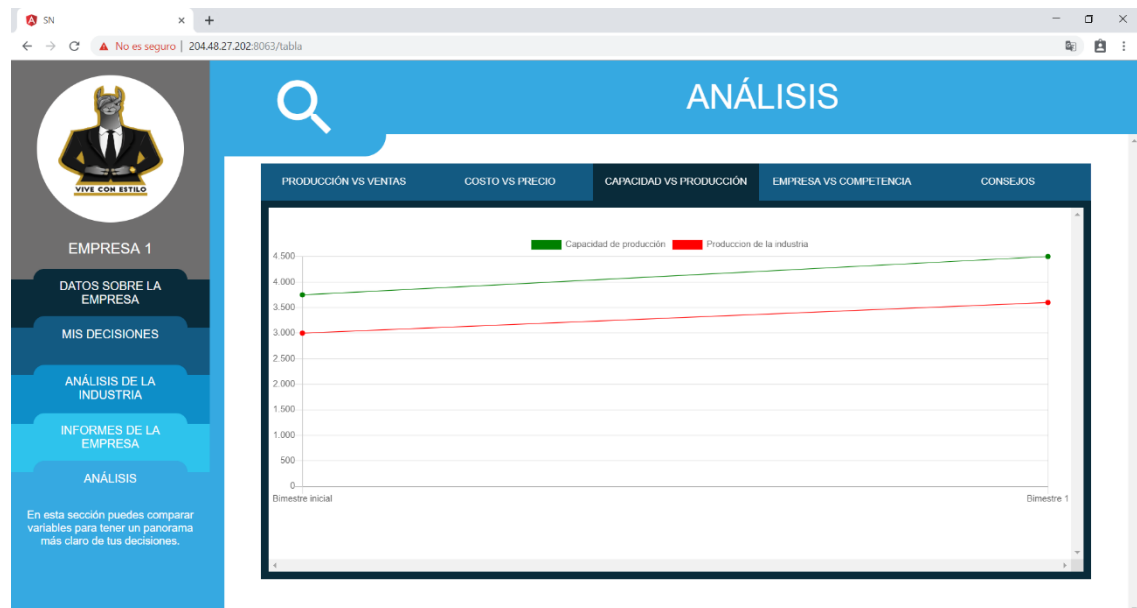
■ Costo vs Precio

Permite visualizar por medio de una gráfica el costo medio de producción y el precio unitario promedio de la industria, como se observa en la Figura 29.

Figura 29. Contenido subpestaña Costo vs Precio

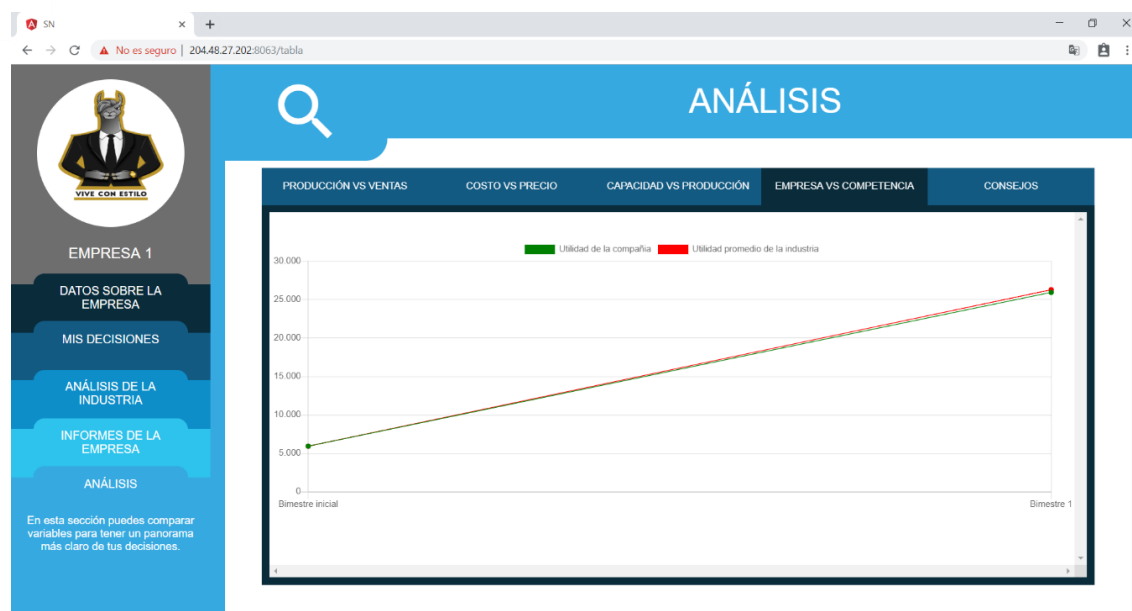
■ Capacidad vs Producción

Permite visualizar mediante una gráfica la cantidad total de productos que la industria podría producir y la cantidad actual de producción de la industria, ver la Figura 30.

Figura 30. Contenido subpestaña Capacidad vs Producción

■ Empresa vs Competencia

Permite visualizar mediante una gráfica las ganancias obtenidas por su empresa y el promedio de las ganancias obtenidas por las otras empresas, como se observa en la Figura 31.

Figura 31. Contenido subpestaña Empresa vs Competencia

■ Consejos

Permite visualizar uno o varios consejos generados para el manejo de su empresa, como se observa en la Figura 32.

Figura 32. Contenido subpestaña Consejos