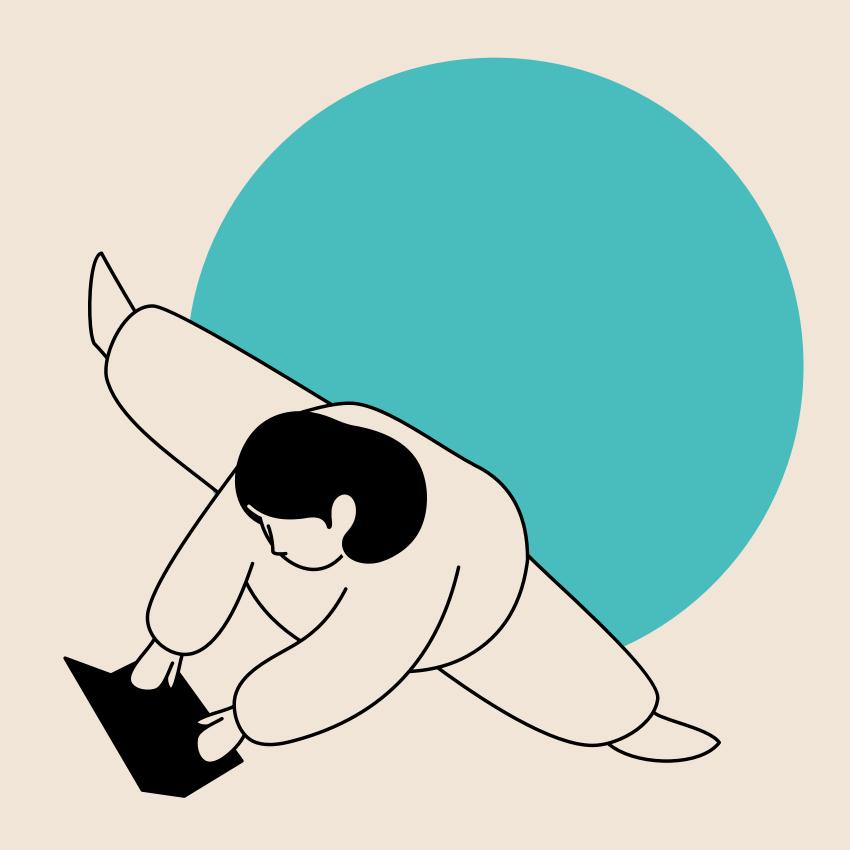
Введение в Python для DH

Анна Васильевна Сенина avsenina@hse.ru



01.

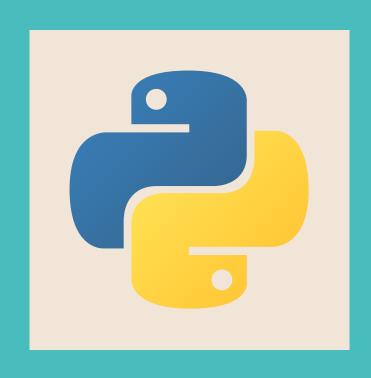
Питон или пайтон?

Язык назван в честь британских комедиантов Monty Python

Создатель Python — нидерландский инженер Гвидо ван Россум. В конце 80-х работал в Национальном исследовательском институте математики и информатики в Амстердаме. Ван Россум считал существующие языки сложными для понимания и изучения, поэтому начал работать над собственным проектом.



