

Manual de Usuario Magna Sirgas Pro 5.1:

Módulo Conversión y Transformación.

Punto Individual.



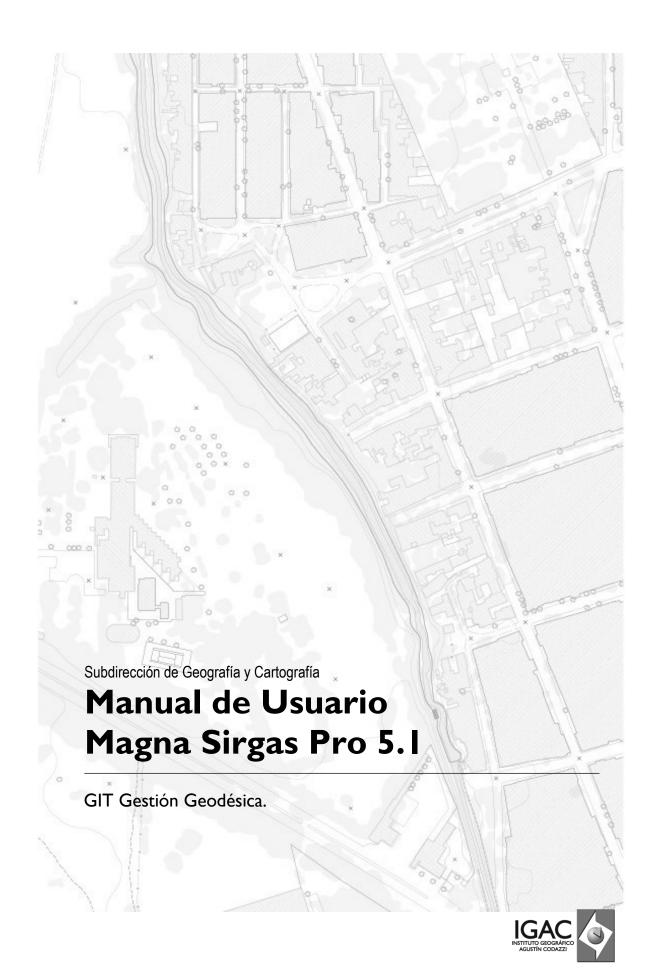




Tabla de contenido

Tabla de Gráficas	4
Sistema de Referencia Partida	6
Sistema de Referencia Destino	6
Nombre Punto Calculado	6
Tipo de Coordenada Partida	8 9 10 1 12
Tipo de Coordenada Destino	14
Planchas IGAC – Origen Nacional	15
Visor Geográfico Botón Acercar Botón Alejar Botón Desplazar Mapa Botón Expandir Mapa Botón Eliminar del Mapa Botón Exportar a PNG	17 18 19 20
Origen Cartesiano Local Partida	23
Origen Cartesiano Local Destino	24
Botón Calcular	25
Botón Google Maps	25
Botón Limpiar	25
Procedimiento General para el Cálculo de Conversión o Trasformación de un Punto Individual	26



