### Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

## Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Факультет Фотоники и оптоинформатики Кафедра Компьютерной фотоники и видеоинформатики

#### Отчет по практике

Выполнила:

Старобыховская А. А.

Группа: V3316

Преподаватель: Кудрявцев А. С.

Оглавление	
Цель проведения практики	3
Задание №1. Знакомство с системой контроля версий Git	∠
Задание №2	12
Приложение А. Слайды презентации с семинара по С++11 на те	ему
	15

## Цель проведения практики

Освоение навыков использования C++ и изучение приемов разработки программного обеспечения. Практика проходит в компьютерном классе и состоит из лекционных занятий и практических заданий.

## Задание №1. Знакомство с системой контроля версий Git

1. Завести аккаунт на github.com. На рис.1 скриншот с сайта github.com.



Рисунок 1- создание своего аккаунта на сайте github.com

2. Создать репозиторий для лабораторных работ. Рис.2 демонстрирует процесс создания репозитория, а рис.3 факт наличия его.

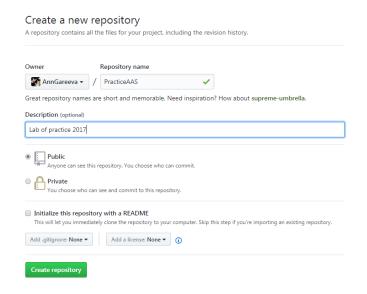


Рисунок 2-создание репозитория на сайте

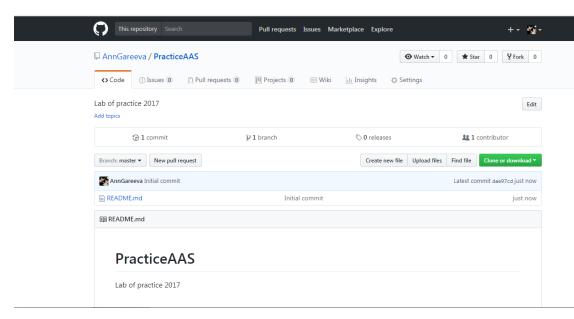


Рисунок 3-создание репозитория на сайте

3. Склонировать репозиторий на компьютер.

Для того, чтобы клонировать созданный репозиторий, необходимо скопировать на него ссылку. Именно это демонстрирует рис. 4.

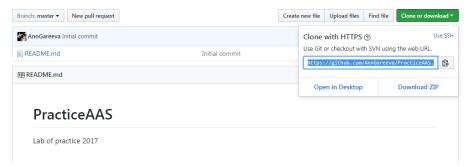


Рисунок 4-копирование ссылки на репозиторий для его клонирования

Скриншот Git-Bush показывает результаты выполнения команды git clone <ссылка> (рис. 5)

```
X
                                                                  MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
Informational security/ System analysis/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr
Artificial Intelligence/ Low-level programming/ Teor of algorithms/
English General/
                        Methods of optimization/ Teor of programming/
ESP/
                        Practice/
Informational security/ System analysis/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr
$ cd Practice/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice
$ cd workspace/
Admin@Admin->>
$ git clone https://github.com/AnnGareeva/PracticeAAS.git
Cloning into 'PracticeAAS'...
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Unpacking objects: 100% (3/3), done.
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
```

Рисунок 5-результат выполнения команды git clone

После перехода в клонированную папку появляется (master), дающий нам понять, что мы находимся и работаем в главной ветке. Это показано на рис.6.

```
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
$ cd PracticeAAS/

Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
5 (master)
$
```

Рисунок 6- ветка master

4. Создать папку lab1. С помощью команды mkdir "название", создаем папку (рис.7) и переходим в нее.

```
X
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS
 dmin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
racticeAAS/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
$ cs PracticeAAS/
bash: cs: command not found
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace
$ cd PracticeAAS/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
 mkdir "lab1"
 dmin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAdmin-
 1s
      README.md
lab1/
Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
  (master)
```

Рисунок 7-сссоздание папки для выполнения л.р. 1

5. Написать в папке lab1 программу, вычисляющую функцию факториала.

```
Код программы:
```

```
int Factorial(int a) {
    return (a == 1) ? 1 : Factorial(a - 1)*a;
}
```

6. Создать .gitignore, добавив в игнорируемые файлы — промежуточные файлы компиляции (объектные файлы и другие временные файлы) и исполняемый файл. В результате должны остаться только файл проекта и исходные файлы.

