1. Переменные можно объявить с помощью трех операторов: var, let, const.

var – считается устаревшим, вносит больше ошибок в код.

let – более «молодой» оператор, более строгий. Используется в пределах одной итерации цикла, что позволяет избежать замыкания.

const используется для объявления переменной, значение которой нельзя будет менять.

1. console.log('Hello World');
2. alert( `hello ${1}` ); //выведет hello 1

alert( `hello ${“name”}` ); // выведет hello name

alert( `hello ${name}` ); // выведет hello Ilya

1. 7
2. JavaScript код можно подключить через теги <script></script>, которые помещают непосредственно перед закрывающим тегом </body>.

Также можно подключить через внешний файл <script src=”script.js”></script>.

И можно разместить JavaScript внутри тегов HTML, используя специальные атрибуты, например onclick, onkeypress, onload. Они добавляют на элементы обработчики событий. Однако этот вариант считается «плохим тоном».

1. Разницы нет
2. const x = 5;

const y = 10;

let z = x + y;

console.log(z);

1. "" + 1 + 0 ответ «10»

"" - 1 + 0 Ответ -1 (не поняла, почему)

true + false Ответ 1

6 / "3" Ответ 2

"2" \* "3" ответ 6

4 + 5 + "px" ответ “9px”

"$" + 4 + 5 ответ “$45”

"4" – 2 ответ 2

"4px" – 2 ответ NaN

7 / 0 ответ Infinity

" -9 " + 5 ответ -4

" -9 " – 5 ответ -14

null + 1 ответ 1

undefined + 1 ответ NaN

" \t \n" – 2 – не понимаю

1. 2
2. 3
3. x = '5';

x = Number(x);

console.log(typeof(x)); //number