Банан – виртуальный объект, посредством которого поощряется верное решение задачи.

Головоломка Судоку, она же задача – японская головоломка, построенная на основе латинского квадрата 9-го порядка

Граничное значение рейтинга – максимальное число бананов, при котором происходит переход на новый уровень.

Игровое поле – квадрат размером 9×9, разделённый на меньшие квадраты со стороной в 3 клетки, в которых уже в начале игры стоят некоторые числа (от 1 до 9).

Оптимальный соперник – соперник с рейтингом, отличающимся от рейтинга игрока на незначительное количество единиц рейтинга.

Подсказка - дополнительная открытая клетка, которая указывается пользователем.

Поединок – игра по сети Интернет.

Пользователь – человек, использующий приложение под своим аккаунтом Google Play, любитель судоку.

Принцип заполнения игрового поля – от игрока требуется заполнить свободные клетки цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 3×3 каждая цифра встречалась бы только один раз.

Результат – количество бананов и время, за которое было решено задания.

Рейтинг – количество бананов, набранное игроком за все игры.

Решение – полностью заполненное поле.

Сохранение игрового поля – сохраняются все расставленные игроком цифры и время на таймере, за которое они были расставлены.

Сохраненная игра – игра, начатая игроком, с сохраненным временем и расстановкой цифр.

Таймер – специальная процедура, которая производит обратный отсчет времени во время решения задачи.

Уровень – степень сложности решения поставленной задачи.