

Document Webapplicatie

Naam: Norshin Mirza
Studentnummer: 538131

Table of Contents

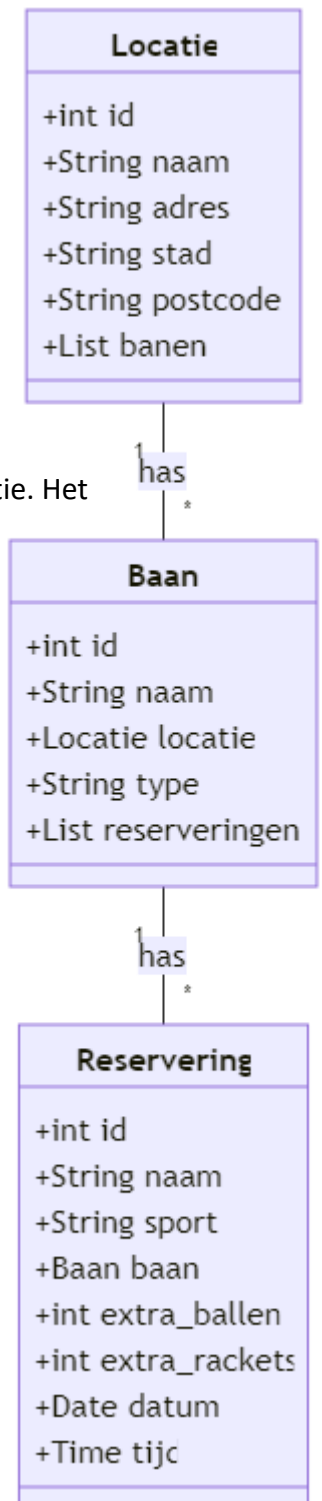
1. Class diagram	3
2. sequence diagrams	4
3. Use Case Diagram	5
4. Wireframes.....	6
5. GET requests	10
6. POST requests	11
7. PUT requests.....	12
8. DELETE requests.....	13

1. Class diagram

Klasse diagram uitleg:

1. Reservering (Reservation):
 - Dit is de klasse die de reserveringsinformatie bevat, zoals het unieke ID van de reservering, de naam van de persoon die heeft gereserveerd, de sport die wordt gespeeld, de baan waarop wordt gespeeld, het aantal extra ballen en extra rackets, de datum en de tijd van de reservering. Deze klasse helpt bij het opslaan en beheren van individuele reserveringen.
2. Baan (Court):
 - Deze klasse vertegenwoordigt een specifieke baan op een locatie. Het heeft attributen zoals een uniek ID, een naam om de baan te identificeren, de locatie waar de baan zich bevindt en het type baan (bijv. gras, hardcourt, gravel). De associatie met Reservering (one-to-many relatie) geeft aan dat een baan meerdere reserveringen kan hebben.
3. Locatie (Location):
 - Deze klasse vertegenwoordigt een specifieke locatie waar de sportactiviteiten plaatsvinden. Het heeft attributen zoals een uniek ID, een naam om de locatie te identificeren, het adres, de stad en de postcode. De associatie met Baan (one-to-many relatie) geeft aan dat een locatie meerdere banen kan hebben.

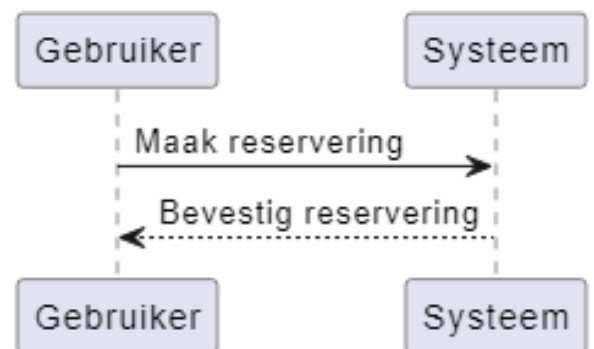
Dit klasse diagram geeft een overzicht van de belangrijkste gegevens die worden opgeslagen en beheerd voor elke reservering in de applicatie. Het helpt bij het begrijpen van de structuur en het ontwerp van de gegevens binnen de applicatie.



