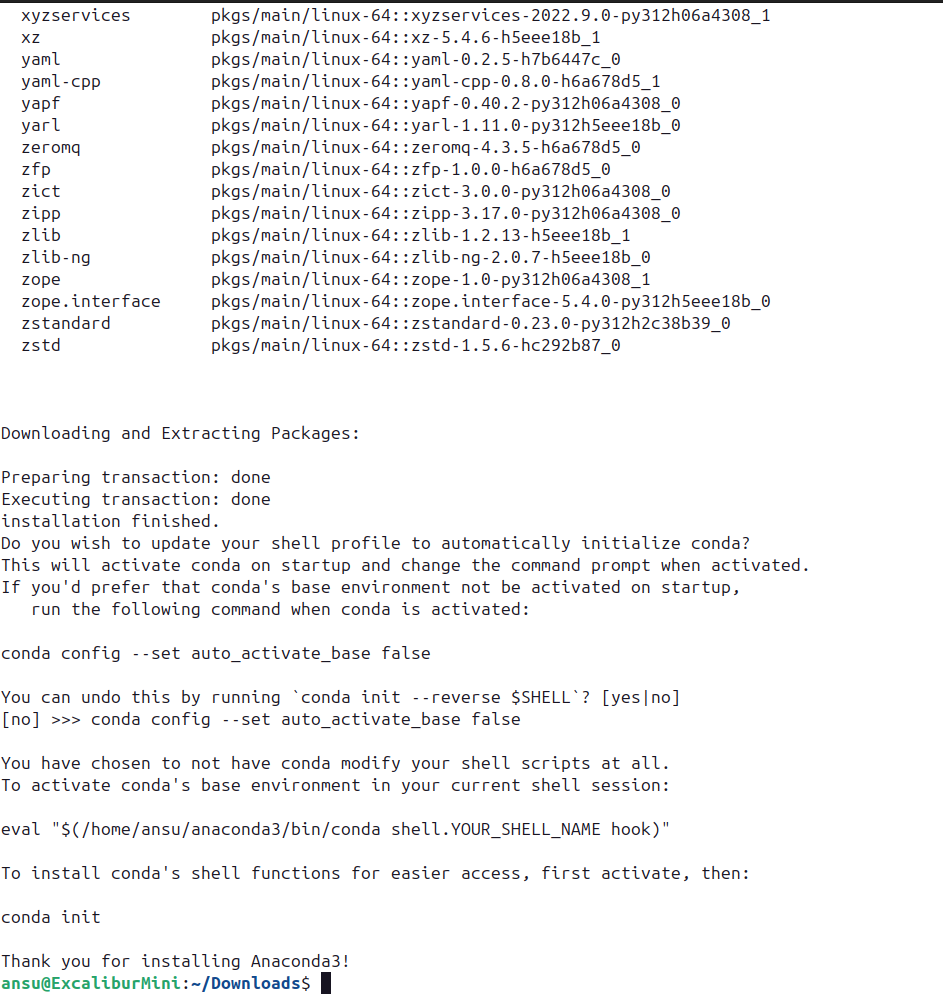
