1. Как избежать возникновение коллизий?
2. Что обозначают параметры int initialCapasity и float loadFactory в конструкторе HashMap?
3. Какой тип данных рекомендуется использовать в качестве ключа в HashMap и почему?
4. Что такое асимптотическая сложность и в чем она измеряется?
5. Почему нельзя использовать метод foreach и удалять элементы?
6. Чем отличаются команды git fetch и git pull?
7. В чем заключается суть антипатерна Спагетти код?
8. Как устроен LinkedList и чем отличается однонаправленный и двунаправленный LinkedList?
9. Какая сложность у бинарного поиска и какое необходимое условие для применения этого алгоритма?
10. Какие коллекции применяют принцип LIFO, а какие FIFO?