Tabla de Gráficas

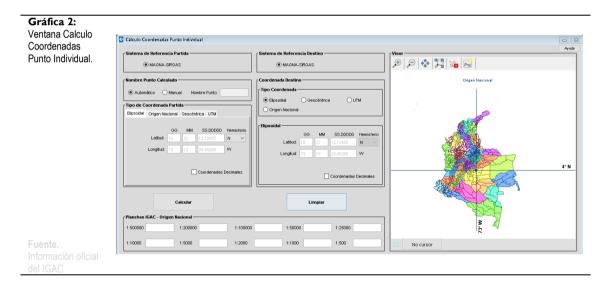
Gráfica 1: Selección ventana Conversión y Transformación Punto Individual	5
Gráfica 2: Ventana Calculo Coordenadas Punto Individual.	5
Gráfica 3: Sistema Referencia Partida	6
Gráfica 4: Sistema Referencia Destino.	
Gráfica 5: Nombre del punto calculado	6
Gráfica 6: Coordenada de Partida	
Gráfica 7: Pestaña Coordenada Elipsoidal	8
Gráfica 8: Pestaña Proyección Origen Nacional	9
Gráfica 9: Pestaña Coordenada Geocéntrica	10
Gráfica 10: Pestaña Coordenada UTM	
Gráfica II: Pestaña Coordenada Plana Cartesiana	12
Gráfica 12: Pestaña Coordenada Gauss Kruger	13
Gráfica 13: Coordenada Destino	
Gráfica 14: Planchas IGAC-Origen Nacional	15
Gráfica 15: Módulo visor Geográfico	
Gráfica 16: Cambio de capas en el visor según sistemas de referencia	
Gráfica 17: Detalle Botón Acercar	
Gráfica 18: Detalle Botón Alejar	
Gráfica 19: Detalle Botón Desplazar Mapa	
Gráfica 20: Detalle Botón Expandir Mapa	
Gráfica 21: Detalle Botón Eliminar del Mapa	
Gráfica 22: Detalle Botón Exportar a PNG	
Gráfica 23: Origen Cartesiano Partida	
Gráfica 24: Detalle del Panel Origen Cartesiano Partida	
Gráfica 25: Dialogo Información del Origen	
Gráfica 26: Origen Cartesiano Destino.	24
Gráfica 27: Detalle del Panel Origen Cartesiano Destino	
Gráfica 28: Dialogo Información del Origen	
Gráfica 29: Detalle Botón Calcular	
Gráfica 30: Detalle Botón Google Maps	
Gráfica 31: Detalle del punto calculado en Google Maps	
Gráfica 32: Detalle Botón Limpiar	25



Ventana Cálculo de Punto Individual



Esta ventana permite realizar los procesos de conversión o transformación de coordenadas entre los sistemas de referencia Datum Bogotá y MAGNA-SIRGAS (WGS84) para un punto ingresado.

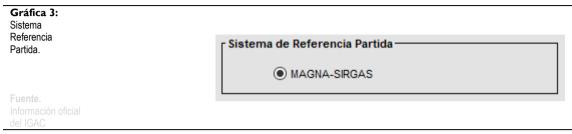


La figura anterior presenta el esquema detallado de la ventana de cálculo de punto individual. Es importante aclarar que algunas funcionalidades se encuentran desactivadas por defecto, dichos parámetros se pueden configurar manualmente en la pestaña de (Configuración).



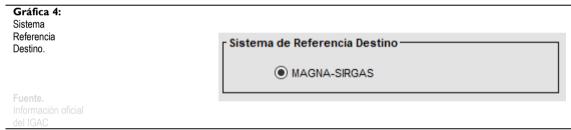
A continuación, se describen uno a uno los paneles que la conforman.

Sistema de Referencia Partida



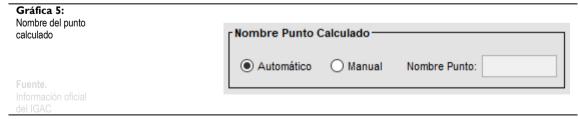
Este panel permite la selección del sistema de referencia en el cual se encuentran los valores de coordenada para el punto a ser convertido o transformado. El sistema seleccionado por defecto es Magna Sirgas, por otra parte, el Datum Bogotá se puede activar según los requerimientos del usuario en la pestaña Configuración ubicada en la pantalla principal.

Sistema de Referencia Destino



Este panel permite la selección del sistema de referencia destino en el cual se encontrarán los valores de coordenada para el punto ingresado. El sistema seleccionado por defecto es Magna Sirgas, al igual que el sistema de referencia de partida, la opción Datum Bogotá se encuentra inhabilitada y puede ser activada mediante la pestaña de Configuración.

Nombre Punto Calculado

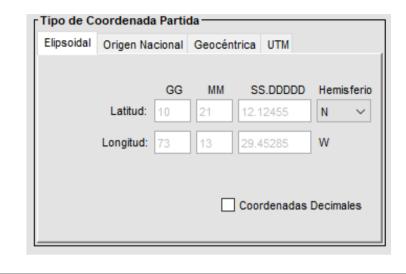


Este panel es opcional y permite asignar un nombre ya sea de forma automática o manual al punto a calcular. La asignación automática del nombre se basa en el número de puntos calculados. La opción predefinida para este panel es automática.



Tipo de Coordenada Partida

Gráfica 6: Coordenada de Partida.