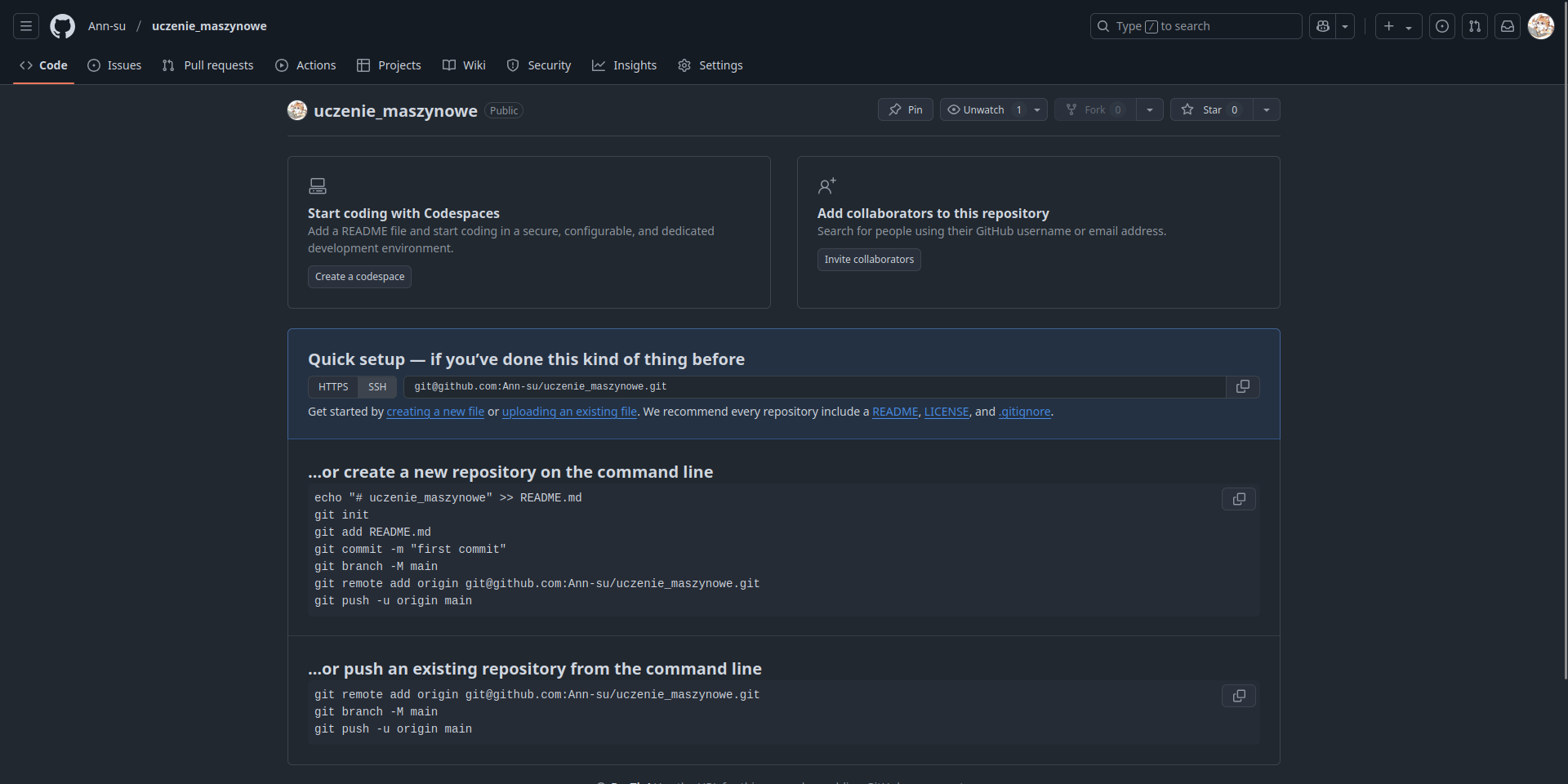
1.

