

Hamming-Code

Ismail Al Shuaybi

Wintersemester 2022/2023

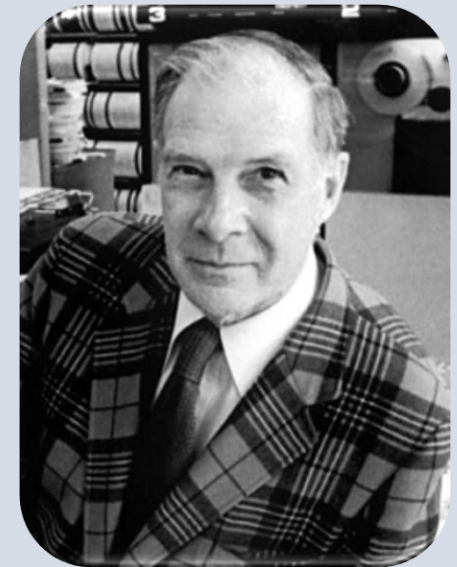
Inhalt der Präsentation

- 1 Definition
- 2 Aufbau
- 3 Fehlererkennung
- 4 Fehlerkorrektur
- 5 Matrizen

Definition

Was ist der Hamming-Code?

1. Fehlerkorrektursystem mit zwei wesentlichen Aufgaben:
 1. Fehlererkennung
 2. Fehlerkorrektur
2. Benennung nach seinem Erfinder Richard W. Hamming
3. Anwendungsbereiche:
 1. digitale Signalverarbeitung
 2. Nachrichtentechnik



Richard Hamming

Quelle: https://en.wikipedia.org/wiki/Richard_Hamming

Grund für die Anwendung des Hamming-Codes

Mögliche Datenbeschädigung in den folgenden Fällen:

- Datenübertragung
- Datenspeicherung

Dies kann in Form von Bit-Flips erfolgen.

Wie können solche Beschädigungen vermieden werden?

Zur Vermeidung kommen Fehlerkorrekturcodes wie der Hamming-Code zum Einsatz.
Das Herausfinden von Fehlern erfolgt durch das Hinzufügen von **Paritätsbits** zu den Daten.

Eigenschaften des Hamming-Codes

Stärken des Hamming-Codes

Der Hamming-Code kann:

- Einzelbitfehler korrigieren
- Zweibitfehler erkennen

Was ist, wenn zwei Bits fehlerhaft sind?

- dann sind beide Fehler als Einzelbitfehler zu betrachten
- dann wird ein zusätzliches Gesamtparitätsbit hinzugefügt
- führt zur zuverlässigen Erkennung der Fehler in zwei Bits.

Solche Fälle sind als Einzelfehlerkorrektur/Doppelfehlererkennung (SECDED) bekannt.

Funktionsweise von Paritätsbits

- Das Hinzufügen von Paritätsbits erfolgt durch
 - das Anhängen von Paritätsbits an eine Bitfolge
 - als LSB
 - immer an die Stellen mit der Potenz 2^x
- Davon gibt es zwei Arten:
 - even-parity
 - odd-parity

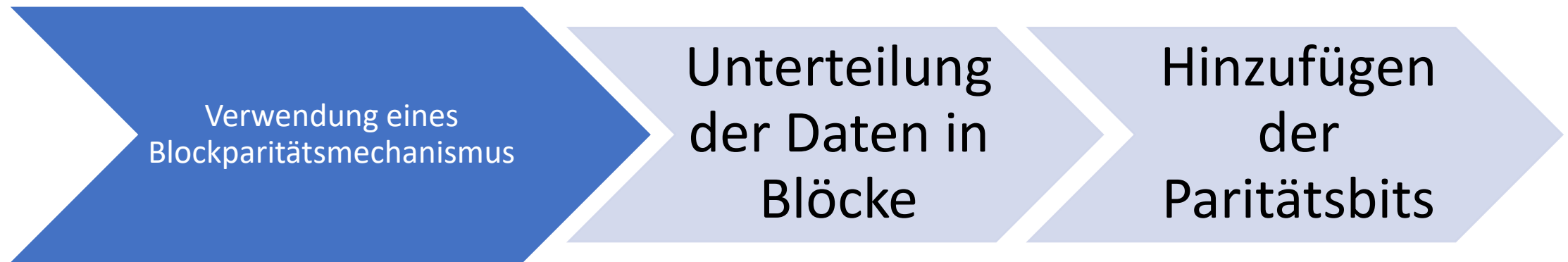
Inhalt der Präsentation

- 1 Definition
- 2 **Aufbau**
- 3 Fehlererkennung
- 4 Fehlerkorrektur
- 5 Matrizen

Anzahl der Paritätsbits pro Codewort bei einem Ein-Bit-Fehler

Zahl der Datenbits m	Zahl der Prüfbits k	Bits insgesamt: $m + k$
1	2	$m + 2$
2 bis 4	3	$m + 3$
5 bis 11	4	$m + 4$
12 bis 26	5	$m + 5$
27 bis 57	6	$m + 6$
...