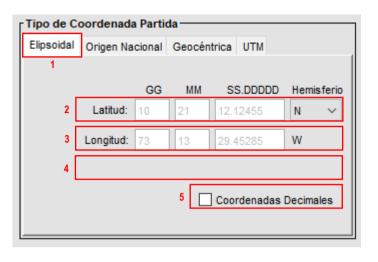
ruente. Información oficial

Este panel permite ingresar los datos de posición del punto a calcular, la información a ingresar depende de la pestaña seleccionada; a continuación, se explican los diferentes tipos de información requerida por pestaña, cabe resaltar que cada pestaña representa los tipos de coordenadas que maneja el software. El tipo de coordenada predefinido en este panel es elipsoidal. Por otra parte, si se requiere hacer uso de las coordenadas Gauss Kruger o las Planas Cartesianas, se puede hacer la habilitación de estas en la pestaña de Configuración.



Coordenada Elipsoidal

Gráfica 7: Pestaña Coordenada Elipsoidal



Fuente. Información oficial

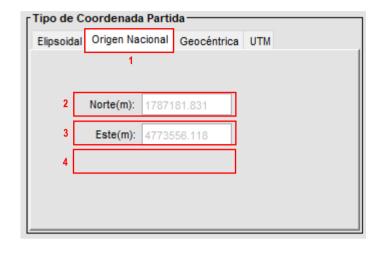
Esta pestaña permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada elipsoidal, para ello es importante realizar la selección de la pestaña Elipsoidal (1) y los datos obligatorios en esta son:

- 2. Latitud: En formato (GG MM SS.DDDDD) cuando el sistema de referencia es Magna Sirgas y (GG MM SS.DDD) para datum Bogotá, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia. Es importante aclarar que pueden existir latitudes tanto al hemisferio norte (N) como al hemisferio sur (S) a lo largo del territorio colombiano.
- **3. Longitud:** En formato (GG MM SS.DDDDD) cuando el sistema de referencia es Magna Sirgas y (GG MM SS.DDD) para datum Bogotá, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia. Cabe recalcar que solo existen Longitudes al oeste (W) a lo largo del territorio colombiano.
- **4. Altura Elipsoidal:** Valor Altura Elipsoidal en metros con tres posiciones decimales. Esta casilla solo será activada cuando el tipo de coordenada de destino sea Geocéntrica.
- **5.** Coordenadas Decimales: Permite el ingreso de las posiciones geodésicas Latitud y Longitud en formato decimal [-]GG.DDDDDDDD con nueve posiciones decimales, es necesario especificar el signo según el hemisferio correspondiente.



Proyección Origen Nacional¹

Gráfica 8:Pestaña Proyección Origen Nacional



Fuente. nformación oficial

Esta pestaña permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada en la proyección Origen Nacional, para ello es importante realizar la selección de la pestaña Origen Nacional (1) y los datos obligatorios en esta son:

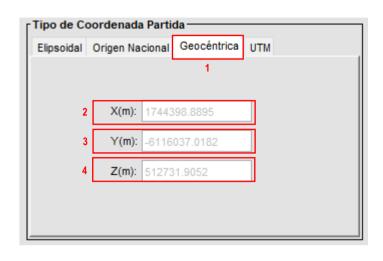
- 2. Norte: Posición Norte en metros con tres posiciones decimales para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas del cálculo.
- **3. Este:** Posición Este en metros con tres posiciones decimales para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas del cálculo.
- **4. Altura Elipsoidal:** Valor Altura Elipsoidal en metros con tres posiciones decimales. Esta casilla solo será activada cuando el tipo de coordenada de destino sea Geocéntrica.

¹ Formulación parámetros Transversa de Mercator disponible en https://proj.org/operations/projections/tmerc.html



Coordenada Geocéntrica





nformación oficial

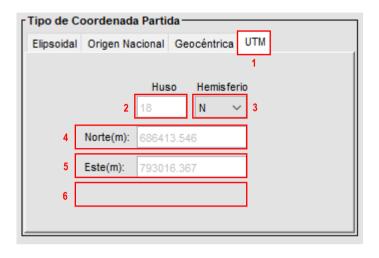
Esta pestaña permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada geocéntrica, para ello es importante realizar la selección de la pestaña Geocéntrica (1) los datos obligatorios en esta son:

- 2. X: Valor espacial en metros con cuatro cifras decimales para efectuar cualquier cálculo en cualquiera de los dos sistemas de referencia y garantizar precisiones geodésicas, para el territorio colombiano este valor será siempre positivo.
- **3.** Y: Valor espacial en metros con cuatro cifras decimales para efectuar cualquier cálculo en cualquiera de los dos sistemas de referencia y garantizar precisiones geodésicas, para el territorio colombiano este valor será siempre negativo.
- **4. Z**: Valor espacial en metros con cuatro cifras decimales para efectuar cualquier cálculo en cualquiera de los dos sistemas de referencia y garantizar precisiones geodésicas, para el territorio colombiano este valor puede ser positivo o negativo.