На рис.8 показан созданный файл .gitignore и его содержание, то есть указаны расширения, которые будут игнорироваться и не загружаться.

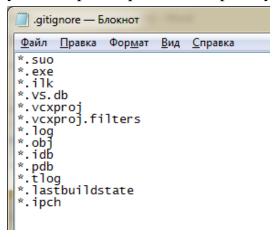


Рисунок 8-содержимое файла .gitignore

7. Сделать по крайней мере два коммита.

Скриншот ниже (рис. 8) показывает процесс создания коммита.

```
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS

Created first version of prog (factorial).

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.

# On branch master
# Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

# Changes to be committed:
# new file: .gitignore
# new file: lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo
# new file: lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/Browse.VC.db
# new file: lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e
121da2ab/SOURCE.ipch
# new file: lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp

# compression of the committed in the committed i
```

Рисунок 9- написание соттіт к первоначальному файлу программы

Ha puc.10 показан результат выполнения команды git commit.

```
- - X
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS
                    lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo
                    lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/Browse.VC.db
                    lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e
 21da2ab/SOURCE.ipch
                    lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp
Admin@Admin->>
 (master)
 git commit
[master 38ad1ff] Created first version of prog (factorial).
  files changed, 15 insertions(+)
 create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo
create mode 100644 lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/Browse.VC.db
create mode 100644 lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e
121da2ab/SOURCE.ipch
 create mode 100644 lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp
 .dmin@Admin->>
  (master)
```

Рисунок 10-результат выполнения команды git commit

Создание второго коммита после изменения файла. Новый код:

```
#include <iostream>
int Factorial(int a) {
    return (a == 1) ? 1 : Factorial(a - 1)*a;
}
#Function testing
int main() {
    int x = 12;
    std::cout << Factorial(x) << std::endl;
}</pre>
```

Результат выполения команды git commit показан на рис. 11.

```
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS
             MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
.dmin@Admin-
 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
 (use "git push" to publish your local commits)
Changes to be committed:
 (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
                  lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo
                  lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/Browse.VC.db
       modified:
       modified:
                 lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp
Admin@Admin->>> MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeA4
5 (master)
$ git commit
[master 128bb8c] final version. Added main function.
3 files changed, 6 insertions(+)
Admin@Admin->>
 (master)
```

Рисунок 11-результат выполнений команды git commit после изменения файла

8. Привести результаты работы "git log" (рис. 12).

```
_ _ _ X
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS
Mulanin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
 (master)
 git log
   mit 128bb8c906c50f2b3df359d9e5d304c907c552bf (HEAD -> master)
Author: AnnStar <nana10.06@yandex.ru>
       Sun Nov 19 16:37:54 2017 +0300
    final version. Added main function.
commit 38ad1ff39a609a0d704a5ab72a08b18e8425f59b
Author: AnnStar <nana10.06@yandex.ru>
        Sun Nov 19 16:32:11 2017 +0300
Date:
     Created first version of prog (factorial).
commit dae97cd0969a38b93e336ea73c419aa91d14892b (origin/master, origin/HEAD)
Author: Anastasia <nana10.06@yandex.ru>
        Sun Nov 19 15:36:22 2017 +0300
    Initial commit
Admin@Admin-> MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
 (master)
```

