FUNCIONS

- 1. Implementar un cronòmetre amb un comptador de minuts, segons i centèsimes de segon tal i com veus a la imatge. Tendrà 2 botons:
 - INICIAR / ATURAR, servirà per posar en marxa i aturar el cronòmetre. Després d'iniciar, el botó canviarà la seva etiqueta per ATURAR i viceversa, després d'aturar, el botó canviarà la seva etiqueta per INICIAR.
 - RESTABLIR, estarà inhabilitat mentre el cronòmetre està en marxa i l'habilitarem quan aturem el cronòmetre. Òbviament serveix per restablir tots els valor de minuts, segons i centèsimes a zero.

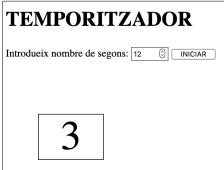






- 2. Implementar el mateix cronòmetre de l'exercici anterior, però NO pots utilitzar variables **globals** per guardar el minuts, segons i centèsimes del cronòmetre, sinó que hauran de ser locals. L'objectiu és que utilitzis «*closures*».
- 3. De l'apartat «*Closures prácticos*» que trobaràs a https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Closures agafa el primer exemple, el dels botons per ajustar la mida del text, i implementa 3 versions:
 - Una versió amb closures tal i com s'explica a l'exemple (només s'ha de copiar i veure que funciona)
 - Una versió més senzilla assignant l'esdeveniment onclick directament en els atributs html.
 - I finalment assignant l'esdeveniment onclick amb manejadors «semàntics», o sia, separant totalment JS de html. S'ha d'utilitzar addEventListener passant paràmetres a través de funcions anònimes. Veure exemple a https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_eventlistener.asp
- 4. Implementar un temporitzador de segons tal i com veus a la imatge. En un camp d'entrada l'usuari introduirà els segons per on ha de començar el temporitzador. Només tendrà un botó per posar en marxa el temporitzador. En arribar a 0 mostrarà una alerta avisant de que el temps s'ha acabat.







5. Implementar el mateix temporitzador de l'exercici anterior, però ara NO pots utilitzar una variable global per guardar els segons que mostra el temporitzador. L'objectiu és que utilitzis « <i>closures</i> ».