Виселица Игра: игры на двоих

Разработчик: FingerLab

Размер приложения: 99,70 МБ

Требуемая версия Android: 5.0 и выше

Выход в прокат: 16 янв. 2022 г.

Последнее обновление: 24 апр. 2023 г. Количество скачиваний: 100 000+

Анализ функционала

Далее представлен функционал приложения:

- три режима игры (для одного; вызов; для двух игроков);
- отсутствует выбор категорий/тем;
- режим для одного игрока прохождение уровней, на которых пользователю предлагается решить загадку/ответить на вопрос;
- режим вызов игроку необходимо отгадать подряд 10 слов по буквам за отведенное количество ошибок;
- режим на двоих один игрок загадывает слово/словосочетание и оставляет подсказку (необязательно), далее второй игрок угадывает;
- есть бонусы: открыть рандомно букву (за игровые монеты/за рекламу), убрать несколько неиспользуемых букв (за игровые монеты);
 - за каждую угаданную букву игрока хвалят;
- после прохождения определенного количества уровней игрок получает игровые монетку/бонусы;
- отсутствует сохранение прогресса в аккаунте (после удалении и новом скачивании нужно начинать все заново);
- изменение темы игрового поля (за завершение определенного уровня, за игровые монеты).

Анализ интерфейса

Интерфейс приложения «Виселица Игра: игры на двоих» очень прост и понятен, что подходит для детей 3+. Ориентировка вертикальная, дизайн каноничен (нет лишних деталей). Поле игры состоит из алфавита для выбора букв и бонусов (нижняя половина экрана), строчки с указанием букв в загаданном слове (середина), рисунок виселицы с указанием количество жизней и загадка/вопрос (верхняя половина экрана). Ниже представлены скрины приложения (рис. 1 – рис. 8).



рис.1 Главная страница



рис. 2 Настройки



рис. 3 Выбор режима



рис. 4 Режим уровней



рис. 5 Режим «Два Игрока»



рис. 6 Страница победы



рис. 7 Режим «Вызов»



рис. 8 Выбор темы

Стоит отметить, что дизайн подобран, так чтобы не отвлекать пользователя от игрового процесса. Интерфейс игры минималистичен, выполнен в стиле рисунков на учебной доске или в тетрадке, что напоминает игру в реальной жизни и привлекает пользователей.

Анализ оценки пользователей

Из диаграммы рейтинга (рис. 9) видно, что игра имеет большую часть положительных отзывов, однако стоит обратить внимание на негативные отзывы и оценки игроков.



рис. 9 Оценки и отзывы (Google Play) приложения «Виселица Игра: игры на двоих»

Проанализировав низкие оценки, можно сделать несколько выводов:

- в данной игре очень много странных и неоднозначных вопросов/подсказок, например, ответом на вопрос «синий» является слово «море», «семья» «дедушка», «день на пляже» «шляпа»;
- слишком много рекламы (почти после каждого уровня или даже во время игры/прохождения уровня), которую невозможно отключить даже за деньги. Единственный способ отключить интернет.

Виселица: чемпионат лиги

Разработчик: Soodex Labs.

Размер приложения: 41,91 МБ

Требуемая версия Android: 6.0 и выше

Выход в прокат: 9 июн. 2013 г.

Последнее обновление: 2 янв. 2023 г. Количество скачиваний: 5 000 000+

Анализ функционала

Функционал приложения:

- одиночный режим (игроку известна только категория загаданного слова и подкатегории);
 - отсутствует выбор категории;
 - изменение темы светлая/темная;
 - сохранение прогресса за счет аккаунта в Google Play;
 - изменение языка (русский/английский);
- изменение оформление клавиатуры, а также раскладки клавиатуры в алфавитном порядке или в порядке ЙЦУКЕН;
 - изменение уровня сложности (3 уровня сложности);
 - возможна игра без интернета;
 - соревнование с другими пользователями (4 лиги);
- есть 3 разные подсказки (открыть одну букву, убрать несколько неиспользуемых букв, посмотреть подкатегории);
- добавление своих слов, которые могут стать частью игры в следующем обновлении.

Анализ интерфейса

Интерфейс приложения «Виселица: чемпионат лиги» выполнен в стиле рисунка карандашом на листе бумаги. Использованные буквы заштриховываются. Интерфейс понятен и удобен, дизайн лаконичен. Ориентировка вертикальная. Нижняя половина экрана — клавиатура для ввода букв, середина экрана — поле загаданного слова и подсказки, верхняя половина — настройки, выход в главное меню, шкала правильно подряд угаданных слов, дерево и висельник, который рисуется по частям за каждую неправильно нажатую букву (ошибиться пользователь может 5 раз, на шестой проигрывает). Далее представлены скрины игры (рис. 10 — рис. 17).



рис.10 Главная страница



рис. 11 Ежедневные бонусы



рис. 12 Игровое поле



рис. 13 Игровое поле



рис. 14 Страница проигрыша



рис. 15 Фабрика (добавление своих слов)



рис. 16 Лига



рис. 17 Лига описание

Анализ оценки пользователей

Из графика (рис. 18) видно, что игра имеет высокий рейтинг, однако стоит обратить внимание на негативные отзывы и оценки игроков, чтобы понимать потребности пользователей.