Coordenada UTM

Gráfica 10: Pestaña Coordenada UTM



nformación oficial

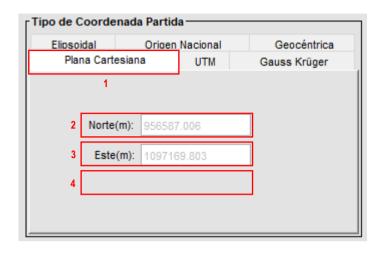
Esta pestaña permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada UTM para ello es importante realizar la selección de la pestaña UTM (1) y los datos obligatorios en esta son:

- 2. Huso: Es importante ingresar el Huso según la zona que se esté trabajando, en Colombia existen tres usos (17, 18 y 19).
- 3. Hemisferio: Existen latitudes tanto al hemisferio norte (N) como al hemisferio sur (S) a lo largo del territorio colombiano, por ello es relevante identificar adecuadamente este parámetro a la hora de ingresar los valores.
- **4. Norte:** Coordenada UTM Norte en metros con tres posiciones decimales, es necesario ingresar tres decimales para garantizar precisiones geodésicas.
- **5. Este:** Coordenada UTM Este en metros con tres posiciones decimales, es necesario ingresar tres decimales para garantizar precisiones geodésicas.
- **6. Altura Elipsoidal:** Valor Altura Elipsoidal en metros con tres posiciones decimales. Esta casilla solo será activada cuando el tipo de coordenada de destino sea Geocéntrica.



Coordenada Plana Cartesiana

Gráfica II: Pestaña Coordenada Plana Cartesiana



Información oficial del IGAC

Esta pestaña se encuentra desactivada por defecto y se puede habilitar manualmente en el menú de configuración. Este panel permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada plana cartesiana para ello es importante realizar la selección de la pestaña Plana Cartesiana (1) y los datos obligatorios en esta son:

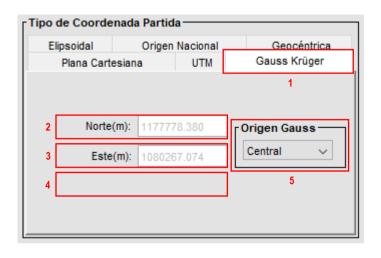
- 2. Norte: Posición Norte en metros con tres posiciones decimales tanto para datum Bogotá como para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia.
- 3. Este: Posicion Este en metros con tres posiciones decimales tanto para datum Bogotá como para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia.
- 4. Altura Elipsoidal: Valor Altura Elipsoidal en metros con tres posiciones decimales. Esta casilla solo será activada cuando el tipo de coordenada de destino sea Geocéntrica.

Vale la pena aclarar que al seleccionar esta pestaña se activa los orígenes planos locales, los cuales deben ser correctamente identificados para efectuar cualquier cálculo.



Coordenada Gauss Kruger

Gráfica 12: Pestaña Coordenada Gauss Kruger



Información oficial del IGAC

Esta pestaña se encuentra desactivada por defecto y se puede habilitar manualmente en el menú de configuración. Este panel permite ingresar la posición del punto partiendo de una coordenada en la proyección Gauss Kruger, para ello es importante realizar la selección de la pestaña Gauss Kruger (1) y los datos obligatorios en esta son:

- 2. Norte: Posición Norte en metros con tres posiciones decimales tanto para datum Bogotá como para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia.
- 3. Este: Posición Este en metros con tres posiciones decimales tanto para datum Bogotá como para el sistema de referencia Magna Sirgas, esto con el fin de garantizar las precisiones geodésicas internas de cada sistema de referencia.
- **4. Altura Elipsoidal:** Valor Altura Elipsoidal en metros con tres posiciones decimales. Esta casilla solo será activada cuando el tipo de coordenada de destino sea Geocéntrica.
- Origen Gauss: Este listado permite especificar el Origen Gauss Kruger para realizar el cálculo.



