1. DOM (document object model) – интерфейс, который позволяет JS работать с разметкой документа. DOM не зависит от платформы и языка программирования, и позволяет получать доступ к содержимому HTML-документов. При открытии веб-страницы, браузерный движок создает DOM – дерево, т.е. переводит содержимое страницы в понятный для JS вид.
2. BOM (browser object model) – это набор глобальных объектов, которые управляют поведением браузера.
3. document.getElementById (‘idName’) или document.querySelector(‘#idName’)
4. parent.createElement(‘element’)
5. name.classList.add(‘className’); или name.classList.toggle(‘className’), если у элемента отсутствует такой класс
6. element.textContent, element.innerHTML, element.innerText
7. Объект события Event описывает событие, которое произошло на странице. Самое распространенное использование – отслеживание срабатывания кликов по определенным элементам страницы.

Свойства:

bubbles – является ли событие всплывающим

cancelable – является ли отменяемым

currentTarget – указывает на элемент, на котором установлен обработчик событий

target – ссылка на объект, которым было инициировано событие

defaultPrevented – отменено ли событие по умолчанию

eventPhase – указывает на фазу срабатывания события

isTrusted – указывает на происхождение события (инициировано пользователем или кодом)

timeStamp – время возникновения события

type – тип события

1. const input = document.getElementById(‘input’);

input.value = “Новое значение”;

1. Для добавления элементу атрибута name со значением value
2. element.addEventListener (‘click’, function () {

window.location.href = ‘new-url’;

});

1. маленькая буква I в функции getElementByid, должна быть заглавная
2. item.append(item); должно быть list.append(item);
3. onclick="removeParagraph" должны быть скобки после имени функции onclick="removeParagraph ()"
4. img.src = image.jpg; нет кавычек у наименования файла с изображением img.src = ‘image.jpg’;