рис. 18 Оценки и отзывы (Google Play) приложения «Виселица: чемпионат лиги»

В недавнее обновлении (2 янв. 2023 г.) разработчики исправили почти все недостатки приложения, о которых писали пользователи. Поэтому были проанализированы самые новые низкие оценки, из которых можно сделать несколько выводов:

- основная проблема в данной игре в легком уровнем всегда открыта первая буква слова, но она не зачеркнута на клавиатуре, а также данная буква может встречаться несколько раз, но будет открыта только первая;
- пользователям сложно сопоставить ответы к категориям, в которой находится данное слово.

Большим плюсом приложения является отсутствие рекламы.

Виселица

Разработчик: Senior Games Размер приложения: 184 МБ

Требуемая версия Android: 6.0 и выше

Выход в прокат: 26 апр. 2018 г.

Последнее обновление: 15 сент. 2023 г. Количество скачиваний: 50 000 000+

Анализ функционала

Функционал приложения:

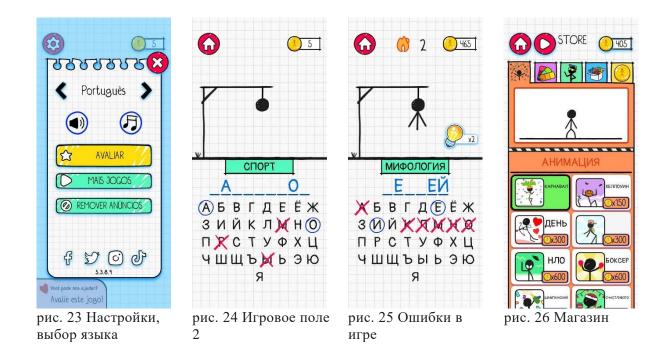
- одиночный режим (игроку известна только категория загаданного слова);
 - не функции выбора категории / темы;
 - возможность включать или выключать звук;
 - сохранение прогресса за счет аккаунта в Google Play;
- изменение языка (русский / английский / немецкий / испанский / португальский / французский / итальянский);

- возможность купить наряд для человечка, фон экрана, анимацию заставки победы;
- синхронизация и сохранение прогресса с помощью аккаунта в Google Play.

Анализ интерфейса

Интерфейс приложения «Виселица» очень простой, яркий и понятный, минималистичен. Ориентация вертикальная В дизайне использованы прямые линии. В нижней части экрана находится клавиатура с буквами по алфавиту. При нажатии правильная буква обводится в кружок, а ошибочная зачеркивается красным крестиком. В середине экрана — в зеленом прямоугольнике выделена категория слова, чуть ниже строчка с загаданным словом. В верхней части экрана находится сама виселица (право на семь ошибок, восьмая — проигрыш), а также подсказки, количество угаданных подряд слов, игровая валюта и кнопка выход на главную страницу. Далее представлены скрины приложения (рис. 19 — рис. 26).





Стоит отметить, что после победы на экране появляется танцующего человечка, а после проигрыша можно увидеть одну из нескольких различных анимаций смерти, что также привлекает большое количество пользователей.

Анализ оценки пользователей

Из графика (рис. 27) видно, что игра имеет рейтинг выше среднего, однако стоит обратить внимание на негативные отзывы игроков, чтобы понимать потребности пользователей. И выявить какие функции нужно улучшить в нашем приложении.



рис. 27 Оценки и отзывы (Google Play) приложения «Виселица»

Проанализировав пользовательские отзывы, можно сделать несколько выводов:

- очень много рекламы (каждый раз после завершения уровня);
- пользователям не нравится мелодия игры;
- многие слова не соотносятся к темам (тема «футбол» ответ «цель»);
- присутствуют ошибки (например, в словах с буквой «Й», чтобы ее написать нужно нажимать букву «И» на клавиатуре (рис. 28)).

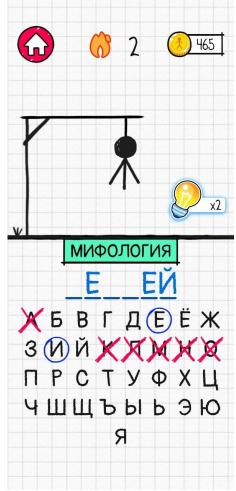


рис. 28 Ошибка в игре «Виселица»

Виселица словесная головоломка

Разработчик: K17 Games

Размер приложения: 67,22 МБ

Требуемая версия Android: 4.4 и выше

Выход в прокат: 20 мая 2015 г.

Последнее обновление: 5 сент. 2022 г Количество скачиваний: 1 000 000+

Анализ функционала

Функционал приложения:

- доступны два режима (прохождение уровни, классика выбор темы загаданного слова);
 - есть возможность выбора категории;
 - включение и выключение фоновой мелодии;
 - отсутствие подсказок;
 - нет синхронизации и сохранения прогресса.

