***ToDo:***

**Dokumentation:**

zu rettende Personen -> Actor

neuer Actor: Boden

-> in Klassendiagramm ergänzen

neuer Actor: Knopf

**Programmierung:**

Feuer

Bewegend?

Level 2

Grundsätzlich

Evtl. anderes Layout?

**Evolution:**

Evtl. wird der Wassertank leer

Anzeige

Muss aufgefüllt werden

Bild

Anzeige ändern

Bonus Punkte für Haustiere retten??