

# 机器学习笔记

### 宝可梦大师课程学习笔记

作者: 中粮

时间: February 10, 2021

版本:第1版

LATEX 模板: ElegantBook



## 目录

1	Regression		
	1.1	Model	1
	1.2	Loss Function	1
	1.3	Best Function	2

## 第一章 Regression

Regression 一般用于预测任务. 比如: 预测大盘指数, 宝可梦进化后的战斗力, 等等. 那么具体应该怎么使用 Regression 来进行预测的任务呢? 一般可以表示成如下步骤:

- 1. Model: 挑一个用于 Regression 的模型, 即规定一个函数集合;
- 2. Goodness of Function/Loss function: 设计一个可以评估函数好坏的函数;
- 3. Best Function: 找到最好的函数; 在上面的第三步中, 比较常用的方法是 Gradient Descent. 下面举宝可梦的例子来说明上面的概念. 问题是这样的:

[9] 1.1 Estimating the Commbat Power(CP) of a pokemon after evolution.

#### 1.1 Model

针对上面的问题, 我们首先可以建立一个最简单的线性模型, 该线性模型可以接收一个宝可梦的一些属性作为 Input, 通过该模型给出该宝可梦进化的 CP 值. 通过观察我们发现一个宝可梦的属性有大概这么几个:

- *x<sub>cp</sub>*: 进化前的 CP 值;
- *x<sub>hp</sub>*: 进化前的 HP 值;
- *x<sub>s</sub>*: 进化前的物种;

那么我们就可以根据这些属性建立一个最简单的线性模型:

$$y = b + w_1 \cdot x_{cp} + w_2 \cdot x_{hp} + w_3 \cdot x_s \tag{1.1}$$

写成通式就是:

$$y = b + \sum_{i=1}^{n} w_i x_i \tag{1.2}$$

#### 1.2 Loss Function

在 1.1 中, 我们根据宝可梦的具有的属性, 定义了一个可能的模型 (函数集), 最终我们想要一个具体的函数, 我们可以给这个函数一个 Input, 这个函数给我们一个 Output. 这样我们就可以根据一只宝可梦进化前的属性来预测进化后的 CP 值. 要从这个函数集中找到那个具体的函数, 我们需要设计一个函数, 这个函数可以给我们反馈每次训练的结果是好还是坏, 这个函数就是 Loss Function.

#### 定义 1.1. Loss Function

Given a function from the function set, **Loss Function** can tell you the how bad the function is, symbol as L(f) = L(w, b).

在该例子中, L(f) 可以设计成如下的样子:

$$L(f) = \sum_{n=1}^{10} \left( \hat{y}^n - \left( \sum w_i \cdot x_i^n \right) \right)^2$$
 (1.3)

'10' 表示只有 10 个训练样本,  $\hat{y}$  代表实际进化后的 CP 值,  $b + \sum w_i \cdot x_i^n$  代表预测的进化后的 CP 值. 我们只需要让 L(f) 最小就可以找到一个最好的 Regression 函数. 即:

$$f^* = \arg\min_{f} L(f) \tag{1.4}$$

带入参数如下:

$$w^*, b^* = \arg\min_{w, b} L(w, b)$$
 (1.5)

$$= \arg\min_{w,b} \sum_{n=1}^{10} \left( \hat{y}^n - \left( \sum w_i \cdot x_i^n \right) \right)^2$$
 (1.6)

理论上, 通过解 1.6 我们就可以得到最好的 Regression 函数.

#### 1.3 Best Function

1.6 式子比较简单,按照宝可梦大师的说法,通过一些简单的线性代数的知识,就可以人工解出来最优的参数. 但是这是特殊情况,更一般的情况是使用 Gradient Descent 方法来找到最优的参数.