O2. За что мы любим **Python**



print("Hello, World!")



```
class HelloWorldApp {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hello, World!"); //
Prints the string to the console.
   }
}
```



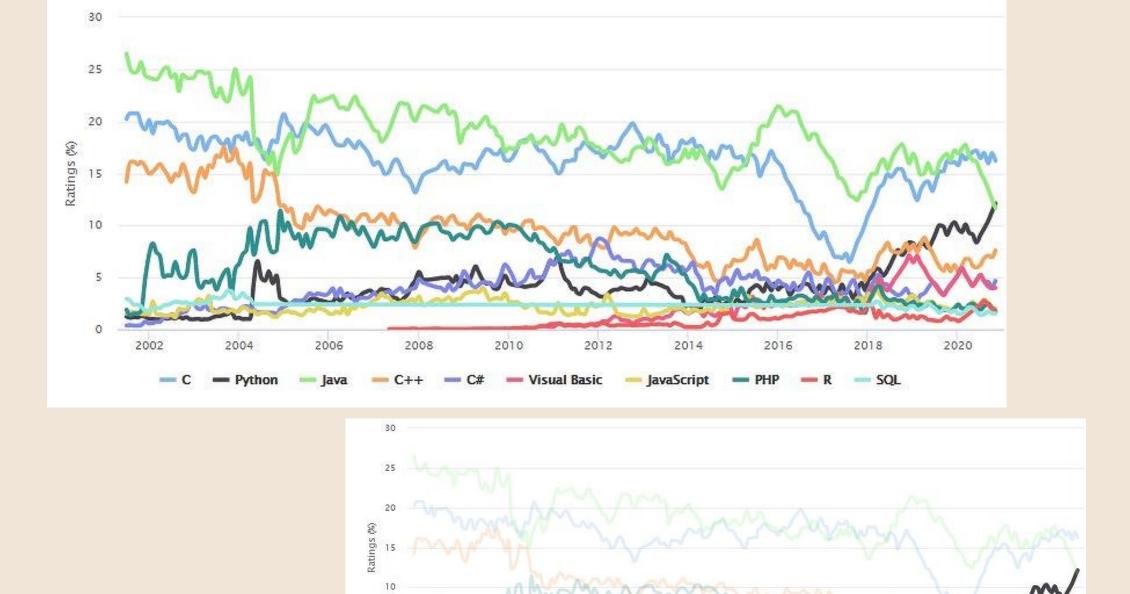
O2. За что мы любим Python: Низкоуровневый С++ против высокоуровневого Python

```
#include
#include
using namespace std;
int main() {
string name;
cin >> name;
cout << "Добро пожаловать в DH, "
<< name << endl;
return 0;
}
```



```
name = input()
print('Добро пожаловать в DH, ' + name)
```

03. Популярность Python





Рейтинг **TIOBE**, **2020** год



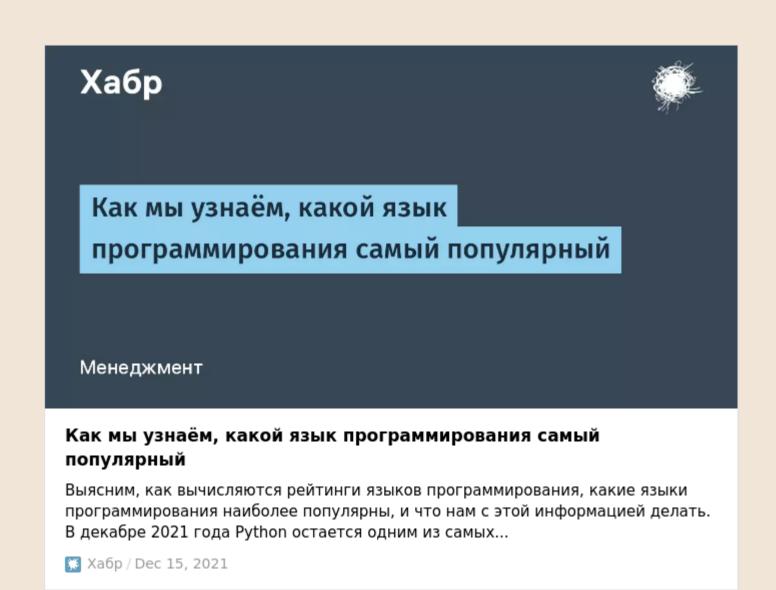


«Давняя гегемония Java и С закончилась. Простота обучения, огромное количество библиотек и широкое использование во всех областях сделали Python самым популярным языком программирования на сегодняшний день», — Пол Янсен (Paul Jansen), генеральный директор Tiobe.

