

# Fullstack Mobile Development

mit Kotlin Multiplatform

Anja Bertels Alex Dobrynin

# **Anja Bertels**

TH Köln Wissenschaftliche Mitarbeiterin



TH Köln Wissenschaftlicher Mitarbeiter







Performant Multiplatform Kotlin Serialization	Making Noise with Kotlin/Native Josh Skeen	Live Coding Kotlin/Native Snake Dmitry Kandalov
Eric Cochran	iOS Architecture with Multiplatform Kevin Galligan	Shaping your app's architecture with Kotlin and Architecture Components
Porting D3.js to Kotlin multiplatform	A Multiplatform Delight	
Gaetan Zoritchak Pierre Mariac	Jake Wharton Alec Strong	Florina Muntenescu
Effective multiplatform Kotlin development Marcin Moskała	Kotlin/Native concurrency model Nikolay Igotti	Architecting a Kotlin JVM and JS multiplatform project Felipe Lima





Kotlin/Native: Answers You Won't Find on the Internet

Eugenio Marletti



Your Multiplatform Kaptain has Arrived

Ahmed El-Helw



Going Native: How I used Kotlin Native to port 6 years of Android Game Code to iOS in 6 months.

Ana Redmond



Sharing is Caring - Kotlin Multiplatform for Android Developers

Britt Barak



Kotlin Native Concurrency Explained

Kevin Galligan



Kotlin Multiplatform in Action: More than 10 Projects for iOS and Android with Shared Code

Alexandr Pogrebnyak



I Walk the Line: What Parts of an App Should be in Kotlin Native and What Parts Shouldn't?

Ellen Shapiro



Effective Kotlin-Swift Interoperability

John Rodriguez



MPP in 1.3.X and Beyond

Dmitry Savvinov, Liliia Abdulina

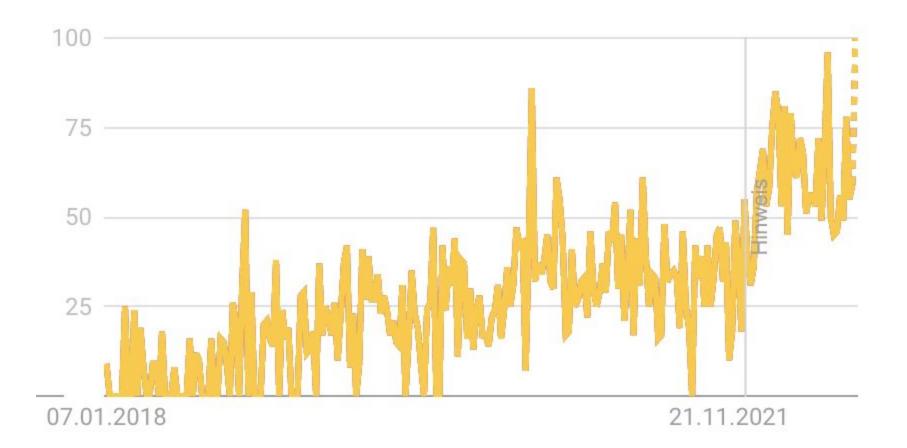


Shipping a Mobile Multiplatform Project on iOS & Android

Ben Asher, Alec Strong

Flutter
React Native
Kotlin Multiplatform

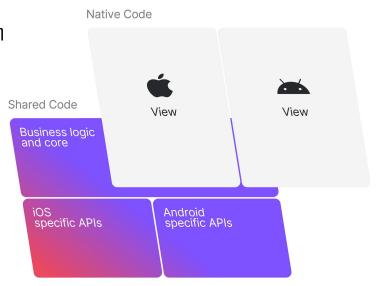




# **Kotlin Multiplatform**

## "Support for multiplatform programming is one of Kotlin's key benefits."

- ein SDK um Logik zu teilen und eine native UX beizubehalten
- Use Cases
  - Mobile (iOS/Android)
  - Web Apps
  - Multiplatform Libraries
  - Mobile und Web Apps



