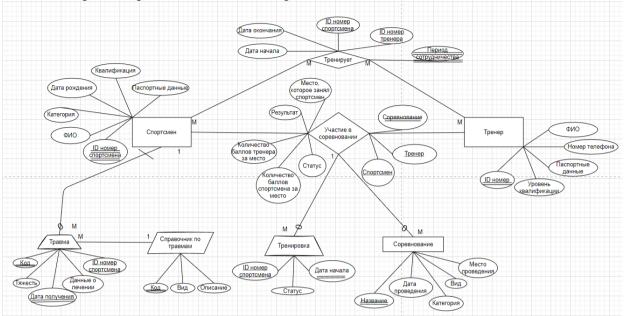
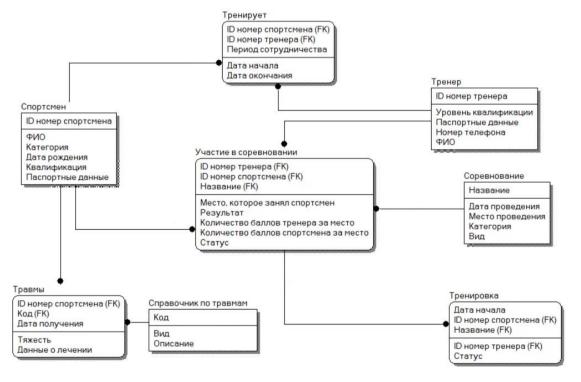
1. На основе проведенного анализа построила схему инфологической модели в виде **схемы данных (диаграммы ER-типов)** в рассмотренной нотации Питера Чена:



2. Выполнила моделирование в среде CA ERwin Data Modeler (создать модель **Logical**/Physical):



3. Дала **характеристику атрибутов сущностей**: для удобства заполнения и чтения зелёным выделены собственный первичный ключ, жёлтым - внешний первичный ключ, фиолетовым - внешний ключ

Таблица 1 – Описание атрибутов сущностей

		Первичный ключ				
Наименовани е атрибута	Тип	Собствен- ный атрибут	Внешн ий ключ	Внешн ий ключ	Обязате льность	Ограничени я целостности
Сущность 1 - <i>С</i> и	портсмен					
						Уникален,
Атрибут 1.1						присваиваетс
ID номер	INTEGER	+			+	Я
спортсмена	IIVIZOZI	·			,	автоматическ
1						и или
						сотрудником
Ampuntum 1.2	VARCHA					Значение
Атрибут 1.2 ФИО	R(20)				+	вводится, может
ΨΠΟ	K(20)					меняться
						Значение
						соответствует
	TA D CITA					первичному
Атрибут 1.3	VARCHA				+	ключу
Категория	R(20)					сущности
						(указать имя
						сущности)
						У атрибута
Атрибут 1.4					+	нет
Дата	DATE					ограничений,
рождения						тэжом
						меняться
A 1 5	MADCHA				+	Значение
Атрибут 1.5	VARCHA R(20)					вводится,
Квалификация						может меняться
						Значение
Атрибут 1.6	VARCHA				+	вводится,
Паспортные	R(20)					может
данные	K(20)					меняться
Сущность 2 - Тр	ренер					
	1					Уникален,
۸ 7 . 1						присваиваетс
Атрибут 2.1	INTECED					Я
ID номер тренера	INTEGER	ER			+	автоматическ
						и или
						сотрудником
Атрибут 2.2 Уровень квалификации	VARCHA R(20)					Значение
					+	вводится,
					<u> </u>	тэжом
						меняться
Атрибут 2.3	VARCHA				+	Значение
_ ,	R(20)					вводится,

77			1	1		
Паспортные						может
данные						меняться
Атрибут 2.4						Значение
Номер	INTEGER				+	вводится,
телефона						может
1						меняться
	TA DOTA					Значение
Атрибут 2.5	VARCHA				+	вводится,
ФИО	R(20)					может
G 2 (	\					меняться
Сущность 3 (асс	социация) - <i>Пр</i>	ренирует				n
Атрибут 3.1						Значение
Период	D A TELE					вводится,
сотрудничест	DATE	+			+	меняется в
ва						случае
						опечатки
						Значение
Атрибут 3.2						соответствует
ID номер	INTEGER		+		+	первичному
спортсмена						ключу
1						сущности
						Спортсмен
						Значение
Атрибут 3.3						соответствует
ID номер	INTEGER		+		+	первичному
тренера						ключу
1 1						сущности
						Тренер
						Значение
Атрибут 3.4	DATE					вводится,
Дата начала	DATE				+	меняется в
						случае
						опечатки
A maxx 5 x m 2 5						Значение
Атрибут 3.5	DATE					вводится,
Дата	DATE				+	меняется в
окончания						случае
Cymyya amy 1 (	700000000000000					опечатки
Сущность 4 - (	оревнование					Zugugura
						Значение
Атрибут 4.1	VARCHA					вводится,
Название	R(20)	+			+	меняется в
						случае
						опечатки
Атрибут 4.2						Значение
Дата	DATE				+	вводится,
проведения						может
	VARCHA					меняться Значение
Атрибут 4.3					+	
	R(20)			1		вводится,