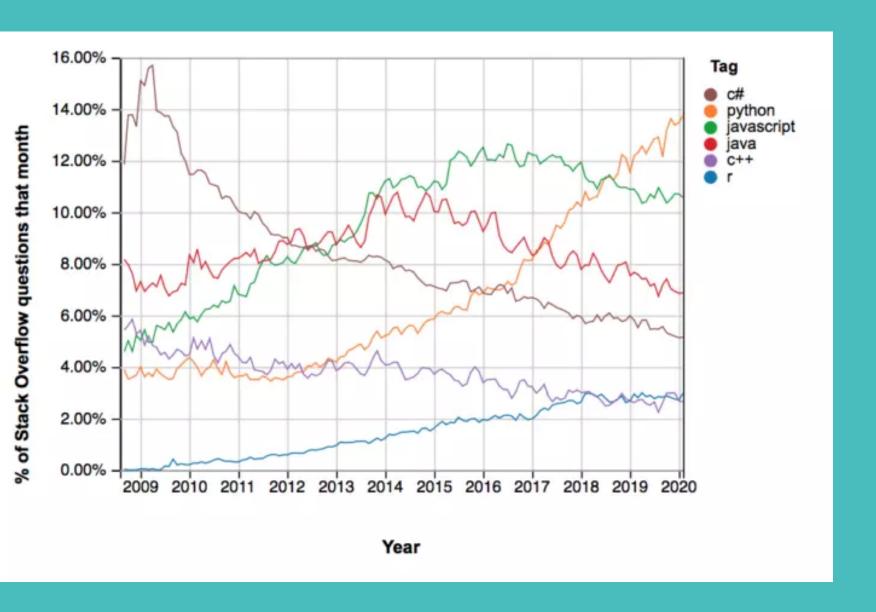


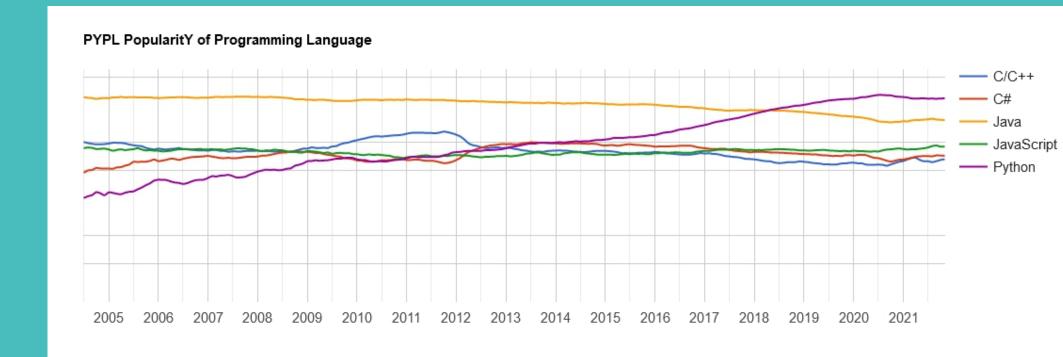
03. Популярность Python

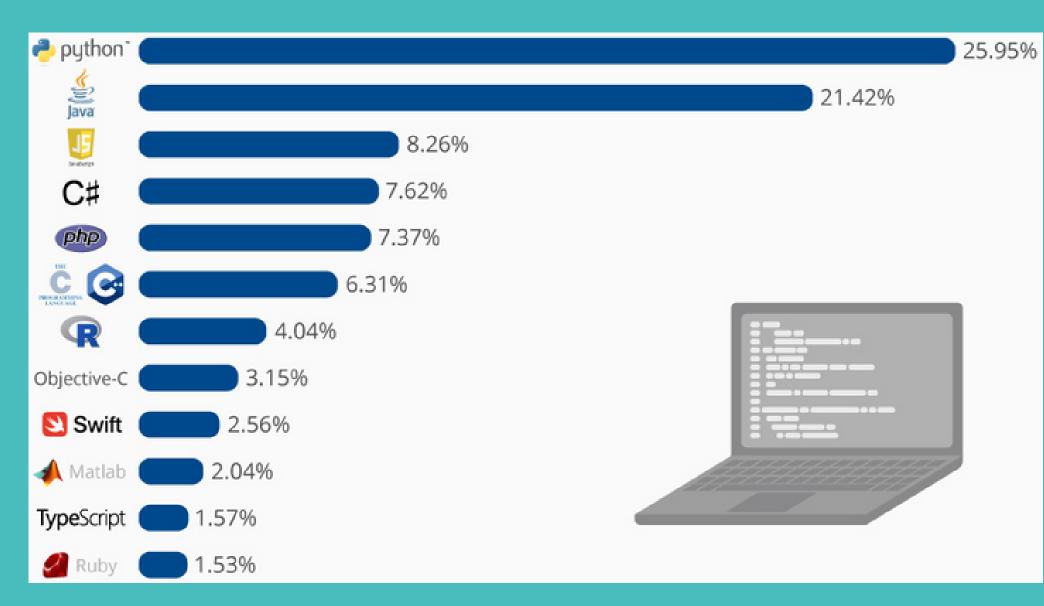
Место	TIOBE	IEEE Spec.	PYPL	GitHub Oc.	Stack Overf.	GitHut
1	Python	Python	Python	JavaScr ipt	JavaScr ipt	JavaScr ipt
2	С	Java	Java	Python	HTML / CSS	Java
3	Java	С	JavaScr ipt	Java	Python	Python
4	C++	C++	C#	TypeSc ript	SQL	CSS
5	C#	JavaScr ipt	C/C++	C#	Java	PHP
6	Visual Basic (.Net)	C #	PHP	PHP	Node.js	Ruby
7	JavaScript	R	R	C ++	TypeSc ript	C ++
8	Assembly Language	Go	Swift	Swift	C#	C
9	SQL	HTML	Objectiv e-C	С	Bash / Shell	Shell
10	Swift	Swift	Matlab	Ruby	C++	C#