Рисунок 12-результат выполнения команды git log

9. Показать при помощи "git diff" изменение любого файла между двумя коммитами. Результат выполнения данной команды показан на рис.13.

```
MINGW64:/d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAAS
  cd "D:\Documents\ITMO\5 semestr\Practice\workspace\PracticeAAS
 Admin@Admin- MINGW64 /d/Documents/ITMO/5 semestr/Practice/workspace/PracticeAA
S (master)
$ git diff 38ad1ff39a609a0d704a5ab72a08b18e8425f59b dae97cd0969a38b93e336ea73c419aa91d14892b
diff --git a/.gitignore b/.gitignore
deleted file mode 100644
index a3c2731..0000000
  -- a/.gitignore
 +++ /dev/null
 @ -1,12 +0,0 @@
diff --git a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo b/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AA
S/v15/.suo
deleted file mode 100644
index 62cbb2a..0000000
Binary files a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/.suo and /dev/null differ diff --git a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/.vs/Pra
ct_11_AAS/v15/Browse.VC.db
deleted file mode 100644
index 61e7175..0000000
Binary files a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/Browse.VC.db and /dev/null differ diff --git a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e121da2ab/SOURCE.ipc h b/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e121da2ab/SOURCE.ipch deleted file mode 100644
index 87ccc54..0000000
Binary files a/lab1/Pract_l1_AAS/.vs/Pract_l1_AAS/v15/ipch/AutoPCH/7576442e121da2ab/SOURCE.i
pch and /dev/null differ
diff --git a/lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp b/lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Sour
deleted file mode 100644
index 34e7837..0000000
  -- a/lab1/Pract_l1_AAS/Pract_l1_AAS/Source.cpp
 +++ /dev/null
 @ -1,3 +0,0 @@
```

Рисунок 13-результат выполнения команды git diff

## Задание №2. Форматирование и стиль.

#### Условия задания

Необходимо реализовать задачу №1079 «Максимум».

Ограничение

времени:

2.0

секунды

Ограничение памяти: 64 МБ

Рассмотрим последовательность чисел  $a_i$ , i=0,1,2,..., удовлетворяющих следующим условиям:

- $a_0 = 0$
- $a_1 = 1$
- $a_{2i} = a_i$
- $a_{2i+1} = a_i + a_{i+1}$ , где для каждого  $i = 1, 2, 3, \ldots$

Цель: написать программу, которая для заданного значения n находит максимальное среди чисел  $a_0, a_1, ..., a_n$ .

Исходные данные: входные данные состоят из нескольких тестов (не более 10). Каждый тест представляет собой строку, в которой записано целое число n ( $1 \le n \le 99$  999). В последней строке входных данных записано число 0.

Результат: для каждого n во вводе выведите соответствующее максимальное значение.

#### Пример

Исходные данные	Результат
5	3
10	4
0	
10000	512
10000	512
0	
0	

#### Алгоритм решения

В первую очередь, необходимо считать сохранить все введенные данные. Считываем данные до тех пор, пока введенное значение не равно 0. Если значение равно 0, то считывание завершается. Создаем вектор, в котором будет хранится ряд значений а. В данный вектор помещаем первые два элемента, равные 0 и 1. Считываем введенный элемент и заходим в цикл от 2 до значения элемента с шагом 1. Проверяем на четность значение элемента. Если значение четное, то в вектор ряда складываем следующий элемент, который будет равен элементу этого ряда с индексом, который равен половине текущего итератора в цикле. Если значение нечетно, то значение следующего элемента будет равно сумме элементов, индексы которых равны половине текущего и половине текущего плюс 1 соответственно. После того, как получили ряд для одного введенного числа, ищем максимальный его элемент и выводим. Аналогично поступаем для всех введенных тестовых данных.

