



# ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

## ΑΣΚΗΣΗ 5 – Φυλλάδιο Ερωτήσεων

Επώνυμο: Τζεμαι	AM: 21150	Τμήμα(Εργαστηριακό): Τετάρτη 12:00 - 14:00
Όνομα: Χάνκο	Εξάμηνο: 6ο	

#### 5.1

Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο να βρίσκει τον ελάχιστο και τον μέγιστο περιεχόμενο μεταξύ των περιεχομένων των θέσεων μνήμης 2130H έως 215BH και να τοποθετηθούν στην θέση μνήμης 2160H και 2161H αντίστοιχα.

Ο μέγιστος ή ελάχιστος αριθμός να εμφανίζεται στο data field του display.

Θεωρήστε ότι υπάρχει υπορουτίνα DISPLAY, η οποία όταν την καλέσετε εμφανίζει το περιεχόμενο του Καταχωρητή Α στο data field του display.

Προσοχή, η συγκεκριμένη υπορουτίνα καταστρέφει όλους τους καταχωρητές, συμπεριλαμβανομένου και του καταχωρητή σημαιών.

Δηλώστε την μόνο με το όνομα της και μόνο με την εντολή RET (δηλαδή ως εξής: DISPLAY: RET).

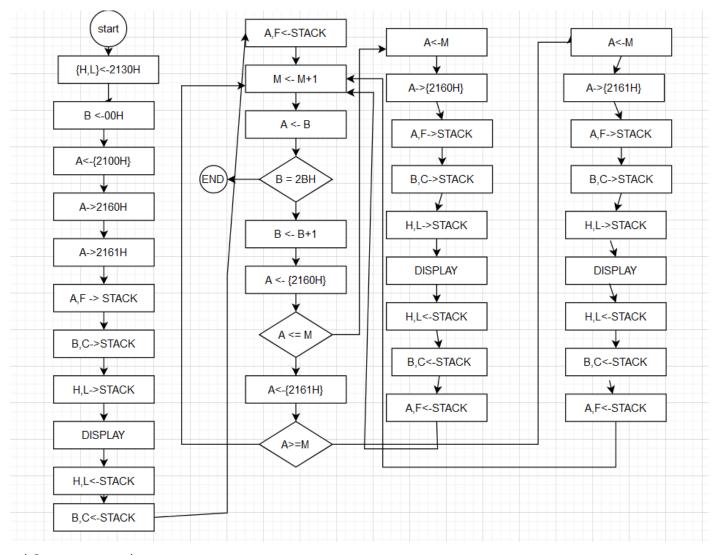
Μπορείτε εάν θέλετε να την εξομοιώσετέ με ένα STA 2162H

δηλαδή

DISPLAY: STA 2162H

 $\mathsf{RET}$ 

Διάγραμμα ροής προγράμματος



### Κώδικας προγράμματος

LXI H, 2130H

MVIB, 00H

LDA 2130H

STA 2160H

STA 2161H

**PUSH PSW** 

**PUSH B** 

PUSH H

CALL DISPLAY

POP H

POP B

**POP PSW** 

LOOP1: INX H

MOV A,B

CPI 2BH

JZ LOOP4

INR B

LDA 2160H

CMP M JNC LOOP2 LDA 2161H

CMP M

JC LOOP3

JMP LOOP1

LOOP2: MOV A, M

STA 2160H

**PUSH PSW** 

PUSH B

PUSH H

CALL DISPLAY

POP H

POP B

POP PSW

JMP LOOP1

LOOP3: MOV A, M

STA 2161H

PUSH PSW

PUSH B

PUSH H

CALL DISPLAY

POP H

POP B

POP PSW

JMP LOOP1

DISPLAY: RET

LOOP4: HLT

#### 5.2

Να γίνει πρόγραμμα σε assembly 8085 και το αντίστοιχο διάγραμμα ροής το οποίο να εμφανίζει στην οθόνη του data field του display τα περιεχόμενα των θέσεων μνήμης 2100H έως 211CH. Μεταξύ των διαδοχικών εμφανίσεων να υπάρχει καθυστέρηση ίση με 5.25 seconds. Η αρχικοποίηση των θέσεων μνήμης 2100H έως 211CH πρέπει να γίνει με χρήση του προγράμματος GNUSim8085 (δεξιά εγγραφή σε θέσεις μνήμης και όχι μέσω της γλώσσας assembly).

DISPLAY: Θεωρήστε ότι υπάρχει υπορουτίνα DISPLAY, η οποία όταν την καλέσετε εμφανίζει το περιεχόμενο του Καταχωρητή Α στο data field του display.

Προσοχή, η συγκεκριμένη υπορουτίνα καταστρέφει όλους τους καταχωρητές, συμπεριλαμβανομένου και του καταχωρητή σημαιών. Δηλώστε την μόνο με το όνομα της και μόνο με την εντολή RET (δηλαδή ως εξής: DISPLAY: RET).

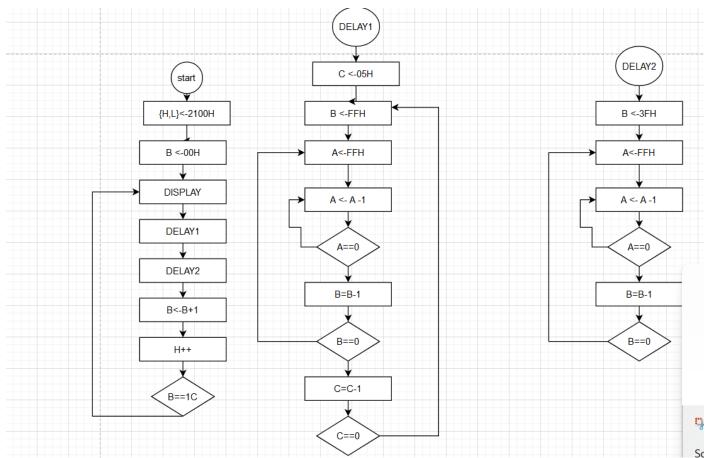
Μπορείτε εάν θέλετε να την εξομοιώσετέ με ένα STA 211DH, δηλαδή

DISPLAY: STA 2108H

RET

**DELAY: 1''** διπλό Loop με τους μετρητές στο FFH, **0,5''** διπλό Loop με τον ένα μετρητή στο FFH και τον άλλο στο 7FH, **0,25''** διπλό Loop με τον ένα μετρητή στο FFH και τον άλλο στο 3FH, **0,125''** διπλό Loop με τον ένα μετρητή στο FFH και τον άλλο στο 1FH, ...

#### Διάγραμμα ροής προγράμματος



Κώδικας προγράμματος

LXI H, 2100H

MVI A, 00H

LOOP1: PUSH PSW

CALL DISPLAY

**POP PSW** 

CALL DELAY1

CALL DELAY2

POP PSW

INR A

CPI 1CH

JNZ LOOP1

JMP END

DISPLAY: RET

DELAY1: MVI C, 05H

LABEL1: MVI B,0FFH

LABEL2: MVI A, OFFH

LABEL3: DCR A

JNZ LABEL3

DCR B

JNZ LABEL2

DCR C

JNZ LABEL1

DELAY2: MVI B, 3FH

LABEL5: MVI A,0FFH

LABEL6: DCR A

JNZ LABEL6

DCR B

JNZ LABEL5

END: HLT