Единственный способ научиться программированию – это программировать



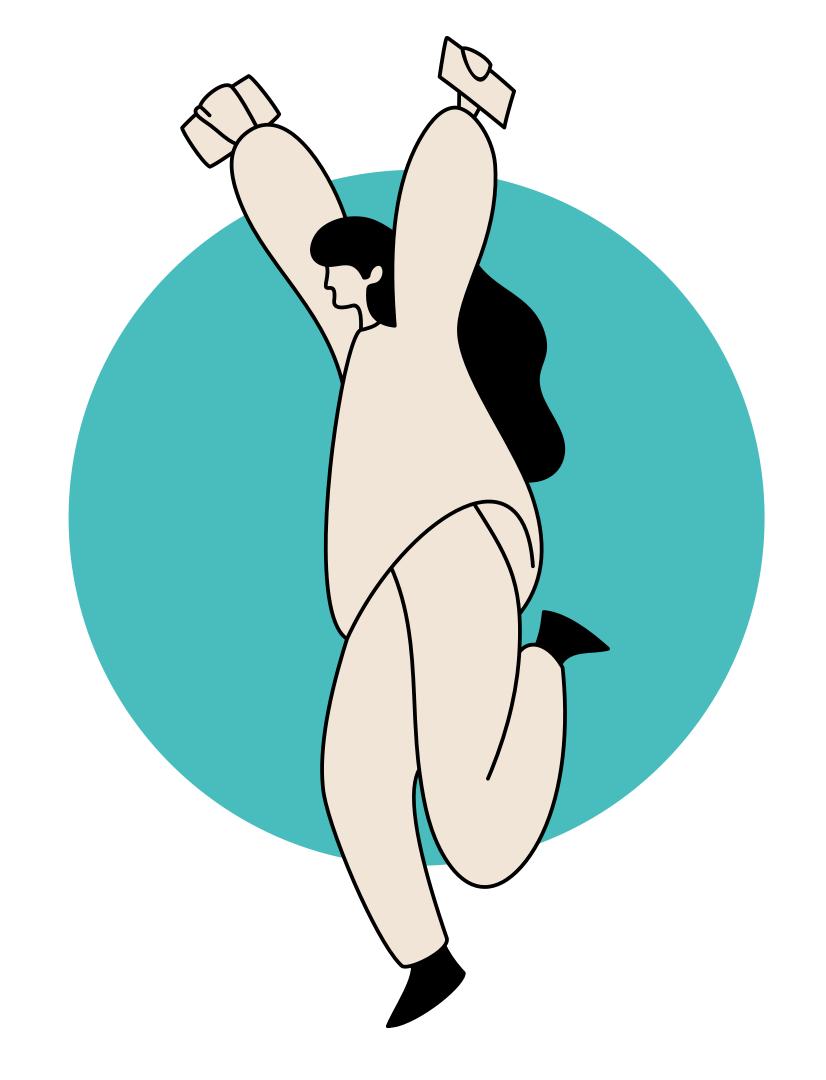








лого MoscowPython



Веб-разработка, боты, базы и банки данных, сети, машинное обучение, искусственный интеллект

Программы

- GIMP визуальный редактор на Linux;
- Ubuntu Software Center центр приложений в ОС Ubuntu (один из дистрибутивов Linux);
- BitTorrent до 6 версии менеджер торрент-закачек (позже программу переписали на C++);
- Blender программа для создания 3D-графики.

Мобильные приложения

• клиент Instagram для iOS написан на Objective-C, но сервер на Python.

Игры

- Battlefield 2;
- World of Tanks;
- Civilization IV;
- EVE Online.

Встроенные системы (embedded systems)

• управление банкоматами в Сбербанке.



Какие компании используют **Python**

- Alphabet использует язык для скраппинга в поисковике Google и реализации сервиса YouTube;
- BitTorrent для реализации сетей peer-to-peer;
- Агентство национальной безопасности США для шифрования и анализа разведданных;
- ESRI как инструмент настройки геоинформационных программ;
- Maya для создания мультипликации;
- Pixar, Industrial Light & Magic для создания анимационных фильмов;
- Intel, Cisco, HP, Seagate, Qualcomm и IBM для тестирования;
- JPMorgan Chase, UBS, Getco и Citadel для прогнозирования финансового рынка;
- NASA, Los Alamos, Fermilab, JPL для научных вычислений;
- iRobot для разработки коммерческих роботизированных устройств;
- IronPort для реализации почтового сервера.

Кроме того, его используют в Instagram, Positive Technologies, Houdini, Facebook, Yahoo, Red Hat, Dropbox, Pinterest, Quora, Mail.ru и Яндексе.



Решение ваших задач



Программирование — это про свободу

Свобода манипуляции объектами цифрового мира

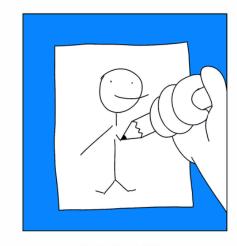
- Применить однотипную операцию к
 10000 файлов
- Суммировать все числа, упоминаемые в тексте
- Скачать все 5800+ стенограмм заседаний с сайта Госдумы и выявить самые частотные словосочетания
- Распознать лица на кадрах фильма и выявить долю крупных планов в зависимости от жанра

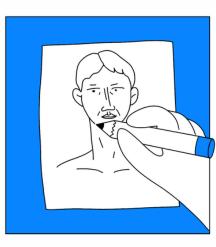
Свобода создания инструментов для ваших нужд Свобода трудоустройства и передвижения