2. sequence diagrams

In dit Sequence Diagram voor reserveren zijn de volgende stappen te zien:

1. Gebruiker: De gebruiker initieert het proces door het maken van een reservering.
2. Systeem: Het systeem ontvangt de reserveringsgegevens van de gebruiker.
3. Systeem: Het systeem verwerkt de reserveringsgegevens en voert de nodige validaties en verwerkingen uit.
4. Systeem: Het systeem bevestigt de reservering aan de gebruiker.
5. Gebruiker: De gebruiker ontvangt de bevestiging van de reservering.



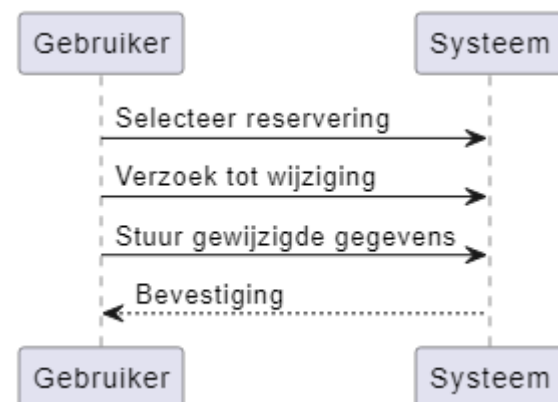
In dit Sequence Diagram voor reservering verwijderen zijn de volgende stappen te zien:

1. Gebruiker: De gebruiker selecteert de reservering die hij/zij wil verwijderen.
2. Systeem: Het systeem ontvangt het verzoek tot verwijdering van de geselecteerde reservering.
3. Systeem: Het systeem verwerkt het verzoek en voert de nodige validaties uit.
4. Systeem: Het systeem stuurt een bevestiging van de verwijdering naar de gebruiker.
5. Gebruiker: De gebruiker ontvangt de bevestiging van de verwijdering.
6. Sequence Diagram voor het wijzigen van een reservering:



In dit Sequence Diagram voor reservering wijzigen zijn de volgende stappen te zien:

1. Gebruiker: De gebruiker selecteert de reservering die hij/zij wil wijzigen.
2. Systeem: Het systeem ontvangt het verzoek tot wijziging van de geselecteerde reservering.
3. Systeem: Het systeem vraagt de gebruiker om de gewijzigde gegevens in te voeren.
4. Gebruiker: De gebruiker stuurt de gewijzigde gegevens naar het systeem.
5. Systeem: Het systeem verwerkt de gewijzigde gegevens en stuurt een bevestiging naar de gebruiker.
6. Gebruiker: De gebruiker ontvangt de bevestiging van de wijziging.

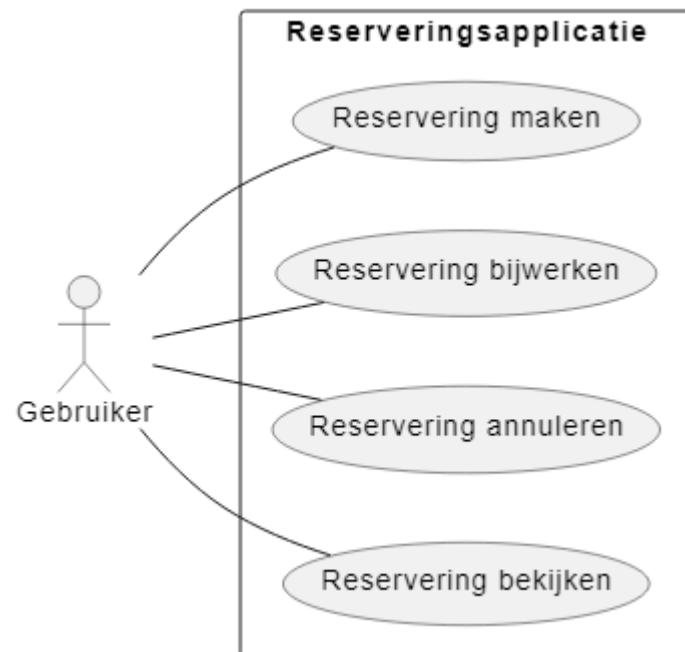


Deze Sequence Diagrams illustreren de interactie tussen de gebruiker en het systeem bij het verwijderen en wijzigen van een reservering. Ze tonen de stappen die worden genomen en de informatie die wordt uitgewisseld tijdens deze processen.

