

# Buttons



Der User betätigt einen der farbig hinterlegten Buttons per Mausklick.



"EventListener" erfasst die Eingabe



Die Funktion "playSample" wird ausgelöst und greift auf die zuvor festgelegten Var zurück



Ausgabe des Tons

# PlayButton



Der User betätigt den Play Button



"EventListener" erfasst die Eingabe



Die Funktion "EigenerBeat" wird aktiviert und greift auf die im Arrey definierten MP3-Dateien zurück



Ausgabe des Tons