

# U10M11007 试点班实验报告

指令分析报告/XX 设计报告

姓 名: 王 嘉 利

学 号: 2018302278

班 号: 10011801

CS 11007 计算机组成与体系结构  
(春季, 2020)

西北工业大学  
计算机学院  
ERCESI

2020 年 5 月 10 日

## 摘 要

这次实验主要整理和分析了 SMIPS 指令，将 MIPS 指令整理在 EXCEL 中，并且简单分析了数据通路特征

## 版 权 声 明

该文件受《中华人民共和国著作权法》的保护。ERCESI 实验室保留拒绝授权违法复制该文件的权利。任何收存和保管本文件各种版本的单位和个人，未经 ERCESI 实验室（西北工业大学）同意，不得将本文档转借他人，亦不得随意复制、抄录、拍照或以任何方式传播。否则，引起有碍著作权之问题，将可能承担法律责任。

## 目 录

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| <b>1 概述</b>     | <b>5</b>  |
| <b>2 指令译码</b>   | <b>6</b>  |
| 2.1 运算指令        | 6         |
| 2.1.1 算术运算 逻辑运算 | 6         |
| 2.1.2 移位运算      | 7         |
| 2.2 分支指令        | 7         |
| 2.2.1 无条件跳转     | 7         |
| 2.2.2 有条件跳转     | 7         |
| 2.3 访存指令        | 7         |
| 2.4 数据移动指令      | 8         |
| 2.5 特权指令和自陷指令   | 8         |
| <b>3 数据通路特征</b> | <b>8</b>  |
| 3.1 运算指令        | 8         |
| 3.2 分支跳转        | 9         |
| 3.2.1 有条件跳转     | 9         |
| 3.2.2 无条件跳转     | 9         |
| 3.3 访存指令        | 9         |
| 3.3.1 load      | 9         |
| 3.3.2 store     | 9         |
| 3.4 数据移动指令      | 9         |
| 3.5 关于 PC       | 10        |
| 3.6 关于 RF       | 10        |
| 3.7 关于存储器       | 10        |
| <b>4 实验过程记录</b> | <b>10</b> |
| 4.1 问题与解决方案     | 10        |

## 1 概述

SMIPS 指令可以大概分为运算指令（逻辑运算、算术运算、移位运算）、分支跳转指令、访存指令、数据移动指令、和自陷指令。因为指令的数量是比较少的，所以可以从指令的编码规律来考虑译码。再按不同指令类别考虑数据通路。

## 2 指令译码

对于 R-type 指令，区分指令依赖于 func 段的编码，而对于 I-type 和 J-type 依赖 opcode 段。不难发现，可以将 func 段和 opcode 段分成前三位和后三位来译码。

### 2.1 运算指令

算术运算指令由 R-type 和 I-type 两类指令组成

#### 2.1.1 算术运算 逻辑运算

##### R-type

可以将 R-type 的算术运算和逻辑运算分为

```
class1 func[5:3] 100 : ADD ADDU SUB SUBU  AND NOR OR XOR
class2 func[5:3] 101 : SLT SLTU
class3 func[5:3] 011 : DIV DIVU MULT MULTU
```

对于第一类，func[2]可以将其分为算术运算和逻辑运算，对于算术运算 func[1]区分加减法,func[0]区分有无符号。

对于其他两类都是算术运算,SLT SLTU将比较结果写回rt寄存器,其func[2:0]与相应的SUB SUBU相同；对于乘法和除法指令再数据通路上与 class1, class2 有差异，是将计算的结果写回到HI LO寄存器

另外，区分ADD(U) SUB(U) SLT(U) DIV(U) MULT(U)的有无符号都可以用 func[0]

##### I-type

可以发现下面这些指令的opcode[5:3]都是001

```
ADDI ADDIU SLTI SLTIU
ANDI LUI  ORI  XORI
```

另外可以发现除了LUI, 其他指令的opcode[2:0]可 R-type 中相同功能的指令的func[2:0]是一样的

**LUI** 指令 与其他指令一些差异, 写回`rt`寄存器的值是  $imm||0_{16}$ , 因此在数据通路可能需要一个单元完成数值的拼接。

### 2.1.2 移位运算

移位运算指令是 `SLLV SLL SRAV SRA SRLV SRL`, 可以发现他们的 `opcode[5:3]` 都是 0, `opcode[2]` 区分使用 `sa` 还是 `R[rs]` 作为移位量, `opcode[1]` 区分左移和右移, `opcode[0]` 区分逻辑移位还是算术移位

## 2.2 分支指令

### 2.2.1 无条件跳转

有四个无条件跳转指令 `JR JALR J JAL`

对于 `JR JALR` 是 R-type 指令, `func[5:3]` 都是 001; 对于 `J JAL` 是 J-type 指令, `opcode[5:3]` 都是 0

另外 `func[0]` (或者 `opcode[0]`) 区分了是否要写 `rt` 寄存器

### 2.2.2 有条件跳转

`BEQ BNE BGEZ BQTZ`  
`BLEZ BLTZ BGEZAL BLTZAL`

可以发现这些指令的 `opcode[5:3]` 都是 0 (与 `J JAL` 在这一点上相似)