Tipo de Coordenada Destino

Gráfica 13: Coordenada Destino



Información oficial del IGAC

Este panel permite seleccionar el tipo de coordenada destino para el punto ingresado, después del cálculo mostrara los valores resultados dependiendo del tipo seleccionado. El tipo de coordenada predefinido en este panel es elipsoidal, las pestanas Gauss Kruger y Plana Cartesiana se encuentran deshabilitadas por defecto, estos dos paneles se pueden activar en el módulo de Configuración. Los tipos de coordenadas destino manejados son:

- Coordenada Elipsoidal (GMS) ó (Decimales)
- Coordenada en Proyección Origen Nacional
- Coordenada Geocéntrica
- Coordenada UTM
- Coordenada Plana Cartesiana (Desactivada por defecto).
- Coordenada Gauss Kruger (Desactivada por defecto)

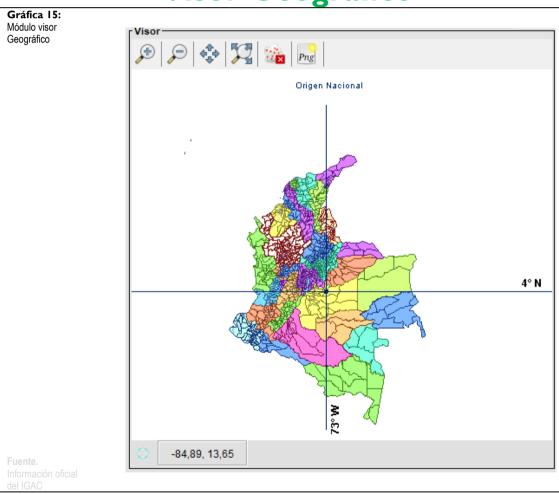


Planchas IGAC - Origen Nacional

Gráfica 14: Planchas IGAC-						
Origen Nacional	Planchas IGAC - Origen Nacional					
	1:500000	1:200000	1:100000	1:50000	1:25000	
Fuente.	1:10000	1:5000	1:2000	1:1000	1:500	
Información oficial del IGAC						

Este panel indica distribución de las horas cartográficas referidas al sistema oficial de coordenadas, para las escalas desde 1:500 a 1:500.000, según el punto ingresado.

Visor Geográfico



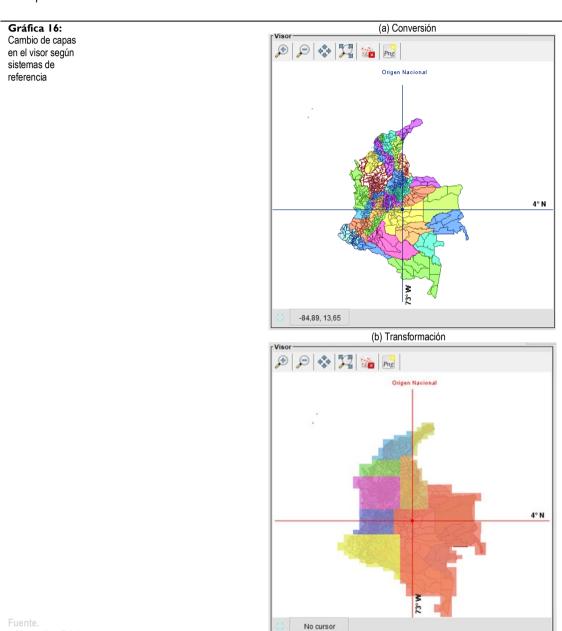
Este panel muestra gráficamente la ubicación geográfica en coordenadas elipsoidales del punto calculado. El sistema de referencia del visor depende directamente del seleccionado como destino.



Las capas de información geográfica contenidas son:

- Departamentos y Municipios de Colombia actualizados 2021 (Colombia en Mapas)
- Parámetros Regionales de Transformación (Es necesario habilitar el Datum Bogotá en el módulo de configuración para visualizar esta capa)
- Cabeceras municipales actualizados 2020 (Colombia en Mapas)

Igualmente dependiendo del sistema de referencia de partida y destino existe un cambio visual de las capas.





A continuación, se describen los botones que forman parte del visor.