5000

компаний ищут **Python**разработчика прямо сейчас только на **hh.ru**



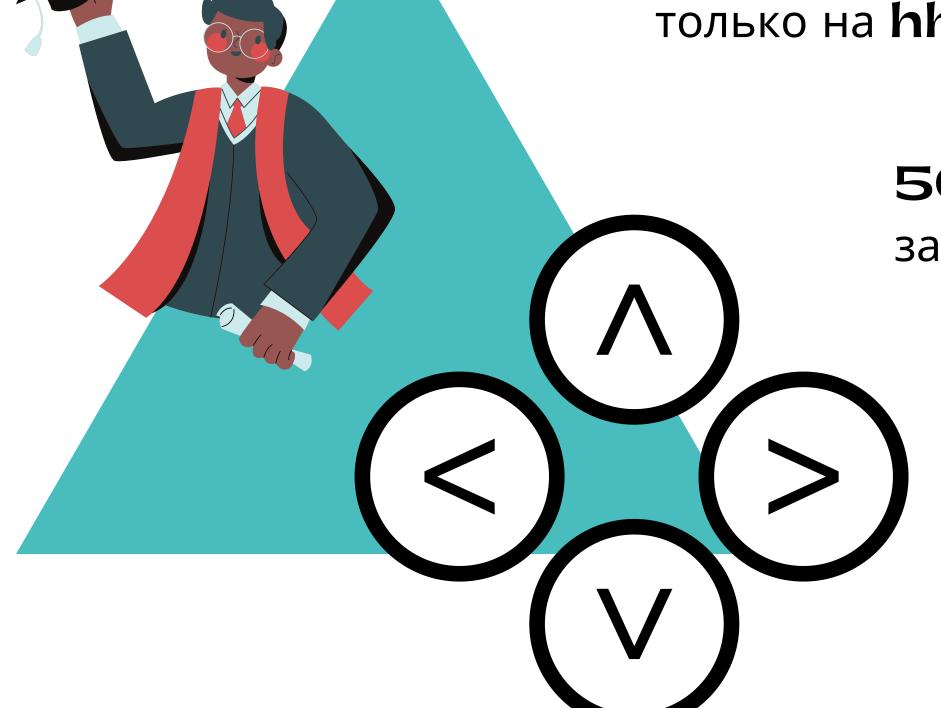


ДЖУНИОР

МИДЛ

50.000 - 200.000 зарплата **Data Scientist**

4 месяца обучения достаточно, чтобы стать **junior** программистом (10000* строк кода)



04.

Инструменты и контроль



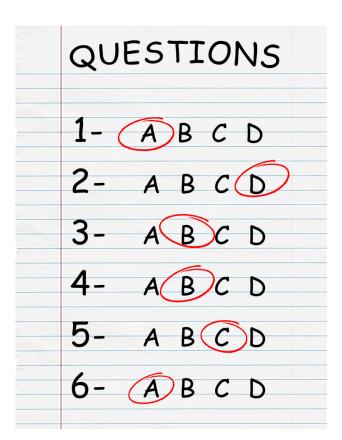
Anaconda + Jupiter Notebook ИЛИ:

