### Практическое занятие №17

**Тема:** Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

**Цель:** Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

#### Постановка задачи 1.

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

#### Постановка задачи 2.

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №2 - 9.

#### Постановка задачи 3.

Задание предполагает, что у студента есть проект с практическими работами (2-13), оформленный согласно требованиям. Все задания выполняются с использованием модуля ОS: перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно.

перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test.

перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (os.path.basename()). перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). удалить файл test.txt.

## Текст программы 1:

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
# Create the main application window
root = tk.Tk()
root.title("Zoo Keeper Application Form")
# Add a title label
title label = tk.Label(root, text="Zoo Keeper Application Form", font=("Helvetica", 16, "bold"))
title_label.grid(row=0, column=0, columnspan=2, pady=10)
# Add a description label
desc_label = tk.Label(root, text="Please complete the form. Mandatory fields are marked with a *",
font=("Helvetica", 10))
desc_label.grid(row=1, column=0, columnspan=2, pady=5)
# Add contact details frame
contact frame = tk.LabelFrame(root, text="CONTACT DETAILS", padx=10, pady=10)
contact_frame.grid(row=2, column=0, columnspan=2, padx=10, pady=10, sticky="ew")
# Contact details labels and entries
tk.Label(contact_frame, text="Name*").grid(row=0, column=0, sticky="w")
tk.Entry(contact_frame).grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Label(contact_frame, text="Telephone*").grid(row=1, column=0, sticky="w")
tk.Entry(contact_frame).grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Label(contact_frame, text="Email*").grid(row=2, column=0, sticky="w")
```

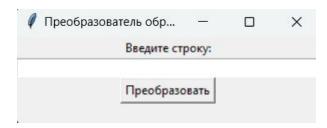
```
tk.Entry(contact_frame).grid(row=2, column=1, padx=5, pady=5)
# Add personal information frame
personal frame = tk.LabelFrame(root, text="PERSONAL INFORMATION", padx=10, pady=10)
personal_frame.grid(row=3, column=0, columnspan=2, padx=10, pady=10, sticky="ew")
# Personal information labels and entries
tk.Label(personal_frame, text="Age*").grid(row=0, column=0, sticky="w")
tk.Entry(personal frame).grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Label(personal_frame, text="Gender").grid(row=1, column=0, sticky="w")
gender_combobox = ttk.Combobox(personal_frame, values=["Female", "Male", "Other"])
gender_combobox.grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)
tk.Label(personal_frame, text="When did you first know you wanted to be a zoo-keeper?").grid(row=2,
column=0, sticky="w")
tk.Entry(personal_frame).grid(row=2, column=1, padx=5, pady=5)
# Add favorite animals frame
animals frame = tk.LabelFrame(root, text="PICK YOUR FAVORITE ANIMALS", padx=10, pady=10)
animals frame.grid(row=4, column=0, columnspan=2, padx=10, pady=10, sticky="ew")
# Favorite animals checkboxes
animals = ["Zebra", "Cat", "Anaconda", "Human", "Elephant", "Wildebeest", "Pigeon", "Crab"]
for idx, animal in enumerate(animals):
 tk.Checkbutton(animals_frame, text=animal).grid(row=idx // 2, column=idx % 2, sticky="w")
# Add submit button
submit button = tk.Button(root, text="Submit Application")
submit button.grid(row=5, column=0, columnspan=2, pady=10)
# Run the application
root.mainloop()
Текст программы 2:
import tkinter as tk
def inverse_case(s):
 return s.swapcase()
def main():
 root = tk.Tk()
  root.title("Преобразователь обратного регистра")
  label = tk.Label(root, text="Введите строку:")
  label.pack()
  entry = tk.Entry(root, width=50)
  entry.pack()
  def convert():
   string = entry.get()
    result = inverse case(string)
    result_label.config(text=result)
  button = tk.Button(root, text="Преобразовать", command=convert)
  button.pack()
 result_label = tk.Label(root, text="")
  result_label.pack()
  root.mainloop()
```

```
if __name__ == "__main__":
  main()
Текст программы 3:
import os
os.chdir("..")
os.chdir("PZ_11")
files = os.listdir()
print("Файлы в каталоге PZ_11:")
for file in files:
  if os.path.isfile(file):
    print(file)
os.chdir("..")
os.makedirs("test/test1", exist_ok=True)
os.rename("PZ_6/PZ_6.1.py", "test/PZ_6.1.py")
os.rename("PZ_6/PZ_6.2.py", "test/PZ_6.2.py")
os.rename("PZ_7/PZ_7.1.py", "test/test1/test.txt")
os.chdir("test")
for file in os.listdir():
  if os.path.isfile(file):
    print(f"{file}: {os.path.getsize(file)} байт")
os.chdir("..")
os.chdir("PZ_11")
shortest_file = min(files, key=len)
print("Файл с самым коротким именем в PZ_11:", os.path.basename(shortest_file))
os.chdir("..")
for file in os.listdir():
 if file.endswith(".pdf"):
    os.startfile(file)
os.remove("test/test1/test.txt")
```

## Протокол работы программы 1:



# Протокол работы программы 2:



## Протокол работы программы 3:

Файлы в каталоге PZ\_11: output.txt processed\_output.txt PZ\_11.1.py PZ\_11.2.py reversed\_poem.txt Отчет к ПЗ-11.pdf

Process finished with exit code 1

**Вывод:** В процессе выполнения практического занятия выработала навыки составления программ с использованием регулярных выражений в IDE PyCharm Community.Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.