Botón Acercar

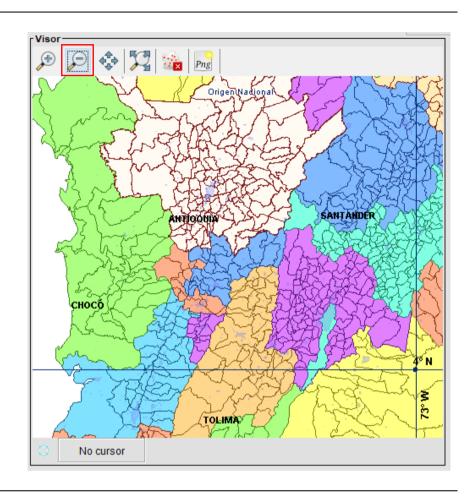
Gráfica 17: Detalle Botón Acercar Png ^сбама UBALÁ LA CALERA Origen Nadjonal GACHALÁ сноясну FŐMEQUE BAQUE MEDINA SAN SUANITO CHIPAQUE CÁQUEZA EL GALVARIO F)OSCA **CUNDINAMARCA** RESTREPO CUMARAL GUAYABETAL GWTIÉRREZ VILLAVICENCIO 4° N ACACIAS GUAMAL META SAN CARLÓS DE GUAROA CASTILLA LA NUEVA No cursor Fuente.

Este botón permite un acercamiento en la zona requerida, es importante aclarar que siempre se visualiza en la proyección Origen Nacional en la parte superior del visor.





Fuente.



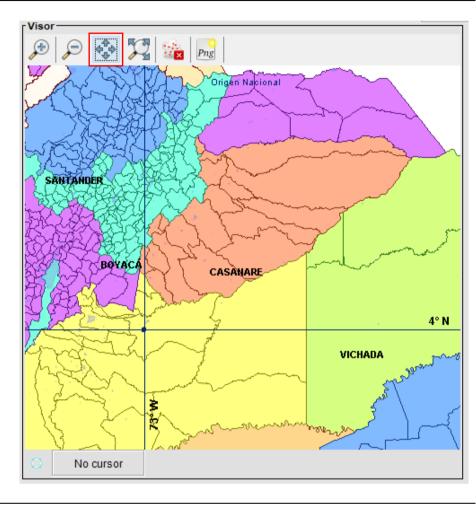
Este botón permite alejarse de un punto determinado.



Botón Desplazar Mapa



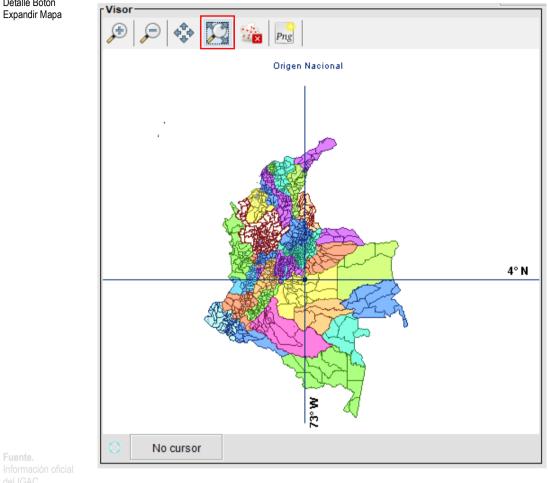
Fuente.



Este botón permite desplazarse a una nueva posición en el mapa, sin modificar su zoom o escala.



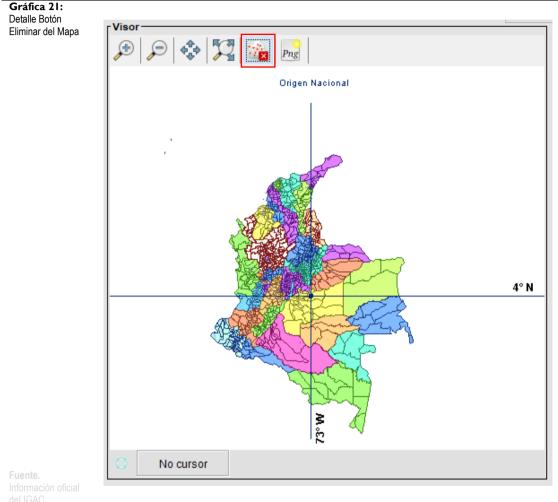
Botón Expandir Mapa Gráfica 20: Detalle Botón



Este botón permite ampliar la cobertura del visor al máximo, mostrando toda la información contenida en las capas.