# **Cross-Platform Entwicklung**

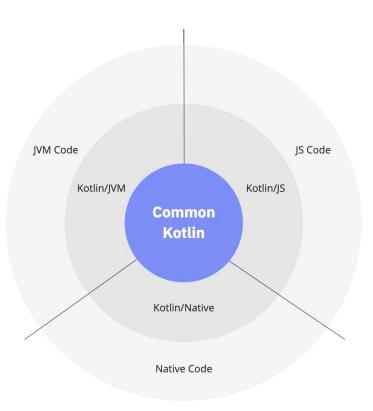
- eine Anwendung mit einer Codebasis auf mehreren Betriebssystemen gleichzeitig lauffähig machen, z.B. durch Abstraktion
- Vorteile
  - Kosten
  - Aufwand
  - Marktdurchdringung
- Nachteile
  - Performance
  - Natives Look & Feel
  - hardwarespezifische Features

# **Cross-Platform Entwicklung**

"Kotlin Multiplatform is complementary to existing platform specific technologies and is geared towards replacing platform agnostic business logic."

- Andere Ansätze greifen immersiv in den Entwicklungsprozess ein
- Kotlin Multiplatform ersetzt die herkömmliche Herangehensweise nicht, sondern ergänzt sie
  - UI wird weiterhin nativ entwickelt
  - Logik wird geteilt

# **Kotlin Multiplatform Funktionsweise**



#### Kotlin Multiplatform Mobile

Kotlin Multiplatform

Kotlin

Kotlin/JVM

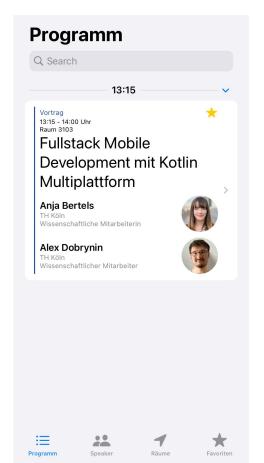
Kotlin/Native

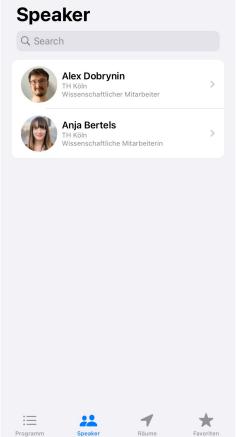
Multiplatform Gradle DSL

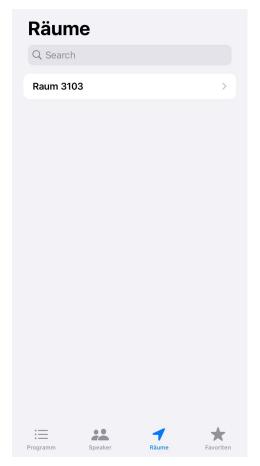
Mobile Features

Android Studio Plugin

CocoaPods Integration









13:15 - 14:00 Uhr in Raum 3103

#### Fullstack Mobile Development mit Kotlin Multiplattform

#### Anja Bertels

TH Köln

Wissenschaftliche Mitarbeiterin

#### Alex Dobrynin

TH Köln

Wissenschaftlicher Mitarbeiter



#### Alex Dobrynin

TH Köln

Wissenschaftlicher Mitarbeiter



#### Anja Bertels

TH Köln

Wissenschaftliche Mitarbeiterin



Raum 3103





REST API Endpunkte Business / Domain Domain Models Data / Core HTTP Anfragen, Parsen, Datenbank, Caching, ...

#### Android App

Native Code

#### UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

#### Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

#### Data / Core

HTTP Anfragen, Parsen, Datenbank, Caching, ...

#### iOS App Native Code

#### UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

#### Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

#### Data / Core

REST API Endpunkte Business / Domain Domain Models Data / Core HTTP Anfragen, Parsen, Datenbank, Caching, ...

