

A)

a. Anja Hirschmann

Ralph Schwetzer

b. 1. Softwarespezifikation

↳ Anforderungen, Planung

↳ Was kann der Actor?

Aussehen, Fähigkeiten

2. Design & Implementierung

↳ Entwurf

↳ Code, Bilder von Actor, Hintergrund usw.

3. Software-Validierung

↳ Testen, Betrieb

↳ Spiel

4. Evolution ↳ mögliche Erweiterung

c. Ergebnisse

B)

a. Feuerwehrmann = Actor

lauten, springen, Wasser schießen

Personen = Objekte

werden "eingesammelt", Anzeige mit Zähler

Feuer = Actor

"verletzt" Actor \rightarrow Game Over
(manche können sich bewegen)

Wasser = Actor

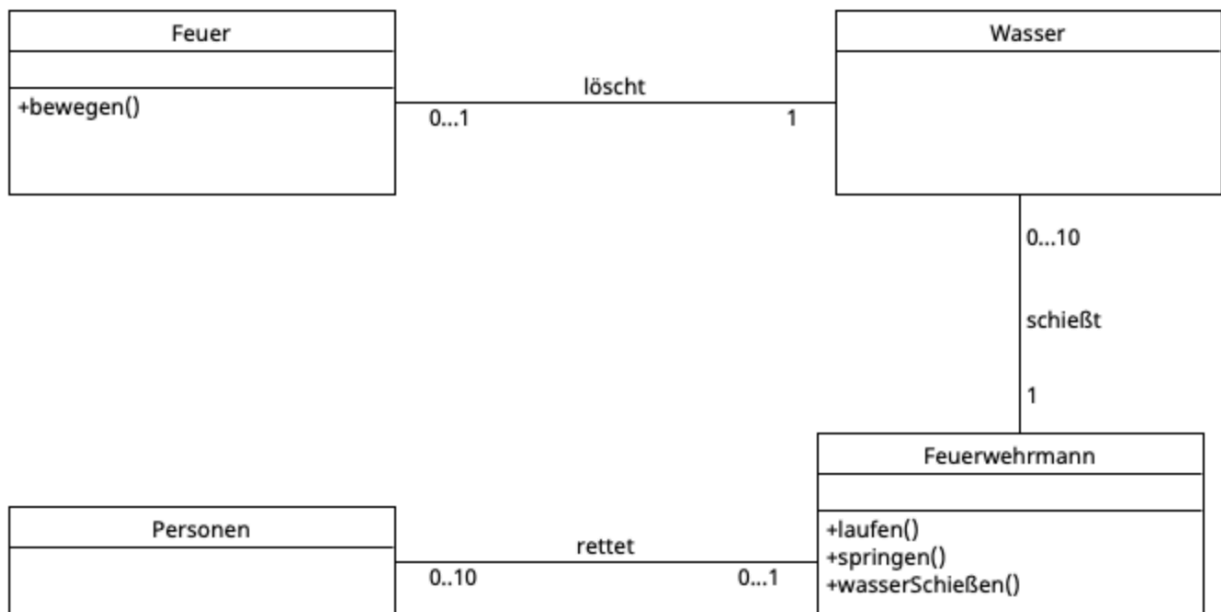
"löscht" Feuer

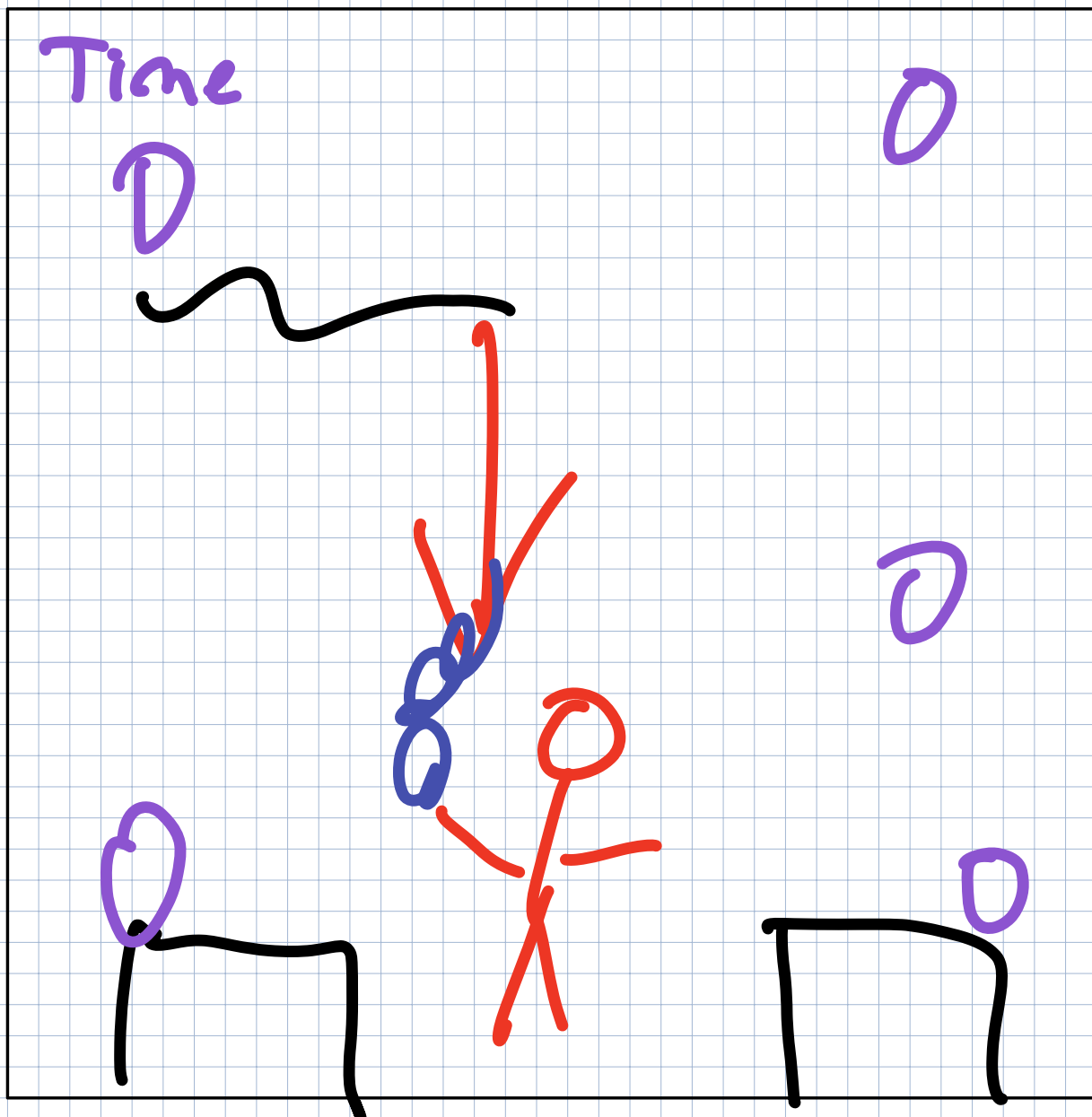
als Erweiterung

{ Schutzausrüstung = Objekt
schützt vor Feuer

b) siehe c.

c)





c) Meilensteine