Анализ интерфейса

Интерфейс приложения «Виселица словесная головоломка» лаконичен, прост, понятен. Для многих пользователей может показаться скучным. Дизайн выполнен в стиле игра на клеточном листочке, в ходе которого использованы простые формы (прямые линии, круги). Ориентация игры горизонтальная, что позволила использовать достаточно крупный шрифт, однако для многих игроков такой вариант станет не удобным в использовании. В игровом поле сверху расположена строчка загаданного слова, ниже экран разделен на две части: правая — клавиатура с алфавитом для выбора букв, левая — рисунок виселицы (классическая версия). Ниже представлены скрины приложения (рис. 29 — рис. 34).



рис. 29 Главная страница



рис. 30 Прохождение первая страница

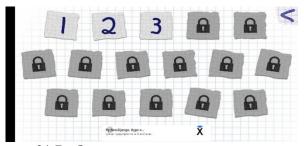


рис. 31 Выбор уровня



рис. 32 Режим «Классика»



рис. 33 Игровое поле



рис. 34 Игровое поле после проигрыша

Анализ оценки пользователей

Из графика (рис. 35) видно, что игра имеет рейтинг выше среднего, однако стоит обратить внимание на негативные отзывы игроков, чтобы понимать потребности пользователей. И выявить какие функции нужно улучшить в нашем приложении.



рис. 35 Оценки и отзывы (Google Play) приложения «Виселица словесная головоломка»

Проанализировав пользовательские отзывы, можно сделать несколько выводов:

- много персонализированных непонятных слов;
- много раз попадаются одинаковые слова (кроме режима прохождение);
 - довольно скучный игровой процесс.

Виселица

Разработчик: Awesome Word Games

Размер приложения: 165 МБ

Требуемая версия Android: 7.0 и выше

Выход в прокат: 9 мая 2023 г.

Последнее обновление: 9 мая 2023 г. Количество скачиваний: 10 000+

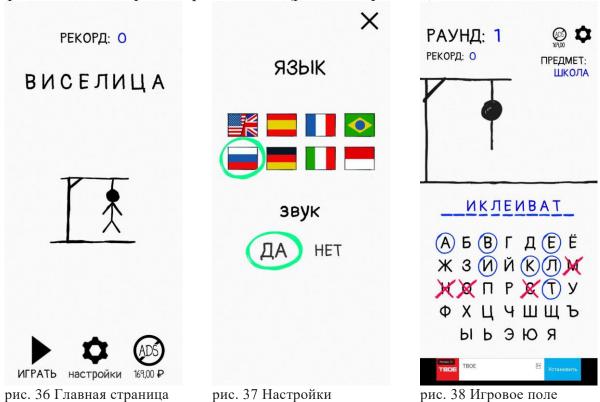
Анализ функционала

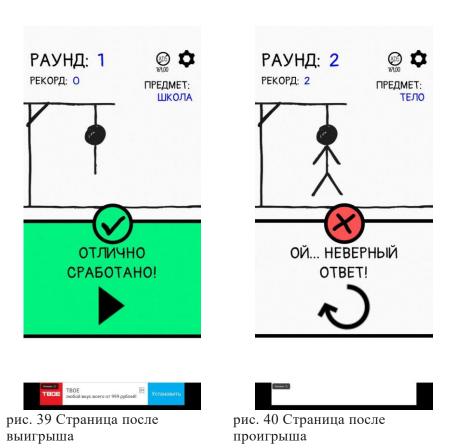
- Функционал приложения:
- одиночный режим (пользователь знает только категорию / тему);
- нет возможности выбрать категорию;
- изменение языков (русский / английский / немецкий / французский / бразильский / итальянский / испанский / польский);
 - включение и выключение фонового звука;
 - отсутствие подсказок;
 - можно убрать рекламу (платно);
 - работает в оффлайн режиме;
 - нет синхронизации и сохранения прогресса.

Анализ интерфейса

Интерфейс приложения «Виселица» прост и понятен. Фон однотонный, нет возможности изменить. Дизайн выполнен с использованием простых форм (прямые линии, круг, квадрат). Ориентация

вертикальная. Экран визуально разделен на две части: нижняя – клавиатура в алфавитном порядке для выбора буквы, выше находится строчка с загаданным словом, верхняя – рисунок виселицы, указание категории, раунда и максимального количества отгаданных слов подряд. Ниже представлены скрины приложения (рис. 36 – рис. 40).





Анализ оценки пользователей

Из графика (рис. 41) видно, что игра имеет низкий рейтинг и не пользуется популярностью. Стоит обратить внимание на негативные отзывы игроков, чтобы понимать какие ошибки не стоит допускать при разработке приложения.



рис. 41 Оценки и отзывы (Google Play) приложения «Виселица»

Проанализировав пользовательские отзывы, можно сделать несколько выводов:

- у многих пользователей не загружается игра;
- расход памяти несоизмерим с дизайном и функционалом;
- довольно скучный игровой процесс.