#### Android App

Native Code

#### UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

#### Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

#### iOS App

Native Code

#### UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

#### Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

KMM Shared Code

Data / Core

REST API Endpunkte Data / Core HTTP Anfragen, Parsen, Datenbank, Caching, ...

#### Android App

Native Code

UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

#### iOS App

Native Code

UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

### KMM

Shared Code

#### Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

#### Data / Core

REST API Endpunkte Data / Core HTTP Anfragen, Parsen, Datenbank, Caching, ...

#### Android App

Native Code

UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

iOS App Native Code

UI

Übersicht über Programm, Speaker, Räume, Detailansichten, ...

#### KMM Shared Code

Presentation

View Models, Datenaufbereitung, ...

Business / Domain

Domain Models, Anwendungslogik (Favorisieren von Programmpunkten, ...)

Data / Core

# **Tooling**

- Für die Entwicklung wird benötigt:
  - Android Studio
  - KMM Plugin für Android Studio (Alpha)
  - o macOS (Mac Gerät)
  - Xcode
  - Gradle
  - o JDK

# Demo

wir haben das mal eben runtergecodet

# Learnings

- Community entwickelt viele shared libraries
- Transparenz durch Roadmap und Online Ressourcen
- Leichte Umsetzung von Common Kotlin
- Einfache Integration von plattformspezifischem Shared-Code (expect & actual)
- Dünner UI Layer kann erreicht werden
- Native UI bringt Freiheit in der Wahl des UI Frameworks
- Native UI bringt auch automatischen Accessibility Support

- Viel Potenzial beim Tooling
- Swift Code Compiler hinkt dem eigentlich nativen Compiler hinterher
- In Shared kann man keine Assets ablegen
- Interoperabilität zwischen Kotlin und Swift/Objective-C ist noch nicht so ausgereift

- KMM wird rasant weiterentwickelt
- KMM macht das Minimum, um sich Multiplatform zu nennen
- Stärken von KMM werden aus Bequemlichkeit der Entwickler nicht gesehen



# und der Code ist auch online

https://github.com/AnleAnja/oradore

# Quellen

- https://kotlinconf.com/2018/talks (4)
- https://kotlinconf.com/2019/talks (6)
- <a href="https://trends.google.com">https://trends.google.com</a> (7, 8)
- https://kotlinlang.org/lp/mobile (9, 11)
- https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/3241739 (10)
- <a href="https://youtu.be/mdN6P6RI">https://youtu.be/mdN6P6RI</a> k (10, 13, 16, 20)
- <a href="https://kotlinlang.org/docs/multiplatform.html/multiplatform-libraries">https://kotlinlang.org/docs/multiplatform.html/multiplatform-libraries</a> (12)
- <a href="https://play.kotlinlang.org/hands-on/Networking%20and%20Data%20Storage%20with%20Kotlin%20Multiplatfrom%20Mobile">https://play.kotlinlang.org/hands-on/Networking%20and%20Data%20Storage%20with%20Kotlin%20Multiplatfrom%20Mobile</a> (21)
- <a href="https://play.kotlinlang.org/hands-on/Full%20Stack%20Web%20App%20with%20Kotlin%20Multiplatform">https://play.kotlinlang.org/hands-on/Full%20Stack%20Web%20App%20with%20Kotlin%20Multiplatform</a> (21)
- <a href="https://github.com/Kotlin/kmm-production-sample">https://github.com/Kotlin/kmm-production-sample</a> (21)
- https://github.com/joreilly/PeopleInSpace (21)
- <a href="https://kotlinlang.org/docs/native-objc-interop.html">https://kotlinlang.org/docs/native-objc-interop.html</a> (22)
- <a href="https://kotlinlang.org/docs/components-stability.html">https://kotlinlang.org/docs/components-stability.html</a> (22)