#### Текст программы

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main()
       vector<long long> values;
       vector<long long> test;
       long long num = -1;
       if (num == 0) {
              return 1;
       cin >> num;
       while (num != 0){
              test.push back(num);
              cin >> num;
       }
       //system("cls");
       for (long long i = 0; i < test.size(); i++) {</pre>
              values.push_back(0);
              values.push_back(1);
              for (long long j = 2; j < (test[i] + 1); j++) {</pre>
                     long long index;
                     if (j % 2 == 0) {
                             index = (j / 2);
                             values.push_back(values[index]);
                     }
                     else {
                             index = ((j - 1) / 2);
                             values.push_back(values[index] + values[index + 1]);
                     }
              long long maximum = 0;
              for (int j = 0; j < values.size(); j++) {</pre>
                     if (maximum < values[j]) maximum = values[j];</pre>
              cout << maximum;</pre>
              if (i != (test.size() - 1)) {
                     cout << endl;</pre>
              values.clear();
       // system("pause");
       return 0;
}
```

Результат прохождения тестов на сайте acm.timus.ru представлен на рисунке 14.

#### Результаты проверки решений

Дата	Автор	Задача	Язык	Результат проверки	№ теста	Время работы	Выделено памяти
13:09:15 4 дек 2017	AAS	1079. Максимум	Visual C++ 2017	Accepted		0.031	1 740 KB
	13:09:15	13:09:15 дек 2017 AAS	13:09:15 дек 2017 AAS 1079. Максимум	13:09:15 дек 2017 AAS 1079. Максимум Visual C++ 2017	13:09:15 дек 2017 Accepted Visual C++ 2017 Accepted	13:09:15 дек 2017 Accepted Visual C++ 2017 Accepted	дата         Автор         задача         язык         Результат проверки         № теста         работы           13:09:15         дек 2017         Accepted         Visual C++ 2017         Accepted         0.031

Рисунок 14- результаты прохождения тестов программой.

### Для 2й и последующих л/р:

- 1. Условия задания.
- 2. Схема алгоритма решения задачи (словесное описание пути решения и/или математическая модель задачи (формулы, алгоритмы ...)).
  - 3. Текст программы.
  - 4. Исходные данные, используемые при вводе в программу.
  - 5. Результаты выполнения программы.

#### Дополнительные указания

- 1. Условие задания с сайта timus приводить полностью (включая номер и название задания, описание, исходные данные, результат и пример), лучше помещать задание в отчет как рисунок;
- 2. Помещать в отчет скриншот сайта timus с результатами проверки, включающий логин автора, номер задания и результат выполнения;
- 3. Предоставлять для проверки отчет, сохраненный в формате pdf (т.к. в разных версиях MS Word документ может отображаться по-разному, внося искажения в оформление отчета, что снижает оценку за оформление).
- 4. Бумажная версия отчета предоставляется в конце семестра. Оформление отчета по ГОСТ 7.32-200х.

# Основные требования и рекомендации по оформлению (составлено по наиболее частым ошибкам)

- 1. Отчет должен иметь титульный лист, оглавление и содержать отчеты по лабораторным работам, а также слайды презентации.
  - 2. Страницы должны быть пронумерованы.

- 3. Для заголовков, подзаголовков, абзацев основного текста, списков и подписей рисунков/таблиц рекомендуется использовать стили. Это позволит обеспечить единообразное оформление и возможность быстрой корректировки оформления. Список стилей:
  - Для заголовков: «Заголовок1», «Заголовок2», «Заголовок3».
  - Для текста абзаца: «Обычный».
  - Для рисунков и подписей: «Рисунок».
  - Для списков: «Список-номер», «Список-тире».
- 4. Рисунки и таблицы должны иметь номера и названия. Не допускается расположение рисунка/таблицы и его подписи на разных страницах. Формулы должны быть пронумерованы. На рисунок и таблицу в тексте должны быть сноски. Примеры: (см. рис.1) (см. таблицу 1).
  - 5. Презентацию доклада оформить в отчете как приложение.

Приложение А. (	Слайды і	презентации	с семинара	по С++11
на тему:	• • • • • • •			