

Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación
Opción Profesional Inteligencia Artificial
Agentes Inteligentes (6330)
Semestre lectivo 2-2019

Proyecto Nro. 1

Objetivos

Al completar este proyecto el estudiante estará en capacidad de:

- Elaborar un análisis y diseño preliminar para el desarrollo de un Agente Inteligente tipo Chatbot.
- Implementar, probar y desplegar el Chatbot utilizando los frameworks apropiados.

Contexto.

Sin lugar a dudas, hoy en día hacer referencia a la tecnología Blockchain conlleva a considerar los impactos que está generando su aplicación no sólo en el ámbito financiero, con relación a la creación y mantenimiento de plataformas para las llamadas criptomonedas, sino además la posibilidad de contar con otra forma de almacenamiento transparente, auditable, distribuido y fiable de información. Áreas como la educación, la industria del entretenimiento, entre otras, ven en esta tecnología formas innovadoras para desarrollar soluciones robustas y de valor agregado para la sociedad.

No obstante, es poco lo que las personas comunes y corrientes entienden sobre esta tecnología y sus posibles bondades, por lo que resulta interesante poder contar con una orientación adecuada sobre su utilidad y beneficios, al menos en lo compete al nuevo esquema de las denominadas finanzas digitales o "*FinTech*".

Propuesta.

Se requiere entonces que los estudiantes del curso Agentes Inteligentes, presenten una solución para ofrecer tutorías y/o asistencia sobre la tecnología Blockchain, por lo que el proyecto se enmarca en la creación de un prototipo de Chatbot que pueda dar respuestas acordes a consultas relacionadas al tema en cuestión.

Especificaciones de elaboración y entrega.

1. Para el desarrollo del Chatbot se sugiere seguir las pautas establecidas en los capítulos 4 - "*Building Chatbots The Hard Way*" y 5 - "*Deploying your Chatbot*", respectivamente,

de (Raj, 2019).

2. Se requiere un documento que presente los aspectos del análisis y diseño del Chatbot, con base en los elementos vistos en clase. Justificar todo lo que se asuma en estas fases.
3. Para efectos de la fase de análisis, en cuanto a conocer y comprender el dominio del problema se puede refinar la red semántica elaborada en el laboratorio 1.
4. El entregable es la presentación funcional del Chatbot en la plataforma que se escoja para su despliegue, junto con el informe de análisis y diseño.
5. El proyecto puede ser desarrollado en equipo de trabajo de dos o tres integrantes máximo.
6. **La fecha de entrega (presentación) es el viernes 28/02/20** y será acordado con el profesor la hora de sesión virtual. Deben presentar todos los integrantes del equipo sin excepción (la inasistencia de algún integrante implica la no presentación del prototipo), todos los aspectos desde el análisis hasta el despliegue, así como la muestra de la implementación según los pasos sugeridos por (Raj, 2019).

Bibliografía

Raj, S. (2019). *Building chatbots with Python*. Bangalore.

GDIA/mjcg Febrero-2020