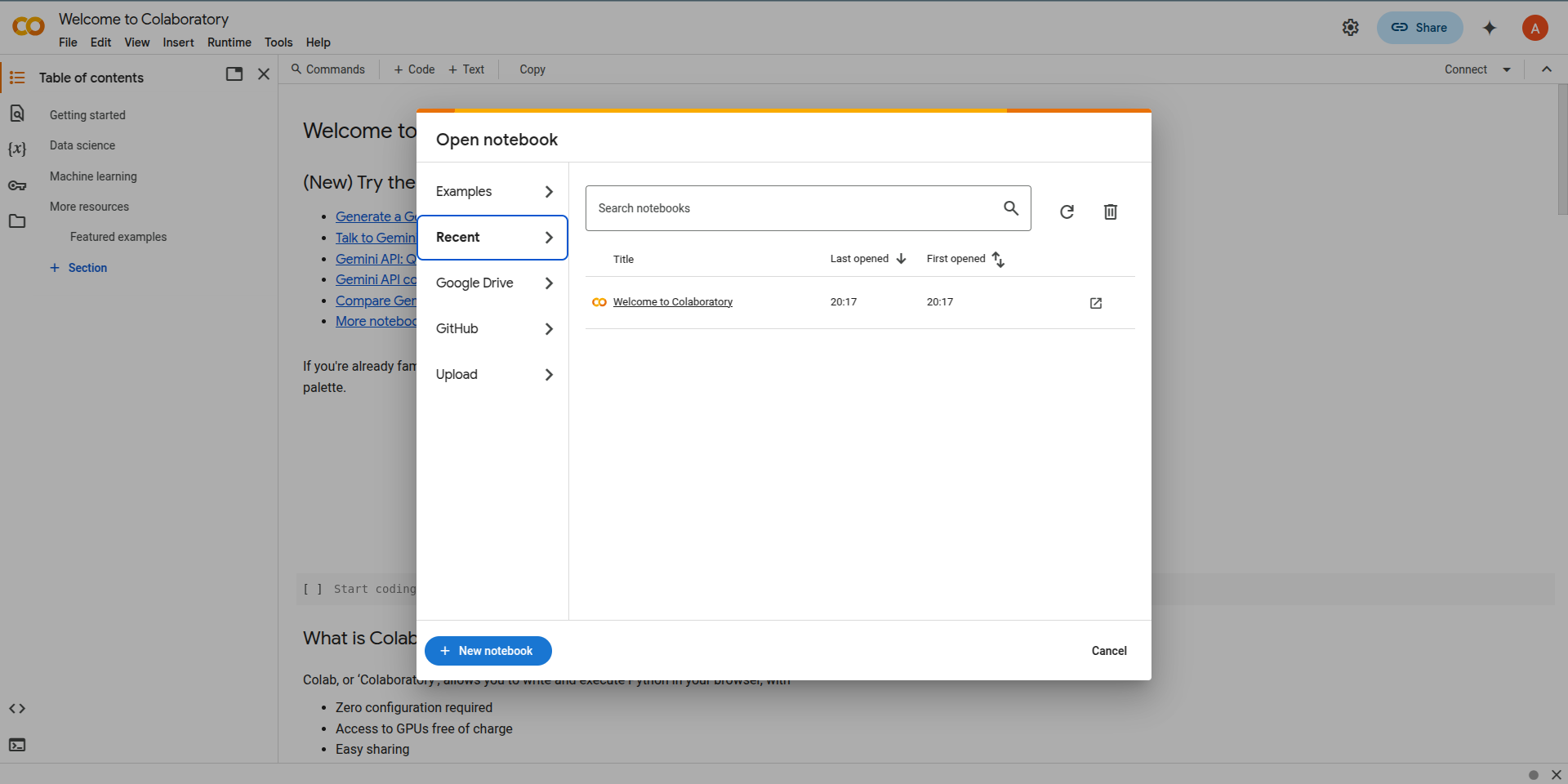


2. Mam VS Code.

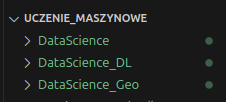
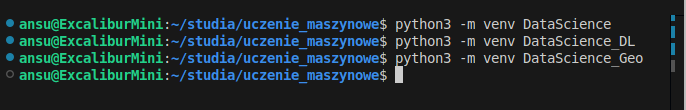
3.