Funktionsweise des Hamming-Codes



Schritte für die Erstellung des Hamming-Codes

Es sei u ein Nachrichtenwort mit den Bits u_0 u_1 u_2 und u_3 . Um den Hamming-Code daraus zu erzeugen, sollte man wie folgt vorgehen:

1. Berechnung der benötigten Prüfbitanzahl.
2. Darstellung der Summe der Prüfbits und Nachrichtenbits durch einen Vektor V .

V0	V1	V2	V3	V4	V5	V6
----	----	----	----	----	----	----

3. Nummerierung der Positionen des Vektors.

V0	V1	V2	V3	V4	V5	V6
1	2	3	4	5	6	7

4. Reservierung der Positionen an den 2^n -Stellen für die Prüfbits.

V0	V1	V2	V3	V4	V5	V6
1	2	3	4	5	6	7

5. Markierung der restlichen Positionen für die Nachrichtenbits.

		u0		u1	u2	u3
V0	V1	V2	V3	V4	V5	V6
1	2	3	4	5	6	7

Schritte für die Erstellung des Hamming-Codes

6. Berechnung der Paritätsbits.

$$(u_0 * \text{bin}(3))$$

$$(u_1 * \text{bin}(5))$$

$$(u_2 * \text{bin}(6))$$

$$\oplus (u_3 * \text{bin}(7))$$

$x_1 \ x_2 \ x_3$

Hinzufügen der Paritätsbits an den 2^n -Stellen des Vektors.

Am Ende erhält man ein Hamming-Codeword bestehend aus folgender Datensequenz:

$x_1 \quad x_2 \quad u_0 \quad x_3 \quad u_1 \quad u_2 \quad u_3$

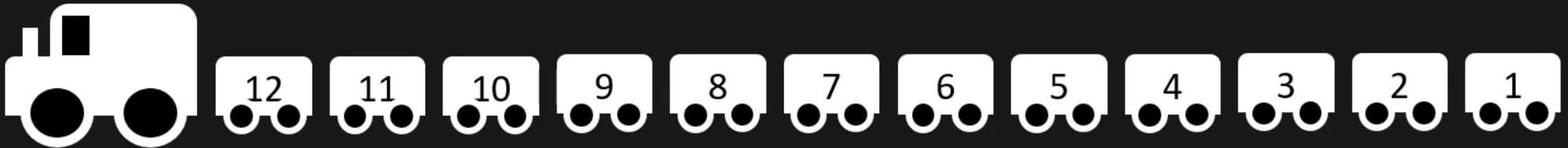
Hamming-Code berechnen

10110100

Hamming-Code berechnen

10110100

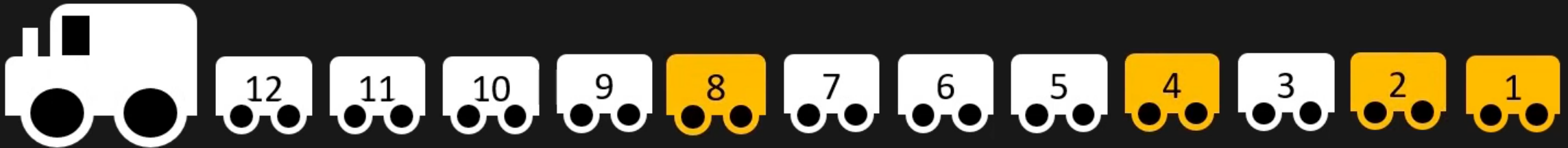
Welche Waggonen sollen für die Paritätsbits reserviert werden?



