# Функциональные требования к игре «Виселица»

Правила игры:

Пользователь выбирает тему, и программа загадывает слово на эту тему. Игроку известно только количество букв. Пользователь должен отгадать слово. Для этого он вводит поочередно буквы. Если такой буквы в слове нет, то рисуется часть тела человечка, который может быть повешен в случае, если игрок не отгадает слово. Всего попыток отгадать слово 6.

Вывод: окно, генерируемое программой.

Ввод: с помощью мыши.

При запуске программа выводит пользователю меню, в котором содержатся кнопки:

Выбор темы

Выход из игры

Если пользователь выбирает «выбор темы», то пользователю предоставляется на выбор 3 темы, каждая из которых содержит 5 слов

В случайном порядке загадывается слово

На экран выводятся символы «\_». Один символ - одна буква из слова. На экране отображается алфавит букв. Пользователь нажимает на букву, которую он выбрал. Если такая буква есть в слове, то вместо «\_» на нужном месте появляется буква. Если такой буквы нет в слове, появляется часть тела человека, которого повесят, если слово не будет отгадано. Буквы, которые пользователь уже выбирал, меняют свой цвет. Так же выводится количество оставшихся попыток в верхнем левом углу экрана. В правом углу экрана содержится крестик, при нажатии на который появляется предложение «Уже уходите?» и две кнопки «да» и «нет». Если пользователь нажимает «да», то он попадает в изначальное меню с выбором темы или выходом из игры, если нажимает «нет», то игра возобновляется.

Если пользователь отгадал слово, то программа выводит на экран сообщение: «Вы отгадали слово. Сыграем ещё раз?» и две кнопки «да» и «нет». Если пользователь выбирает «да», то во избежание повторов, из списка тем вычеркивается слово, которые уже было отгадано, и возникает меню с выбором темы. Также программой ведется счет отгаданных слов. Если пользователь выбирает тему, в которой он отгадал все слова, то программа выводит сообщение «Выберите другую тему, в этой все слова отгаданы». Если пользователь отгадал все возможные слова, то программа выводит на экран следующее предложение: «Вы выиграли эту игру. Слов больше нет» и кнопку «выйти из игры», при нажатии на которую программа завершается.

Если пользователь выбирает «нет», то выводится сообщение «Вы отгадали «количество» слов. Вы молодец. До свидания»

Темы для игры:

Фрукты: банан, яблоко, груша, апельсин, мандарин

Овощи: огурец, помидор, баклажан, капуста, морковь

Ягоды: клюква, смородина, клубника, малина, ежевика

Язык программирования: python

Используемые библиотеки:

Pygame

Random

Tkinter