

Ann-Marie Atzkern

KREATIVE PROBLEMLÖSERIN AN DER SCHNITTSTELLE VON DESIGN & TECHNOLOGIE

Bildung

2025 – Heute	Technische Hochschule Ingolstadt – M.Sc. User Experience Design
2021 – 2025	Hochschule München – B.Sc. Informatik und Design (ø 1,8)
2018 – 2021	Ignaz-Taschner-Gymnasium
2012 – 2018	Josef-Schwalber-Realschule
2007 – 2012	Shanghai American School in China

Berufserfahrung

08/2024 – heute	Werkstudentin bei BMW AG, Qualitätslenkung <ul style="list-style-type: none">• UX/UI-Teamleitung: Figma Design System• Full-Stack-Integration: Frontend (APEX) + Backend (SQL/AWS)• Agile Entwicklung: Scrum mit internationalem Team
03/2024 – 08/2024	Praktikantin UI/UX Design & Webentwicklung, BMW AG, München <ul style="list-style-type: none">• Gestaltung und Pflege eines Design Systems (Figma)• Unterstützung bei Frontend-Umsetzung & Dokumentation• Konzeption von KI-gestützte Problemkategorisierung (Tagging Engine)• Erstellung von User Stories & Anforderungserhebung
01/2022 – 12/2023	Studentische Hilfskraft, Hochschule München <ul style="list-style-type: none">• Entwicklung Programmierübungen für den Kurs "Computational Thinking"• Didaktische Reduktion komplexer Konzepte durch visuelle Ansätze• Fokus auf Storytelling (z.B. narrative Python-Aufgaben) und visueller Wissensvermittlung durch interaktive Lernmaterialien