Google Colab



+ GitHub

https://git-scm.com/download/win

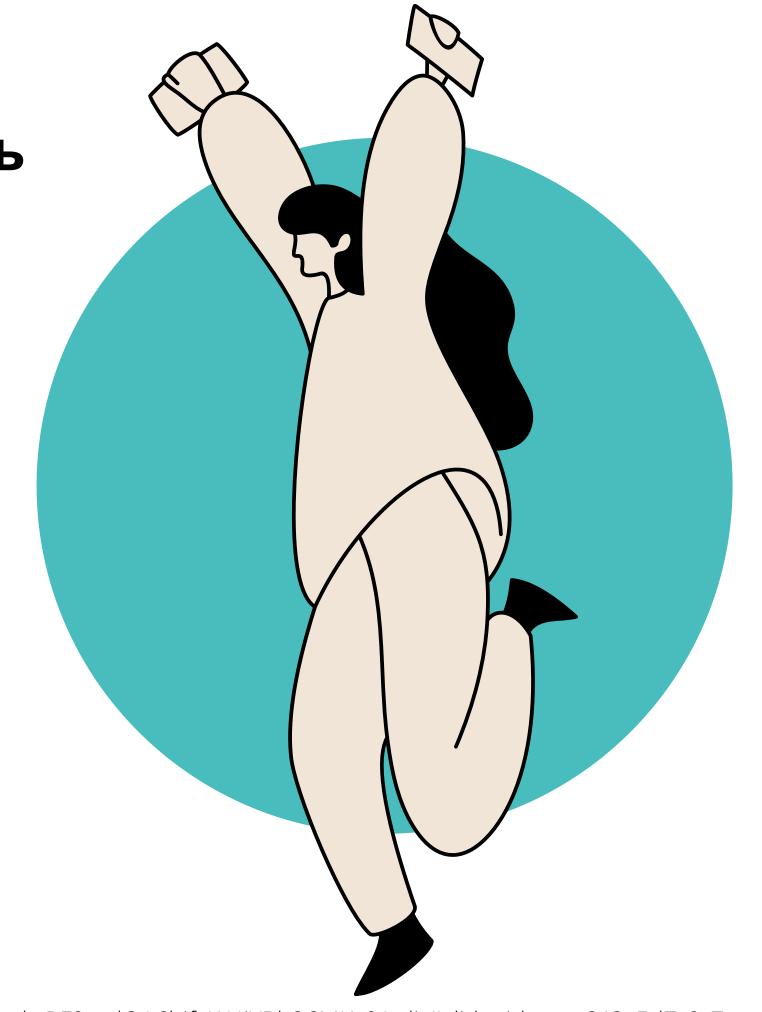




GitHub:

что это, зачем, как использовать

- «At its heart, GitHub is a collaboration platform»
- (из туториала от GitHub)
- Хаб место, где что-то или кто-то собирается
- В данном случае собираются программы и программисты
- Гит система контроля версий, придуманная Линусом Торвальдсом
- для работы над Линукс



