

# 大白菜

☎ (+86) 188-8888-8888 ✉ Vegetable@Gmail.com



## 实习

### 腾讯魔方工作室 - 游戏客户端工程师

2021.7 - 2021.9

在腾讯 IEG 事业群魔方工作室某小组进行为期三个月的实习，深度参与了某企业重点项目的开发，其中我主要完成了如下的任务：

- 完成了某 API 的设计，并将某性能指标优化了 15%
- 我所完成的其他具有参考价值的任务
- 我所完成的其他具有参考价值的任务

### 微软亚洲互联网工程院 - 软件工程师

2020.7 - 2020.9

在微软亚洲互联网工程院（苏州）进行为期三个月的实习，完成了某项目中性能检测组件某 API 的优化，使得最终某性能指标提升了15%。技术栈：C#

- 完成了某 API 的设计，并将某性能指标优化了 15%
- 我所完成的其他具有参考价值的任务
- 我所完成的其他具有参考价值的任务
- 我所完成的其他具有参考价值的任务

## 项目

### Monte Carlo 路径追踪渲染器

2022.6

基于 C++ 实现的 Monte Carlo 路径追踪渲染器；加速结构采用 BVH 与 SAH，可动态增删节点；实现了多线程渲染，同等条件下渲染耗时减少 30%；采用联合双边滤波降噪，提升渲染质量。

### Mini C 语言编译器设计与实现

2020.3

在 Flex 和 Bison 的基础上，使用 C 语言实现了一个 C 语言子集 Mini-C 的编译器，能够编译输出形式为 MIPS 汇编指令的目标代码。系统支持分支循环、多维数组等基本语言特性。最终系统能够编译具有一定复杂度的测试程序。

### 仿真五段重定向流水线 CPU

2020.3

使用电路仿真软件 Logisim 完成电路绘制，系统支持 28 条 MIPS 指令，实现了多级嵌套中断和经典五段流水线，通过重定向消解数据冲突，实现分支预测算法提升性能，最终能运行具有一定复杂度的测试程序。

### 基于图形界面的多线程 Web 服务器

2021.9

使用 C++ 实现的 Web 服务器原型，能够对多种类型的 HTTP 请求报文进行解析，并构建响应报文。实现了系统对于网络请求的多线程响应，并基于 Qt 实现了易于操作的图形界面。系统具备一定的异常处理功能。

## 竞赛

### 第二届 CUSGA 中国大学生游戏开发创作大赛：决赛

2022.4

我们的团队合作项目《某游戏名称》入围第二届 CUSGA 中国大学生游戏开发创作大赛决赛（30 / 350），我们的作品具有怎样的特点，这些特点具有什么样的好处，这些好处最终帮助我们在竞赛中脱颖而出。

## 教育

### 中国人民大学

2021 - 2023

硕士 软件工程

导师 胡萝卜教授

方向 自然语言处理

### 华中科技大学

2017 - 2021

本科 计算机科学与技术

成绩 88.8 / 100.0

排名 50 / 311 (Top 20%)

六级 550 / 710

## 技能

Git

■ ■ ■ ■ ■

Java

■ ■ ■ ■ ■

C/C++

■ ■ ■ ■ ■

Python

■ ■ ■ ■ ■

JavaScript

■ ■ ■ ■ ■

## 奖项

### 中国人民大学

2021 - 2023

研究生学业奖学金

2021

### 华中科技大学

2017 - 2021

三好学生奖学金

2020

三好学生奖学金

2019

三好学生奖学金

2018

国家奖学金

2018