

# JavaScript avançat: BOM

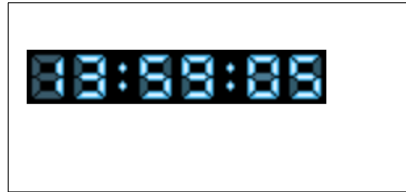
1. Després de consultar [https://www.w3schools.com/jsref/met\\_win\\_open.asp](https://www.w3schools.com/jsref/met_win_open.asp) per a veure totes els paràmetres que admet el mètode `open()` de `window`, crea una pàgina amb botons per modificar les següents propietats d'una finestra:
  - Obrir una finestra nova
    - Has de demanar a l'usuari si està d'acord o no, i només si està d'acord s'obrirà la nova finestra
    - La nova finestra tindrà les següents propietats:
      - no tindrà barra d'eines
      - ni *location*
      - ni barra de menú
      - ni serà redimensionable
      - tindrà 200x80 píxels
      - se posicionarà a (500,500)
    - la nova finestra tindrà un petit text i un botó per tancar la finestra
  - Tancar la finestra creada. Si la finestra està tancada, mostrarà un missatge d'error.
  - Moure la finestra 10 píxels a la dreta i abaix
  - Moure la finestra a la posició 100,100
  - Augmentar les dimensions de la finestra 10 píxels d'ampla i d'alt
  - Augmentar les dimensions de la finestra a 400x200



NOTA: canviar a `about:config`

- `dom.disable_window_open_feature.resizable`
- `dom.disable_window_open_feature.location`

2. Crear una pàgina que mostra un rellotge digital utilitzant les imatges dels números adjuntades.



3. Crea una pàgina per mostrar les propietats dels objectes del BOM de JavaScript tal i com veus a la imatge. Requisits:
- Objectes que s'han de mostrar: window, history, location, navigator i screen.
  - Fes una funció `crearTitol(titol)` per mostrar el nom de l'objecte dins una etiqueta `<h3>`. La funció retorna un node element `<h3>`.
  - Fes una funció `llistaPropietats(objecte)` per mostrar la llista de propietats (que NO són de tipus object o function) de l'objecte que passam per paràmetre. La funció retorna un node element `<ol>`.
  - Utilitza aquestes funcions per fer pàgina tal i com es demana.

AJUDA: mira for / in a <http://www.javascriptkit.com/jsref/looping.shtml>

## JavaScript Browser BOM

### Window

- **name:**
- **status:**
- **closed:** false
- **event:** undefined
- **length:** 0
- **innerWidth:** 1440
- **innerHeight:** 804
- **scrollX:** 0
- **pageXOffset:** 0
- **scrollY:** 0
- **pageYOffset:** 0
- **screenLeft:** 0
- **screenTop:** 0
- **screenX:** 0
- **screenY:** 0
- **outerWidth:** 1440
- **outerHeight:** 900
- **mozInnerScreenX:** 0
- **mozInnerScreenY:** 96
- **devicePixelRatio:** 2
- **scrollMaxX:** 0
- **scrollMaxY:** 0
- **fullScreen:** true
- **mozPaintCount:** 2
- **origin:** http://localhost:8383
- **isSecureContext:** true

### History

- **length:** 1
- **scrollRestoration:** auto

### Location

- **href:** http://localhost:8383/DWEC-exercicis/BOM/exercici04.html
- **origin:** http://localhost:8383
- **protocol:** http:
- **host:** localhost:8383
- **hostname:** localhost
- **port:** 8383
- **pathname:** /DWEC-exercicis/BOM/exercici04.html
- **search:**
- **hash:**

### Navigator

4. Crea 2 pàgines tal i com veus a la imatge que ens serviran per provar les galetes a JavaScript:
- La primera pàgina tindrà 2 camps d'entrada (nom i cognoms) que guardarem en galetes quan l'usuari premi el botó d'entrar. Tot seguit el redirigim a la pàgina 2 on rebrà una salutació. Si les galetes ja han estat guardades en accessos anteriors a la pàgina, els mostrarem en els camps d'entrada com a valors per defecte.

Nom

Cognoms

Entrar

- La pàgina 2 mostrarà una salutació amb els valors guardats a les galetes. Si no hi hagués galetes guardades (perquè no ha passat per la pàgina 1), el redirigim a la pàgina 1. Així i tot, també hi haurà un enllaç per tornar a la pàgina 1.

**Bon dia Alícia al país de les meravelles !!!**

[Torna a inici](#)

AJUDA:

- utilitza les funcions `getCookie` i `setCookie` que trobaràs a [https://www.w3schools.com/js/js\\_cookies.asp](https://www.w3schools.com/js/js_cookies.asp)
  - recorda que amb `location.assign()` pots carregar un nou document
5. Crea una pàgina que mostri una barra vermella (element `<div>`) que va augmentant la seva amplada un 1% cada 30 milisegons.
- També hi haurà un botó per ATURAR / CONTINUAR l'animació
  - En arribar al 100% de l'amplada, o sia, tota la finestra, elimina el botó

