



Марюх Вячеслав
+7(980)326-57-40
Telegram @anklbenz85

Навыки Unity:

- Разработка игровой логики в 2D и 3D проектах;
- ООП, SOLID, Паттерны проектирования;
- UI/UX;
- Animator/Animation;
- Physics, Ragdoll, NavMesh;
- ParticleSystem;
- UniTask;
- Localization;
- Rest API;

Опыт:

Собственный проект Market. Аналог игры My Mini Market. (Android/iOS).
Проект на этапе прототипа.

Код:

<https://github.com/Anklbenz/Supermarket>

Выполнен проект про фриланс-заказу Space Ivanders(Android/iOS).
Проект делал с нуля.

Код по ссылке.

<https://github.com/Anklbenz/Spacelvanders>

Выполнен проект Immerse (Android/iOS).

Rest API

(Подгрузка NTF картинок с сервера)

Проект выполнил с нуля.

Код по ссылке:

<https://github.com/Anklbenz/Immerse.digital>

О себе:

Фанат геймдева, обожаю делать игры.

Читаю книги по программированию.

- Мартин Роберт - Чистый код;
- Адитья Бхаргава - Грокаем алгоритмы;

Могу креативно мыслить, отзывчив, считаю себя командным игроком.