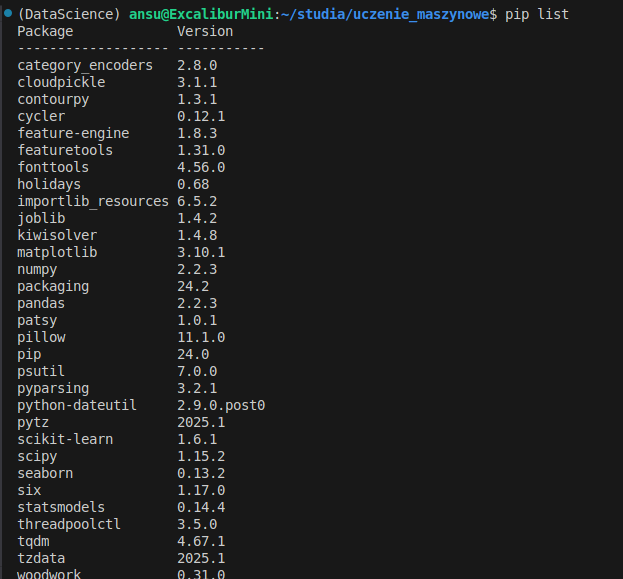
4.



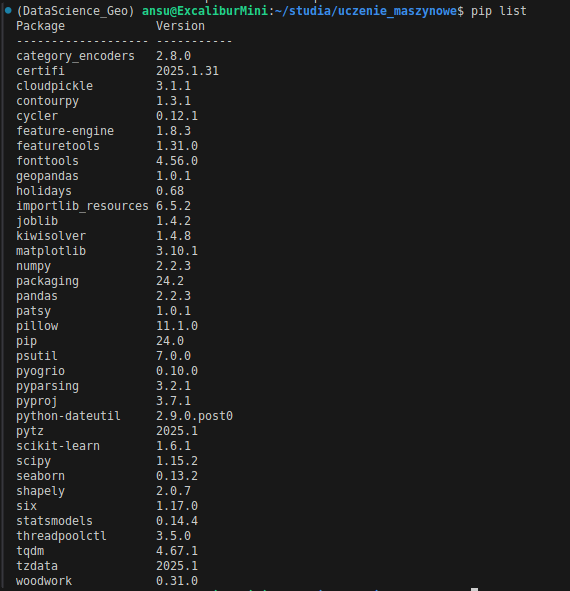
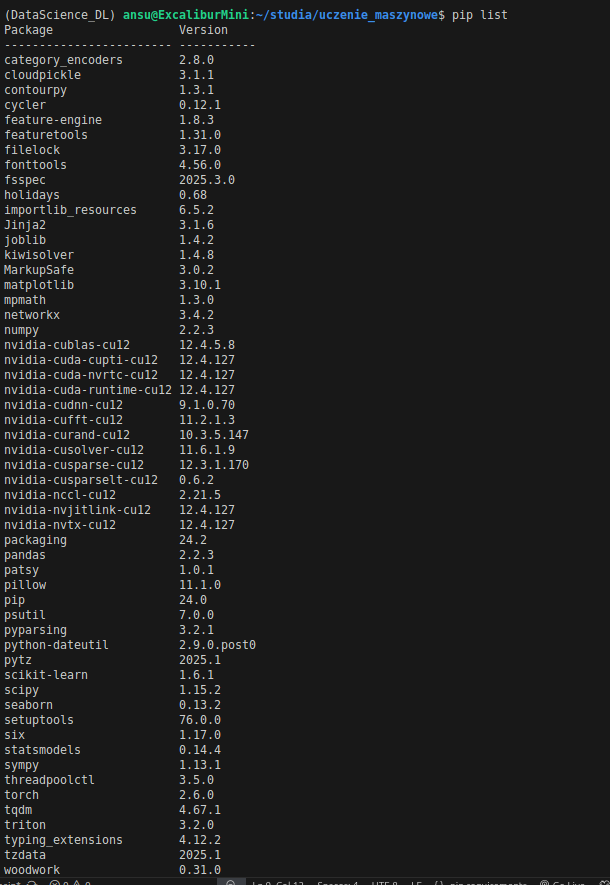
5.



6.