Место проведения						может
провесения						Меняться
	MADOIIA					Значение
Атрибут 4.4	VARCHA				+	вводится,
Категория	R(20)				•	тэжом
						меняться
						Значение
Атрибут 4.5	VARCHA				+	вводится,
Вид	R(20)				,	может
						меняться
Сущность 5 (мн	огозначное сп	войство) - <i>Трен</i>	ировка			
						Значение
						вводится,
Атрибут 5.1	D 4 777					может
Дата начала	DATE	+			+	меняться до
Active tester						проведения
						соревнования
						Значение
Атрибут 5.2						соответствует
ID номер	INTEGER		+		+	первичному
спортсмена					·	ключу
1						сущности
						Спортсмен
						Значение
Атрибут 5.3						соответствует
Название	VARCHA					первичному
	R(20)			+	+	ключу
соревнования						сущности
						Соревнование
						Значение
						соответствует
Атрибут 5.4						первичному
ID номер	INTEGER			+	+	ключу
тренера						
						сущности
						Тренер
A = C . C . C	MADOUA					Значение
Атрибут 5.5	VARCHA				+	вводится,
Статус	R(20)					может
						меняться
Сущность 6 (ассоциация) - Участие в соревновании						
						Значение
						соответствует
Атрибут 6.1	VARCHA					первичному
Название	R(20)		+		+	ключу
	==(=0)					сущности
						Соревнование
A 5 62						_
Атрибут 6.2	INTEGER					Значение
ID номер	INTEGER		+		+	соответствует
спортсмена						первичному

						КПОПА
						ключу
						сущности
						Спортсмен Значение
Атрибут 6.3						соответствует
ID номер	INTEGER		+		+	первичному
тренера						ключу
1 1						сущности
						Тренер
						Значение
						вводится,
						может
						меняться в
Атрибут 6.4						случае
Место,	INTEGER				+	обнаружения
которое занял						организатора
спортсмен						ми допинга,
						математическ
						их ошибков и
						других
						неточностей
	INTEGER					Значение
						вводится,
						тэжом
					+	меняться в
						случае
Атрибут 6.5						обнаружения
Результат						организатора
						ми допинга,
						математическ
						их ошибков и
						других
						неточностей
						Значение
						вводится,
						может
Атрибут 6.6						меняться в
Количество						случае
баллов	INTEGER				+	обнаружения
	INTEGER				·	организатора
тренера за места						ми допинга,
						математическ
						их ошибков и
						других
						неточностей
Атрибут 6.7						Значение
Количество						вводится,
баллов	INTEGER				+	может
спортсмена за						меняться в
место						случае

	1	T	ı	ı					
						обнаружения			
						организатора			
						ми допинга,			
						математическ			
						их ошибков и			
						других			
						неточностей			
						Значение			
Атрибут 6.8	VARCHA					вводится,			
Статус	R(20)				+	может			
, and the second						меняться			
Сущность 7 (об	означающая)	- Справочник	по травмам	[					
						Значение			
Атрибут 8.1	INTEGER	+			+	вводится, не			
Код						меняется			
						Значение			
Атрибут 8.2	VARCHA				+	вводится, не			
Вид	R(20)					меняется			
						Значение			
Атрибут 8.3	VARCHA					вводится,			
Описание	R(20)				+	может			
Описиние	K(20)								
Сущность 8 (по	gengewog) Ti	20111				меняться			
Атрибут 7.1	ACITACMAA) - 1 p	<i>ривтві</i>				Значение			
Дата	DATE	+			+	вводится, не			
	DATE	Т			Т.	меняется			
получения						Значение			
Атрибут 7.2	INTEGER		+		+	соответствует			
ID номер						первичному			
спортсмена						ключу			
						сущности			
						Спортсмен			
	N/TEGER					Значение			
									соответствует
Атрибут 7.3						первичному			
Код	INTEGER		+		+	ключу			
						сущности			
						Справочник			
						по травмам			
Атрибут 7.4	VARCHA					Значение			
Тяжесть	R(20)				+	вводится, не			
	( 1)					меняется			
						Значение			
Атрибут 7.5						вводится,			
Данные о	VARCHA				+	меняются по			
динные о лечении	R(20)				'	мере			
						продвижения			
I	I					лечения			