3. Use Case Diagram

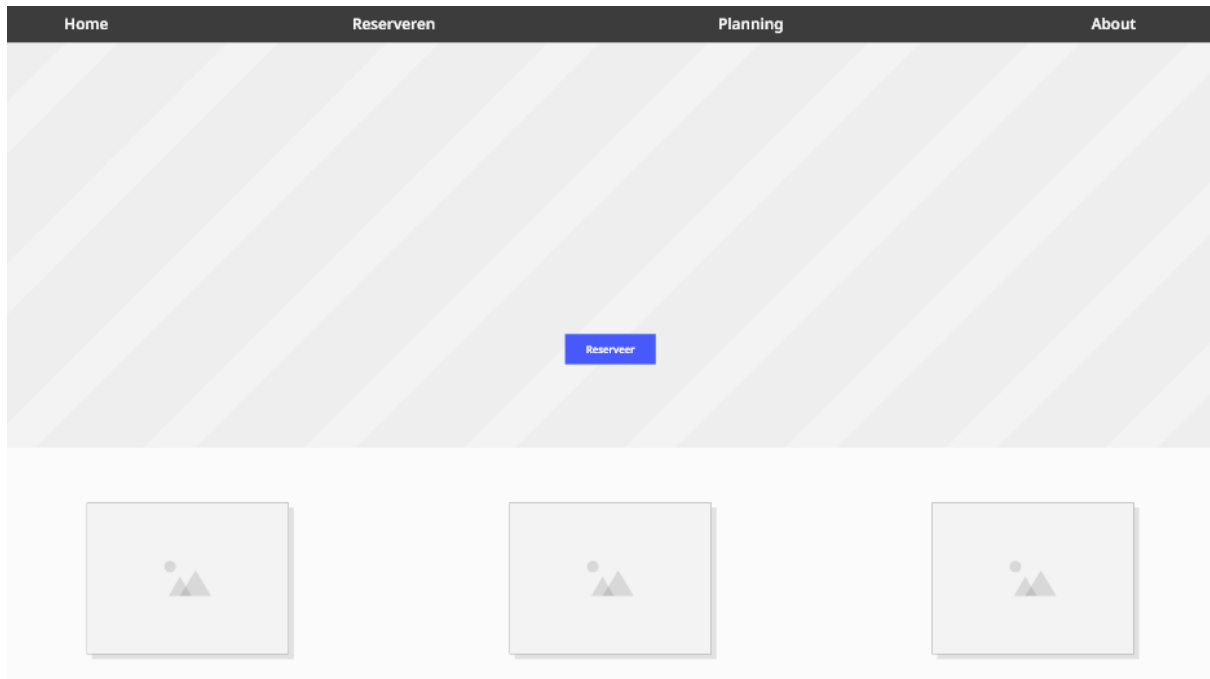
In dit Use Case-diagram zijn er drie belangrijke use cases:

1. Reservering maken: Gebruikers kunnen een nieuwe reservering maken door alle relevante informatie in te voeren, zoals naam, sport, baan, extra ballen, extra rackets, datum en tijd.
2. Reservering bijwerken: Gebruikers kunnen een bestaande reservering wijzigen door de relevante velden bij te werken, zoals sport, baan, extra ballen, extra rackets, datum en tijd.
3. Reservering annuleren: Gebruikers kunnen een bestaande reservering annuleren, waardoor deze uit het systeem wordt verwijderd.
4. Reservering bekijken: Gebruikers kunnen de bestaande reserveringen bekijken om informatie te verkrijgen over de geplande reserveringen, zoals naam, sport, baan, extra ballen, extra rackets, datum en tijd



4. Wireframes

Index.html:



Dit wireframe vertegenwoordigt de startpagina van je applicatie. Het bevat meestal een logo of titel van je applicatie, een welkomstbericht en mogelijk een korte beschrijving van de functionaliteit. Het kan ook een navigatiebalk of links naar andere belangrijke pagina's bevatten.