**ALLARGANT ...**

ATURAR



**ALLARGANT ...**

CONTINUAR

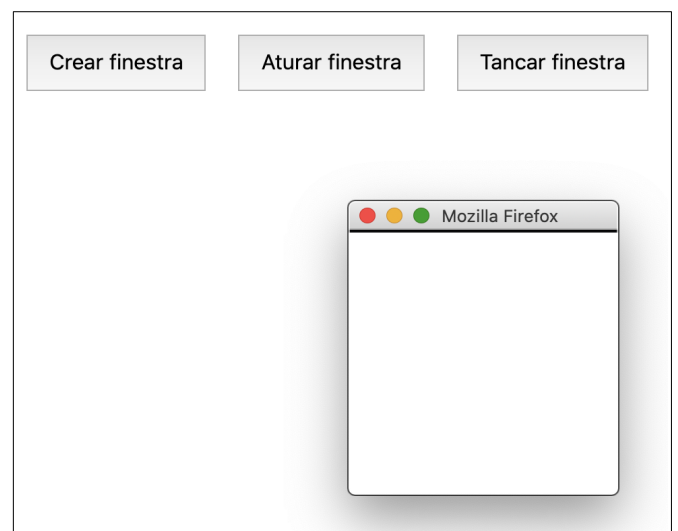
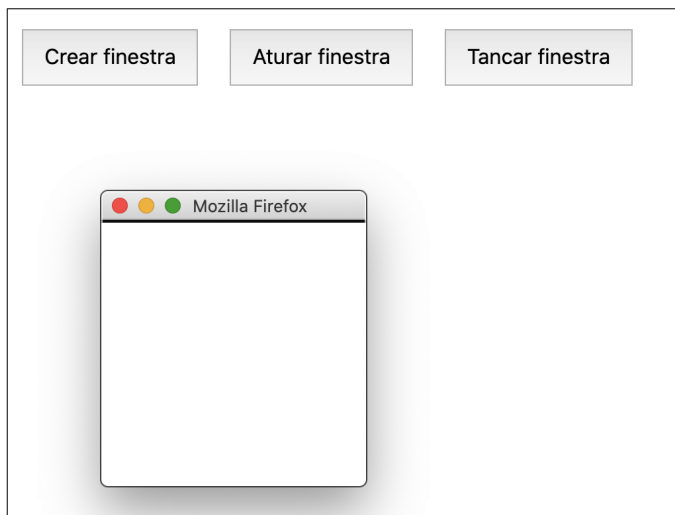


**ALLARGANT ...**



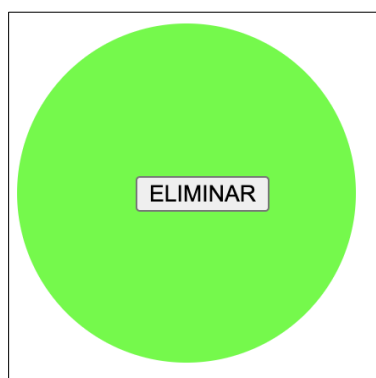
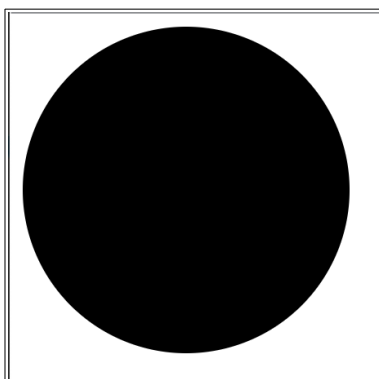
**AJUDA:** cal utilitzar `setInterval()` i `clearInterval()`

6. Desenvolupa una pàgina que contingui tres botons:
- Un per crear una finestra i fer que la finestra es balancegi, cada 0,1 segons es mogui 10 píxels cap a l'esquerra durant 2 segon i després el mateix cap a l'altre costat
  - Un altre botó per aturar el moviment de la finestra.
  - Un altre que tanqui la finestra.



**AJUDA:** cal utilitzar `setInterval()` i `clearInterval()`

7. Crea una pàgina amb una petita animació on, a partir d'una bolla (element `<div>`) de color negre cada 300 milisegons s'incrementa en 5 el component verd del color fins que arriba al color completament verd (o sia, 255) i llavors apareix un botó (creat dins el `<div>`) que servirà per eliminar tota la bolla (amb el seu botó inclòs).



8. Crea una pàgina amb molts paràgrafs que inicialment estaran tots invisibles i has d'aconseguir que apareguin poc a poc, per exemple, que cada segon se mostri un paràgraf més.
9. Comptador de visites amb avis de galetes.

- Crea una aplicació que ens mostri el número de vegades que hem entrat.
- Ho farem mitjançant una galeta que caducarà després d'un any.
- Però primer avisarem amb un quadre de confirmació, que gravam galetes a la pàgina. Si l'usuari no accepta les eliminam i no mostrem les visites. Aquest missatge apareixerà al principi.
- Aquest quadre surt una vegada per sessió.

AJUDA:

- En aquesta pàgina lo primer és el quadre de confirmació d'ús de galetes. Si l'usuari no accepta les galetes, la pàgina sortirà en blanc. Quan l'usuari digui sí, gravarem una galeta que faci que no demanem de nou en la mateixa sessió. Aquesta galeta se grava sense data de caducitat.
- Si l'usuari ha triat que sí vol galetes, llavors indicarem les visites gràcies a una galeta en la que gravam aquest comptador, amb un valor que incrementam en cada visita. En aquesta galeta sí posam caducitat per un any.