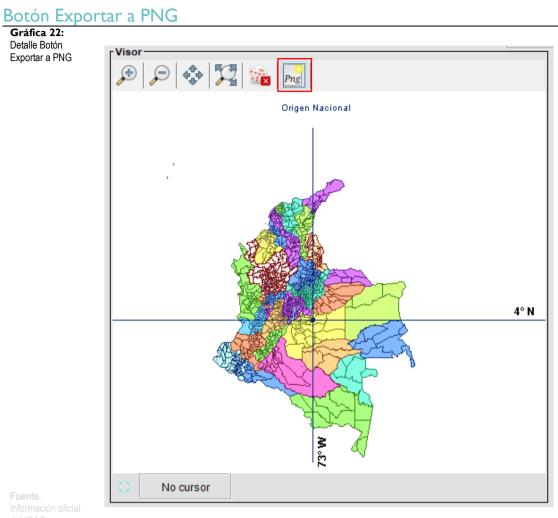


Botón Eliminar del Mapa Gráfica 21:



Este botón permite eliminar los puntos calculados que se encuentran en el visor

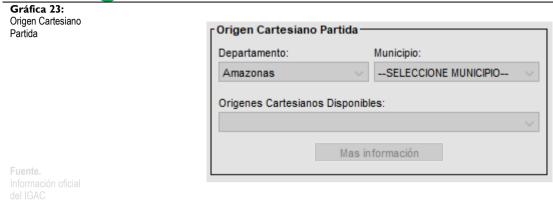




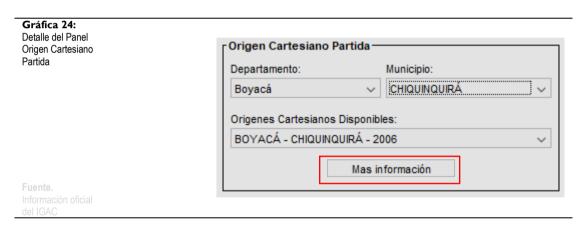
Este botón genera una imagen en formato PNG del área cubierta por el visor.



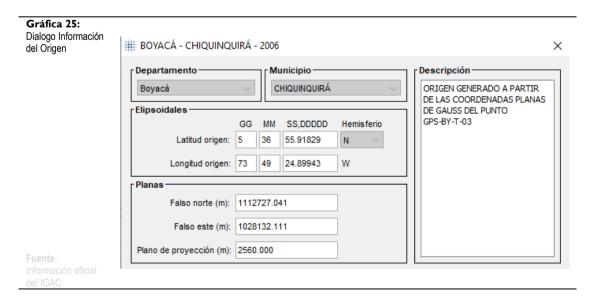
Origen Cartesiano Local Partida



Este panel permite la selección del origen cartesiano de la coordenada de partida, El panel se activa cuando se selecciona como tipo de coordenadas de origen planas cartesianas. En él se encuentran tanto los orígenes generados por el IGAC como los generados por el usuario. Este panel se encuentra deshabilitado por defecto, pero puede activarse en el botón de configuración.

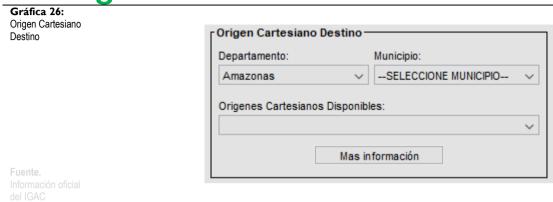


El botón "Más información" permite desplegar el dialogo donde se encuentra información asociada al origen cartesiano seleccionado.