Reserveren.html:

A wireframe of the Reserveren.html page. It features a dark grey navigation bar at the top with four links: 'Home', 'Reserveren', 'Planning', and 'About'. The main content area has a light grey background. In the center, there is a form titled 'Reserveren'. The form contains several input fields: 'Naam', 'Sport', 'Baan', 'Extra ballen', 'Extra racket', 'Datum', and 'Tijd'. Below the form, there is a green button labeled 'Bevestig'.

Dit wireframe toont de pagina waar gebruikers een reservering kunnen maken. Het bevat een formulier met velden zoals naam, sport, baan, datum en tijd. Gebruikers kunnen deze velden invullen en op een knop drukken om de reservering te maken.

Reserveren.html bevestigd:

[Home](#)[Reserveren](#)[Planning](#)[About](#)

Reserveren

Norshin

Padel

2

2

3

10-10-2023

12:30

Bevestig

Reservering bevestigd!

Dit wireframe toont de pagina wanneer de gebruiker zijn reservering heeft bevestigd. Er toont dan een groene tekst onder het formulier met “Reservering bevestigd!”.

Planning.html:

[Home](#)[Reserveren](#)[Planning](#)[About](#)

< Vorige dag

Zaterdag 10 december 2023

Volgende dag >

Naam	Sport	Baan	Extra ballen	Extra Racket	Datum	Tijd	Wijzigen	Verwijderen
Norshin	Padel	2	2	3	10-11-2023	12:30	Wijzigen	Verwijderen

Dit wireframe toont de pagina waar gebruikers de beschikbaarheid van banen of tijdschema's kunnen bekijken. Het kan een overzichtelijke weergave zijn van de beschikbare tijden per baan, met kleurcodes om de bezettingsstatus aan te geven.

planning.html Reservering Verwijderen:

Naam	Sport	Baan	Extra ballen	Extra Racket	Datum	Tijd	Wijzigen	Verwijderen
------	-------	------	--------------	--------------	-------	------	----------	-------------

Dit wireframe toont de pagina waar gebruikers een bestaande reservering kunnen verwijderen. Het bevat een lijst met alle reserveringen van de gebruiker of een overzicht van alle reserveringen in het systeem. Gebruikers kunnen op de "Verwijderen" knop klikken om de bijbehorende reservering te verwijderen.

WijzigReservering.html:

Wijzig reservering

Norshin

Padel

2

2

3

10-10-2023

12:30

Bevestig

Dit wireframe vertegenwoordigt de pagina waar gebruikers een bestaande reservering kunnen wijzigen. Het bevat een formulier met voorgeladen gegevens van de reservering die kan worden bewerkt. Gebruikers kunnen wijzigingen aanbrengen en deze opslaan door op een knop te klikken.

WijzigReservering.html bevestigd:

Home	Reserveren	Planning	About
------	------------	----------	-------

Wijzig reservering

Norshin

Padel

2

2

3

10-10-2023

12:30

Bevestig

Reservering Gewijzigd!

Dit wireframe toont de pagina wanneer de gebruiker zijn reservering wijziging heeft bevestigd. Er toont dan een groene tekst onder het formulier met “Reservering bevestigd!”.

About.html:

Home	Reserveren	Planning	About
------	------------	----------	-------

About

At vero eos et accusamus et iusto odio dignissimos ducimus qui blanditiis praesentium voluptatum deleniti atque corrupti quos dolores et quas molestias excepturi sint occaecati cupiditate non provident, similique sunt in culpa qui officia deserunt mollitia animi, id est laborum et dolorum fuga. Et harum quidem rerum facilis est et expedita distinctio. Nam libero tempore, cum soluta nobis est eligendi optio cumque nihil impedit quo minus id quod maxime placeat facere possimus, omnis voluptas assumenda est, omnis dolor repellendus. Temporibus autem quibusdam et aut officiis debitis aut rerum necessitatibus saepe eveniet ut et voluptates repudiandae sint et molestiae non recusandae. Itaque earum rerum hic tenetur a sapiente delectus, ut aut reiciendis voluptatibus maiores alias consequatur aut perferendis doloribus asperiores repellat.