需要注意的是只有 `BEQ BNE` 是需要读 `rs rt` 寄存器的, 其他指令只需要读 `rs`, 而且 `rt` 段时给定的。另外对于 `BGEZ BLTZ BGEZAL BLTZAL` 这四个指令的 `op` 段都是 000 001, 要靠 `rt` 段来区分

## 2.3 访存指令

`LB LBU LH LHU LW`  
`SB SH SW`

对于 `lowd` 指令 `opcode[5:3]` 都是 100, `opcode[2]` 区分了有符号扩展和无符号扩展

对于 `store` 指令 `opcode[5:3]` 则是 101

## 2.4 数据移动指令

MFHI MFLO MTHI MTLO

这四个指令是 R-type 指令，`func[5:3]=010`，`func[1]`区分 Hi、LO，`func[0]`区分数据移动的方向

## 2.5 特权指令和自陷指令

特权指令 ERET MFC0 MTC0 `opcode=010 000`

自陷指令 BREAK SYSCALL `func[5:3]=001`

# 3 数据通路特征

## 3.1 运算指令

### R-type

对于 R-type 类型的运算指令的数据通路的共同特征可以总结为，从 RF 中取出 `rt rs` 的值，`func`段指定 ALU 的运算规则，将结果写回 `rd`（乘法和除法除外，乘除的结果写回 HI LO 寄存器，而且其他指令的计算结果是 32bit）

### I-type

对于 I-type 类型的运算指令有两类，一类是算术运算，另一类是逻辑运算。对于算术运算 `Imm` 扩展都是符号扩展，对于逻辑运算 `Imm` 扩展都是无符号扩展。在指令译码部分已经提到了这两类的 `opcode[5:3]=001`，而 `opcode[1:0]` 进一步功能划分，可以发现 `opcode[2]` 是可以作为符号扩展还是无符号扩展的标志

I-type 类型的数据通路特征则是，从 RF 中取出 `rs`，将立即数扩展至 32bit，将这两个数送入 ALU 得到一个输出，将运算结果写回 `rt`（对于 LUI 比较特殊，可能可以认为是从 \$0 取出 0，和 `Imm` 运算，因为对于其他情况都要扩展立即数，所以，可能还可以认为 LUI 也是将 `Imm` 进行扩展后送入 ALU，这样就可以简化设计）



## 3.2 分支跳转

### 3.2.1 有条件跳转

这类指令需要从 RF 中读出 rs 的值，对于BEQ BNE还需要读出 rt 的值，对于其他六个指令不需要。另外，在译码阶段还需要把 offset 进行符号扩展。在执行阶段算出是否要跳转，产生一个选择信号。对于BGEZAL BLTZAL还需要在写回阶段将pc+8写回 \$31

### 3.2.2 无条件跳转

对于J JAL不需要在译码阶段读寄存器，但是需要将target和 pc 拼接成 32bit；对于JR JALR在译码阶段读寄存器 rs 得到跳转目标。对于JAL JALR需要在写回阶段将pc+8写回 \$31

## 3.3 访存指令

### 3.3.1 load

在译码阶段需要从读出 base 寄存的值，并对 offset 进行有符号扩展，在执行阶段得到地址，在访存阶段得到要写到 rt 寄存器的数据，在写回阶段将读出的数据写回寄存器。因为读出的数据可以一个字节、半字、字，也就是有LB LH LW等这三种指令，对读出的数据要进行符号扩展，那么在数据通路中就应该再有一个扩展单元，把从内存读到的数扩展。

### 3.3.2 store

在译码阶段、执行阶段和 load 类似，在访存阶段需要把数据 rt 寄存器的一个字节、半字或字写入到存储器。

## 3.4 数据移动指令

MFHI MFLO需要在写回阶段把 HI 或 LO 寄存器中的值写回到 rd 寄存器

MTHI MTLO在译码阶段读出 rs 的值，在写回阶段写回到 rd 寄存器

### 3.5 关于 PC

每拍需要从跳转指令的跳转目标和  $PC+4$  中选择一个（要考虑 ERET）

### 3.6 关于 RF

通过上述的分析可以确定 RF 需要一个写端口和两个读端口，写入的数据可能来自译码阶段的立即数扩展（LUI）、ALU 计算的结果、存储器中读出的值、来自 HI, LO 寄存器或者来自协处理器。

### 3.7 关于存储器

要提供一个地址接口，输出接口，写入数据端口（还有 WRITE\_EN）。地址来自于对 offset 扩展。另外还需要考虑 LB LH LW，以及 SB SH SW，他们在读出、和写入的位宽不一样。

## 4 实验过程记录

将 SMIPS 的指令按 R-type, I-type 和 J-type 整理，以及按功能整理

### 4.1 问题与解决方案

**问题** 对于 MIPS 怎么处理异常、协处理器怎么控制 CPU，不是特别了解

**解决方案** 查看 MIPS 手册了解了大概

## 参考文献

MIPS Architecture For Programmers Volume I  
MIPS Architecture For Programmers Volume II  
MIPS Architecture For Programmers Volume III  
SEE MIPS RUN