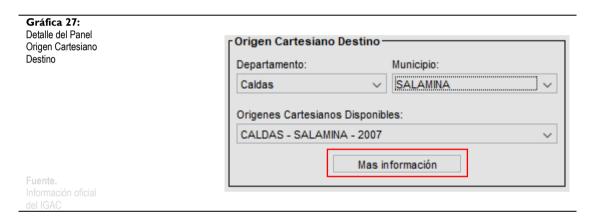




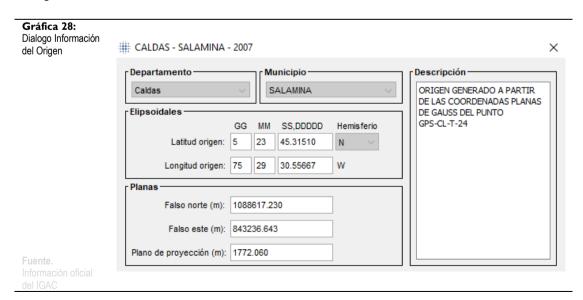
Origen Cartesiano Local Destino



Este panel permite la selección del origen cartesiano de la coordenada Destino, El panel se activa cuando se selecciona como tipo de coordenada de destino planas cartesianas. En él se encuentran tanto los orígenes generados por el IGAC como los generados por el usuario.

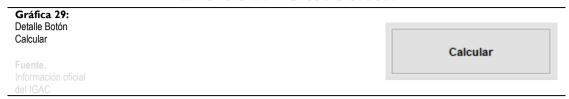


El botón "Más información" permite desplegar el dialogo donde se encuentra información asociada al origen cartesiano seleccionado.





Botón Calcular

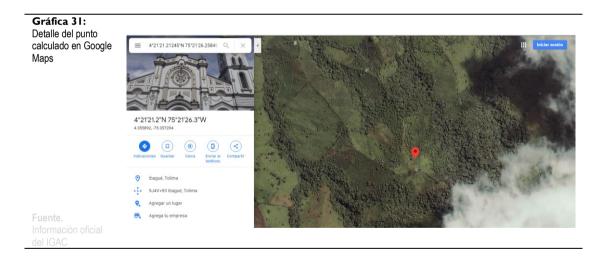


Este botón permite realizar el cálculo de conversión o transformación para el punto ingresado.

Botón Google Maps



Este botón permite la visualización de la última coordenada calculada en Google Maps, es importante destacar que solo se activa cuando el sistema de referencia de Destino es Magna-SIRGAS.



Botón Limpiar



Este botón permite limpiar los cuadros de texto que contengan información exceptuando el visor geográfico, el cual solo se expandirá a su máximo cubrimiento.



Procedimiento General para el Cálculo de Conversión o Trasformación de un Punto Individual

A continuación, se describe el proceso a seguir para el cálculo de conversión o transformación para un punto ingresado, este proceso varía dependiendo el tipo de coordenada de partida y destino.

- 1. Seleccione los sistemas de referencia de partida y destino, si los sistemas de referencia son iguales el proceso a realizar es conversión en caso contrario el cálculo será una transformación.
- Para personalizar el punto se puede opcionalmente asignar nombre a este, para esto seleccione la opción Manual en el panel Nombre Punto Calculado, esto activa la casilla permitiendo así el ingreso del nombre.
- 3. Seleccione el tipo de coordenada en el cual se encuentra el punto a calcular. Dependiendo de esto introduzca los valores necesarios.
 - Si ha seleccionado el tipo plana cartesiana debe elegir el origen cartesiano en el que se encuentra la coordenada.
- Seleccione el tipo de coordenada que desee obtener después del cálculo de conversión o transformación.
 - 6. Si la selección es Gauss-Kruger elija si el origen para el nuevo punto es asignado por el software o por el usuario, en caso de seleccionar la segunda opción asigne el origen correspondiente.
 - Si se ha seleccionado Planas Cartesianas se debe elegir el origen cartesiano en el que desea el resultado.
- **8.** Luego de ingresar la información en los campos requeridos dar clic en el botón calcular, se cargan los valores en el panel de coordenadas de destino, la signatura de las planchas concordantes y se creara el punto en el visor geográfico



Módulo Conversión y Transformación: Punto Individual.

Elaborado por

GIT Gestión Geodésica.

Aprobado por

Subdirección de Geografía y Cartografía.

Fecha de creación o actualización

2021-08-02

Licence

Attribution 4.0 International (CC BY 4.0)



Para más información

Subdirección de Geografía y Cartografía INSTITUTO GEOGRÁFICO AGUSTÍN CODAZZI

www.igac.gov.co

Carrera 30 No. 48-51
Teléfonos: 369 40 00 ext. 91334 - 369 40 10 Fax: 369 41 02
Rogatá D.C. Colombia