

FUNCIONS

1. Implementar un cronòmetre amb un comptador de minuts, segons i centèsimes de segon tal i com veus a la imatge. Tindrà 2 botons:

- INICIAR / ATURAR, servirà per posar en marxa i aturar el cronòmetre. Després d'iniciar, el botó canviarà la seva etiqueta per ATURAR i viceversa, després d'aturar, el botó canviarà la seva etiqueta per INICIAR.
- RESTABLIR, estarà inhabilitat mentre el cronòmetre està en marxa i l'habilitarem quan aturem el cronòmetre. Òbviament serveix per restablir tots els valor de minuts, segons i centèsimes a zero.

The image shows three versions of a stopwatch interface, each with the title "CRONÒMETRE".

- First screenshot:** The display shows "00:00.00". Below the display are two buttons: "INICIAR" (highlighted) and "RESTABLIR" (disabled).
- Second screenshot:** The display shows "00:12.32". Below the display are two buttons: "ATURAR" (highlighted) and "RESTABLIR" (disabled).
- Third screenshot:** The display shows "00:13.86". Below the display are two buttons: "INICIAR" (highlighted) and "RESTABLIR" (disabled).

2. Implementar el mateix cronòmetre de l'exercici anterior, però NO pots utilitzar variables **globals** per guardar el minuts, segons i centèsimes del cronòmetre, sinó que hauran de ser locals. L'objectiu és que utilitzis «**closures**».

3. De l'apartat «**Closures prácticos**» que trobaràs a <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Closures> agafa el primer exemple, el dels botons per ajustar la mida del text, i implementa 3 versions:

- Una versió amb *closures* tal i com s'explica a l'exemple (només s'ha de copiar i veure que funciona)
- Una versió més senzilla assignant l'esdeveniment *onclick* directament en els atributs html.
- I finalment assignant l'esdeveniment *onclick* amb manejadors «semàntics», o sia, separant totalment JS de html. S'ha d'utilitzar *addEventListener* passant paràmetres a través de funcions anònimes. Veure exemple a https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_eventlistener.asp

4. Implementar un temporitzador de segons tal i com veus a la imatge. En un camp d'entrada l'usuari introduirà els segons per on ha de començar el temporitzador. Només tindrà un botó per posar en marxa el temporitzador. En arribar a 0 mostrarà una alerta avisant de que el temps s'ha acabat.

The image shows three versions of a timer interface, each with the title "TEMPORITZADOR".

- First screenshot:** The input field is empty. Below it is a large empty box. The "INICIAR" button is highlighted.
- Second screenshot:** The input field contains "12". Below it is a large box displaying the number "3". The "INICIAR" button is highlighted.
- Third screenshot:** The input field contains "12". Below it is a large box displaying the number "0". To the right, a modal dialog box is shown with the text "S'ha acabat el temps!!!" and a "D'acord" button. The "INICIAR" button is highlighted.

5. Implementar el mateix temporitzador de l'exercici anterior, però ara NO pots utilitzar una variable **global** per guardar els segons que mostra el temporitzador. L'objectiu és que utilitzis «**closures**».