

**ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА  
ДЛЯ ДИСТАНЦИОННОГО  
ОБУЧЕНИЯ ШКОЛЬНИКОВ  
ПРОГРАММИРОВАНИЮ  
С ЭЛЕМЕНТАМИ  
ГЕЙМИФИКАЦИИ**





# Описание проблемы

Школьники не понимают темы и теряют интерес к изучению программирования из-за сложной подачи информации.

# Продукт проекта

Веб-приложение имеет интерактивный режим с элементами геймификации, что повышает интерес к изучению теории и отработке на практике. Ученики проходят темы от простых к сложным. При возникновении ошибки подсказки помогают легче разобраться с проблемой в коде.





# Целевая аудитория

- школьники 1-9 класс, заинтересованные в изучении программирования;
- учителя по информатике/программированию.



# Команда проекта



Бушкова Дарья Денисовна

Backend-разработчик

Опыт: 5 лет программирования на C++, 2 года на C#.



Земцова Мария Владимировна

Frontend-разработчик

Опыт: 4 года UX/UI дизайн и HTML-программирование.



**Спасибо  
за внимание**

@gooddevelopers