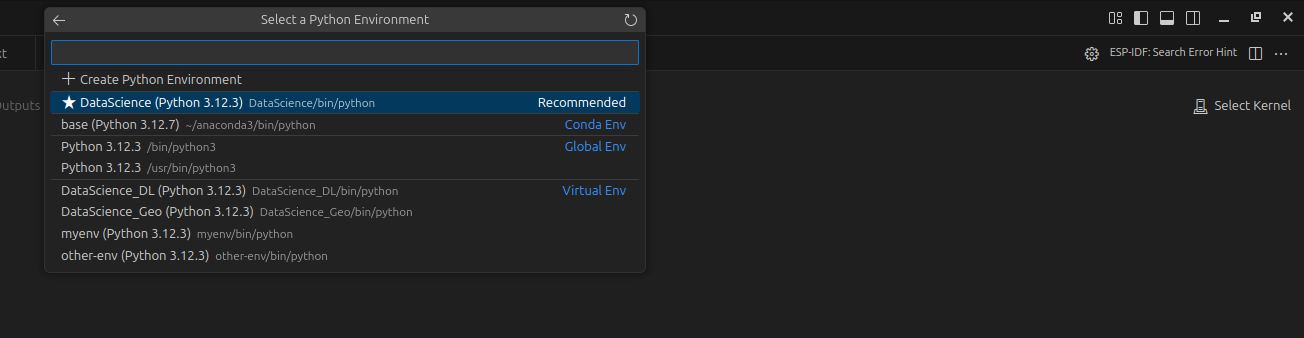
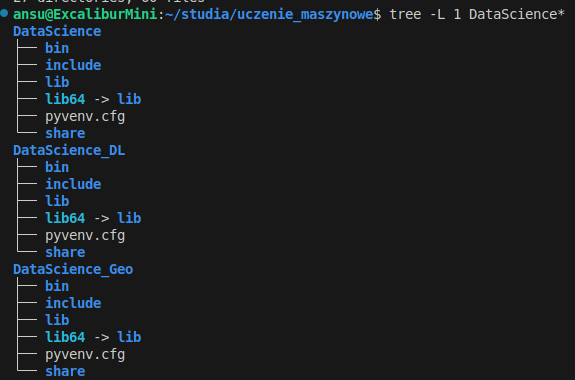


Nie mam gpu Nvidi w laptopie więc nie będzie CUDA



7. conda jestem is systemowym managerem paczek (package manager), a pip jest Pythonowym. Czyli z condą można zainstalować nie tylko biblioteki Pythonowe, ale np R i jego biblioteki, C, C++.

8.



torch – używana do deeplearningu, można liczyć tensory z użyciem GPU. Często używana w budowie sieci neuronowych.

geopandas – rozszerzenie pandas do danych przestrzennych. Umożliwia analizowanie shapefile np z ArcGIS

category-encoders – biblioteka do encodingu, czyli przekształcania zmiennych kategorycznych na formaty numeryczne.

feature-engine – biblioteka upraszczająca proces inżynierii cech, oferująca gotowe transformacje dla zbiorów danych.

featuretools – narzędzie do automatycznego tworzenia nowych cech na podstawie istniejących danych, przydatne w uczeniu maszynowym.

seaborn – biblioteka do wizualizacji danych tworzenia bardzo ładnych i czytelnych wykresów, bardziej zaawansowana niż Matplotlib (bazowana na nim).

numpy – biblioteka do obliczeń numerycznych, dzięki niej można liczyć wielowymiarowe dane

pandas – biblioteka do manipulacji tabelami, ułatwiająca ich wczytywanie, przekształcanie i analizę.

scikit-learn – biblioteka do uczenia maszynowego, zawierająca algorytmy do klasyfikacji, regresji i klasteryzacji.

scipy – biblioteka do obliczeń naukowych (bazowana na numpy).

statsmodels – biblioteka do modelowania i obliczeń statystycznych.