$$2^n$$

Hamming-Code berechnen

10110100

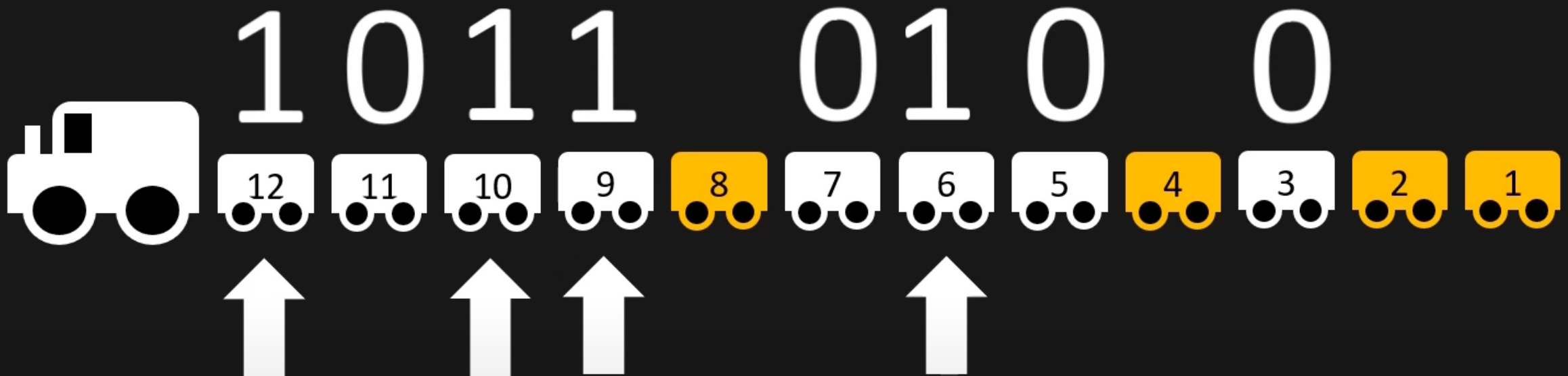


Hamming-Code berechnen

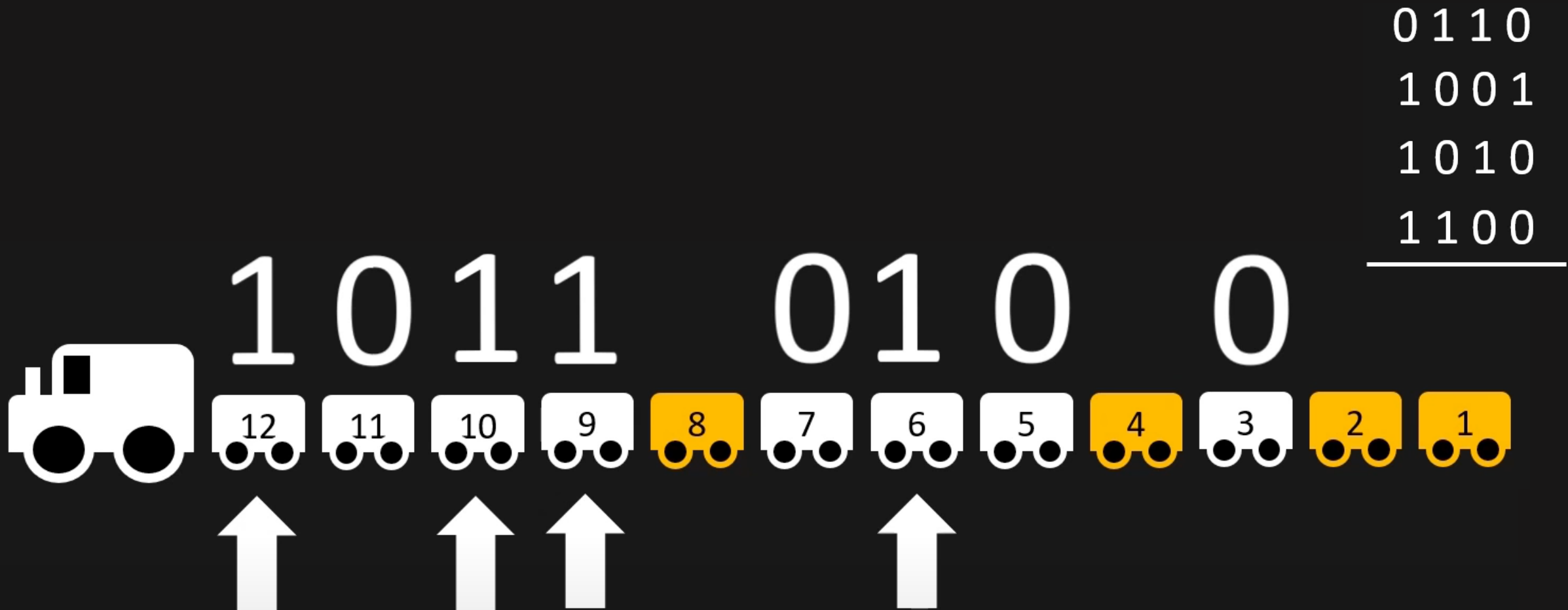
10110100



Hamming-Code berechnen



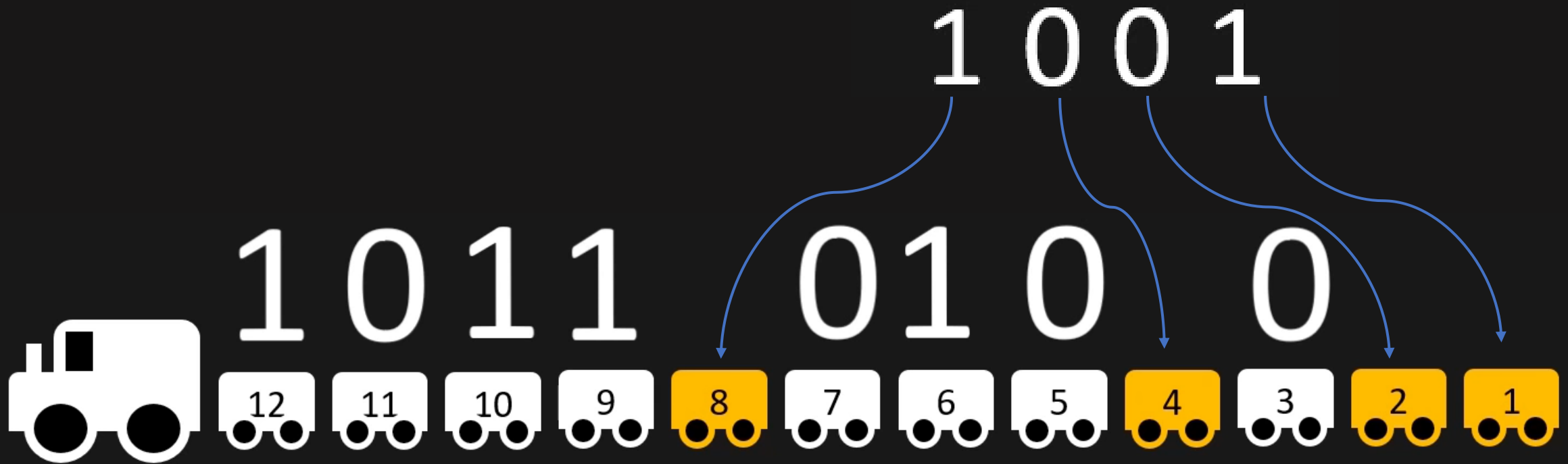
Hamming-Code berechnen



Hamming-Code berechnen



Hamming-Code berechnen



Hamming-Code berechnen



Inhalt der Präsentation

- 1 Definition
- 2 Aufbau
- 3 Fehlererkennung**
- 4 Fehlerkorrektur
- 5 Matrizen

Fehlererkennung und Korrektur

Es wurde folgendes Nachrichtenwort empfangen 0011001.

Fehlererkennung:

- Summieren der binären Werte der Positionsnummern, die 1 enthalten, ohne Übertrag (XOR-Operation).

$$\begin{array}{r}
 0\ 1\ 1 \\
 1\ 0\ 0 \\
 \oplus\ 1\ 1\ 1 \\
 \hline
 \end{array}$$

0 0 0 => fehlerlose Übertragung

Fehlererkennung und Korrektur

Es wurde folgendes Nachrichtenwort empfangen 0011001.

Fehlererkennung:

- Summieren der binären Werten der Positionsnummern, die 1 enthalten, ohne Übertrag (XOR-Operation).