GitHub: что это, зачем, как использовать

domashka.py

domashka_v1.py

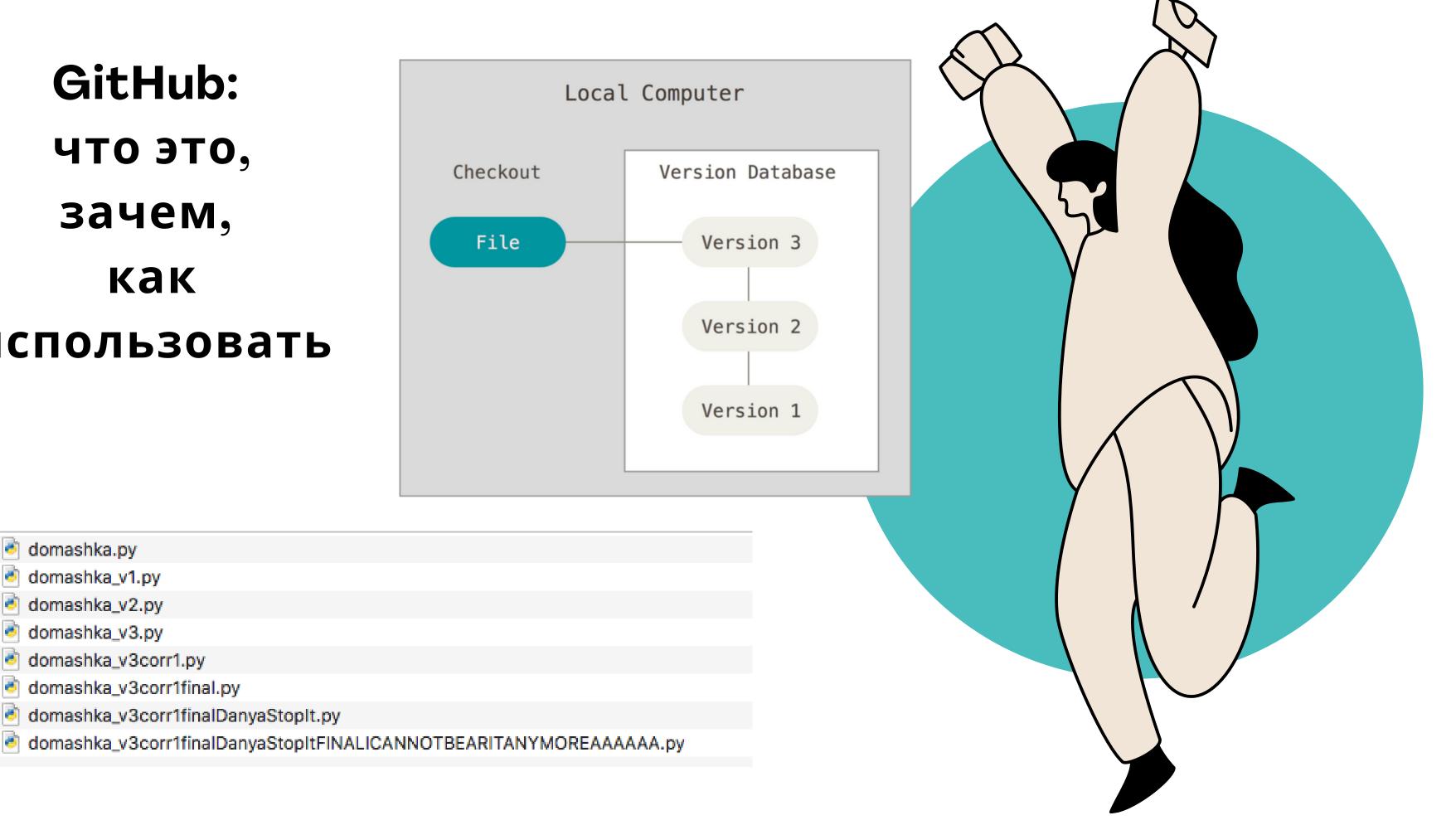
domashka_v2.py

domashka_v3.py

domashka_v3corr1.py

domashka_v3corr1final.py

domashka_v3corr1finalDanyaStoplt.py





05.

Яндекс-практикум

Первое погружение в Python



Напишите программу, которая будет запрашивать имя пользователя, а затем здороваться с ним (Hello, username!)

Сравните вывод двух программ:

1.print(2 + 3)

2.print("2" + "3")

Сравните вывод следующих программ:

1.print(5 / 2)

2.print(5 // 2)

3.print(2.5 * 2)



Напишите программу, которая будет запрашивать имя пользователя, а затем здороваться с ним (Hello, username!)

Сравните вывод двух программ:

1.print(2 + 3)

2.print("2" + "3")

Сравните вывод следующих программ:

1.print(5 / 2)

2.print(5 // 2)

3.print(2.5 * 2)



Вы проводите исследование (социологическое, устноисторическое исследование и др.) и используете метод интервью

Напишите программу, которая будет собирать основную информацию о пользователе

*Подумайте, какие вопросы нужно включить в анкету



Вы создаете список литературы для вашей статьи в научном журнале

Напишите алгоритм составления библиографической записи (можно использовать любой стандарт библиографического описания)

*Чего не хватает вашей программе, чтобы ее можно было использовать на практике?



Об Первые шаги

Вы проектируете сайт в интернете, посвященный вашему исследованию

Напишите алгоритм добавления на сайт источников и литературы (название, тип публикации, год, страницы и т.д.)

*Посмотрите на программу вашего одногруппника с точки зрения философии Python

*Как можно сделать программу оптимальной?

