

1. 将下面的汇编指令/二进制编码转换为对应的二进制编码/汇编指令

(注: 16 进制也可以, 只要注明几进制就可以了)

- (1) `sll x4,x3,x3`
- (2) `jalr x2,0x100(x3)`
- (3) `lui x4,0x12345`
- (4) `0x00f0c093`
- (5) `0x0020e463`
- (6) `0xfe20bc23`

2. 计算下面指令序列的 `cpi`, 使用 `double bubble` 技术和 `stall` 技术处理数据竞争和控制竞争, 不考虑结构竞争

(注: 默认 `beq` 不跳转; `double bubble` 是指 `regfile` 下降沿写入的处理方法; 不考虑 `forward` 技术; 控制竞争停顿的拍数因硬件结构而已, 如果有歧义, 大家可以在边上注明自己的硬件实现方法, 言之有理即可)

Label:

```
sd x29, 12(x16)
ld x29, 8(x16)
sub x17,x15,x14
beq x17, x0, Label
add x15, x11, x14
sub x15 ,x30, x15
```

3. 计算下面指令序列的 `cpi`, 使用 `double bubble` 技术和 `stall` 技术处理数据竞争和控制竞争, 不考虑结构竞争

(注: 默认 `beq` 不跳转; `double bubble` 是指 `regfile` 下降沿写入的处理方法; 不考虑 `forward` 技术; 控制竞争停顿的拍数因硬件结构而已, 如果有歧义, 大家可以在边上注明自己的硬件实现方法, 言之有理即可, `beq` 后续的控制竞争的 `stall` 也请计算在内)

Label:

```
sd x29, 12(x16)
sub x17,x15,x14
add x15, x11, x14
ld x29, 8(x16)
sub x15 ,x30, x15
beq x17, x0, Label
```

比较 2 和 3 的指令序列的 `cpi` 和实现的功能的区别, 比较之所以序列 3 的 `cpi` 更小的原因和可以借鉴的 `cpi` 加速的方法