Dit wireframe vertegenwoordigt de pagina waar je meer informatie kunt geven over je applicatie, zoals het doel, de missie, de geschiedenis of andere relevante informatie. Het kan ook afbeeldingen, citaten of testimonials bevatten om je boodschap te ondersteunen.

5. GET requests

Template GET table:

GET	/reservations/byDate?datum={datum}		
[Deze request haalt reserveringen op basis van een specifieke datum op.]			
Parameters:	Name	Type	Description
Add a * to the name of required parameters.	Datum*	(query)	De datum waarvoor reserveringen worden opgehaald. Formaat: YYYY-MM-DD.
Responses:	Code	Description / example if successful	
	200. Ok	Succesvolle request. De reserveringen voor de opgegeven datum worden geretourneerd.	
	400. Bad Request	Ongeldige of ontbrekende parameters in de request.	
	500. Internal Server Error	Er is een interne serverfout opgetreden.	

6. POST requests

Template POST table:

POST	/reservations		
[Deze request maakt een nieuwe reservering aan.]			
Parameters:	Name	Type	Description
Add a * to the name of required parameters.	Naam*	(body)	De naam van de persoon die de reservering maakt.
	Sport*	(body)	Het type sport (bijv. tennis, padel) voor de reservering.
	Baan*	(body)	De geselecteerde baan voor de reservering.
	Extra_ballen	(body)	Het aantal extra ballen dat wordt gereserveerd (optioneel).
	Extra_racket	(body)	Het aantal extra rackets dat wordt gereserveerd (optioneel).
	Datum*	(body)	De datum van de reservering in het formaat YYYY-MM-DD.
	Tijd*	(body)	Het tijdstip van de reservering.
Responses:	Code	Description / example if successful	
	201. Created	Succesvolle request. De reservering is aangemaakt en de reserveringsgegevens worden geretourneerd.	
	400. Bad Request	Ongeldige of ontbrekende parameters in de request.	
	500. Internal Server Error	Er is een interne serverfout opgetreden.	

7. PUT requests

Template PUT table:

PUT	/reservations/{id}		
[Deze request wijzigt een specifieke reservering in het systeem.]			
Parameters:	Name	Type	Description
Add a * to the name of required parameters.	Id*	(path / body)	De ID van de reservering die moet worden gewijzigd.
	Naam	(path / body)	De nieuwe naam voor de reservering.
	Sport	(path / body)	De nieuwe sport voor de reservering.
	Baan	(path / body)	De nieuwe baan voor de reservering.
	Extra_ballen	(path / body)	De nieuwe waarde voor het aantal extra ballen.
	Extra_racket	(path / body)	De nieuwe waarde voor het aantal extra racket.
	Datum	(path / body)	De nieuwe waarde voor datum.
	Tijd	(path / body)	De nieuwe waarde voor tijd.
Responses:	Code	Description / example if successful	
	200. Ok	De reservering is succesvol gewijzigd.	
	400. Bad Request	Ongeldige of ontbrekende parameters in de request.	
	500. Internal Server Error	Er is een interne serverfout opgetreden.	

8. DELETE requests

Add your requests here. Copy-paste the template for each different request.

Template PUT table:

DELETE /reserveringen/{id}			
[Een reservering verwijderen]			
Parameters:	Name	Type	Description
<i>Add a * to the name of required parameters.</i>	Id*	path	Het ID van de reservering
		path	
		path	
		path	
		path	
Responses:	Code	Description / example if successful	
	204. No Content	Succesvol verwijderd.	
	404. Not Found	Reservering niet gevonden.	
	500. Internal Server Error	Er is een interne serverfout opgetreden.	