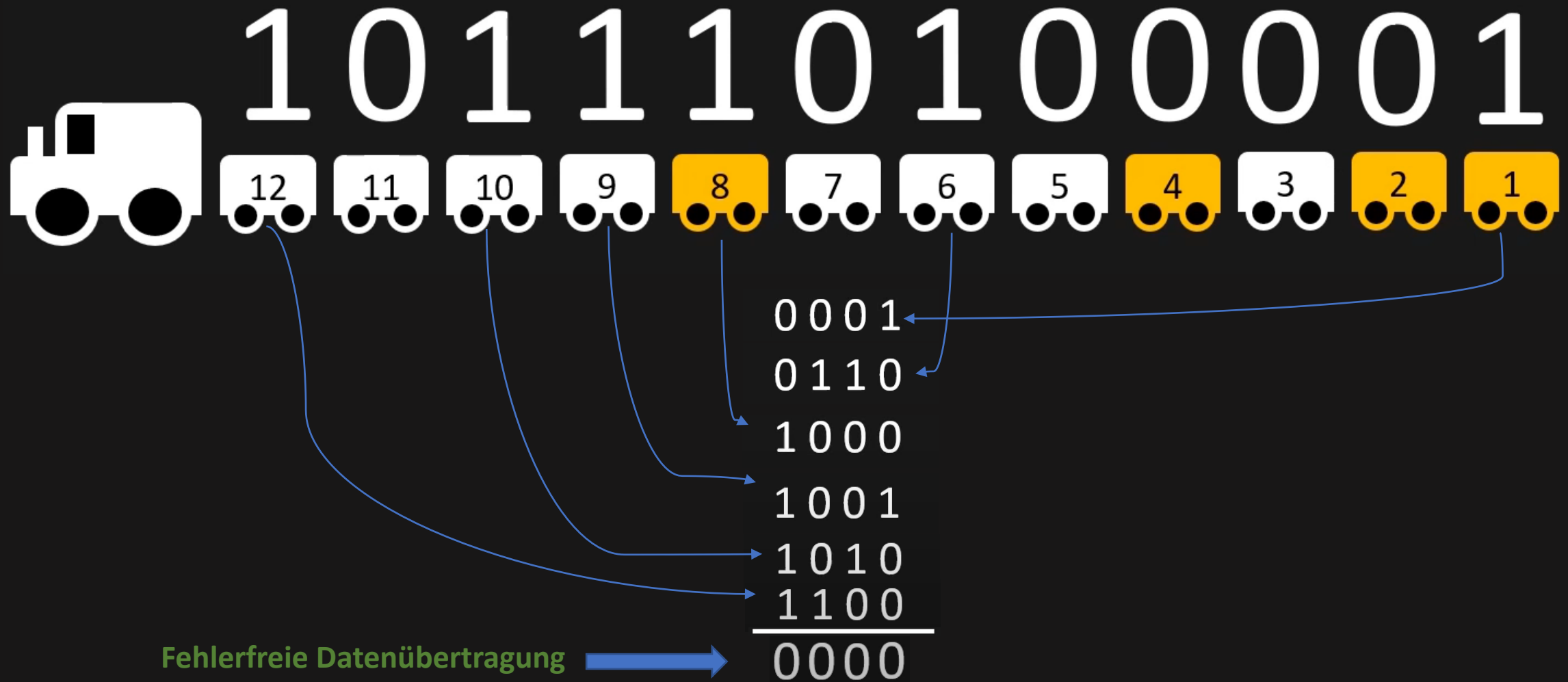
$$\begin{array}{r}
 0\ 1\ 0 \\
 0\ 1\ 1 \\
 1\ 0\ 0 \\
 \oplus\ 1\ 1\ 1 \\
 \hline
 \end{array}$$

0 1 0 => Fehler an der zweiten Stelle

Hamming-Code berechnen



Fehlererkennung mittels XOR-Operator



Inhalt der Präsentation

- 1 Definition
- 2 Aufbau
- 3 Fehlererkennung
- 4 Fehlerkorrektur**
- 5 Matrizen

Hamming-Code berechnen



Überprüfung, ob die Nachricht richtig angekommen ist.



Inhalt der Präsentation

- 1 Definition
- 2 Aufbau
- 3 Fehlererkennung
- 4 Fehlerkorrektur
- 5 **Matrizen**

Generatormatrix

- Erstellung eines (7,4)-Hamming-Codes für Datenbits mit der Länge 4 durch die Generatormatrix.

$$\mathbf{G}_{4 \times 7} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Beispiel

- Die Erzeugung des (7,4)-Hamming-Codes des Nachrichtenvortes 1010 erfolgt durch die Formel: $v = u * G$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Codierung einer Kontrollmatrix

- Ordnung aller 7 Kombinationen der Prüfbits p_i .
- Nummerierung dieser Kombinationen.

Fehlerhafte Stelle	Prüfbits:	p_1	p_2	p_3
1	$\mathbf{M} =$	0	0	1
2		0	1	0
3		0	1	1
4		1	0	0
5		1	0	1
6		1	1	0
7		1	1	1

Anwendung der Kontrollmatrix

- Überprüfung auf Fehlerlosigkeit des Nachrichtenvorts durch die Multiplikation eines Nachrichtenbits mit der Kontrollmatrix.

$$s = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Literatur

- [Einführung in die Information und Codierungstheorie](#)
- [Grundkurs Informatik: 7. Auflage](#)
- [Vorlesung 04: Tamim Asfour](#)
- [Berechnung des Hamming-Codes](#)
- [Definition des Hamming-Codes](#)