МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2**

по курсу “Объектно-ориентированное программирование”

I семестр, 2021/22 учебный год

Студентка: *Варламова Анна Борисовна*

Группа:  *М8О-207Б-20*

Преподаватель: *Дорохов Евгений Павлович, каф. 806*

Москва, 2021

**Задание:** Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод. Реализовать пользовательский литерал для работы с константами объектов созданного класса.

**Вариант №8:**

Создать класс Мoney для работы с денежными суммами.

Сумма денег должна быть представлено двумя полями: типа unsigned long long для рублей и типа uint16\_t – для копеек. Дробная часть (копейки) при выводе на экран должна быть отделена от целой части запятой. Реализовать сложение сумм, вычитание, деление сумм, деление суммы на дробное число, yмножение на дробное число и операции сравнения.

**Описание программы:**

Исходный код разделён на 3 файла:

* money.h – описание класса деньги
* money.cpp – реализация класса деньги
* main.cpp – основная программа

**Дневник отладки:**

Было сложно придумать, для чего использовать литерал.

**Тестирование:**

First summ:

65 43

Second summ:

9 33

Number to div and multiply

2.75

65,43

9,33

74,76

56,10

7.01286

23,79

179,93

<: false

>: true

<=: false

>=: true

==: false

!=: true

insert summ (+50 cops): 34

34.5

**Вывод:**  
 При выполнении работы я реализовала пользовательские литералы для перевода копеек в дробную часть рубля. Это интересный механизм, который при желании можно много где использовать.

**Исходный код:**

**money.h:**

#ifndef MONEY\_H

#define MONEY\_H

#include <iostream>

class Money

{

public:

Money();

Money(unsigned long long rubles, uint16\_t penny);

Money(const Money &other);

Money(std::istream &is);

Money &operator=(const Money &other);

unsigned long long getRub() const;

uint16\_t getKop() const;

friend Money operator+(const Money& one, const Money &other);

friend Money operator-(const Money& one, const Money& other);

friend double operator/(const Money& one, const Money& other);

friend Money operator/(const Money& one, double arg);

friend Money operator\*(const Money& one, double arg);

bool operator==(const Money &other);

bool operator>(const Money &other);

bool operator<(const Money &other);

bool operator<=(const Money &other);

bool operator>=(const Money &other);

bool operator!=(const Money &other);

friend std::istream &operator>>(std::istream &is, Money &m);

friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const Money &m);

virtual ~Money();

private:

unsigned long long rub;

uint16\_t kop;

};

long double operator""\_toCop(long double cop);

#endif // MONEY\_H

**money.cpp:**

#include "money.h"

Money::Money()

: rub(0), kop(0) {}

Money::Money(unsigned long long rubles, uint16\_t penny)

: rub(rubles), kop(penny) {}

Money::Money(const Money &other)

: Money(other.rub, other.kop) {}

Money::Money(std::istream &is)

{

is >> rub >> kop;

}

unsigned long long Money::getRub() const {

return rub;

}

uint16\_t Money::getKop() const {

return kop;

}

Money &Money::operator=(const Money &other)

{

if (this == &other) {

return \*this;

}

rub = other.rub;

kop = other.kop;

return \*this;

}

Money operator+(const Money& one, const Money& other) {

Money temp;

temp.rub = one.rub + other.rub;

temp.kop = one.kop + other.kop;

if(temp.kop >= 100) {

temp.rub++;

temp.kop -= 100;

}

return temp;

}

Money operator-(const Money& one, const Money& other) {

Money temp;

Money r = one;

temp.rub = one.rub - other.rub;

if(one.kop < other.kop) {

temp.rub--;

r.kop = one.kop + 100;

temp.kop = one.kop - other.kop;

r.kop -= 100;

}

else temp.kop = one.kop - other.kop;

return temp;

}

double operator/(const Money& one, const Money& other) {

double temp, a, b;

a = ((one.rub \* 100) + one.kop);

b = (( other. rub \* 100) + other. kop);

temp = a / b;

return temp;

}

Money operator/(const Money& one, double arg) {

Money temp;

double tempN;

tempN = (((one.rub \* 100) + one.kop) / arg) / 100;

temp. rub = (int)tempN;

temp. kop = (tempN - (int)tempN) \* 100;

return temp;

}

Money operator\*(const Money& one, double arg) {

Money temp;

double tempN;

tempN = (((one.rub \* 100) + one.kop) \* arg);

temp. rub = (int)(tempN / 100);

temp. kop = (tempN / 100 - (int)(tempN / 100)) \* 100;

return temp;

}

bool Money::operator==(const Money& other) {

return (this->rub == other.rub && this->kop == other.kop);

}

bool Money::operator>(const Money& other) {

return (this->rub > other.rub || (this->rub == other.rub && this->kop > other.kop));

}

bool Money::operator<(const Money& other) {

return (this->rub < other.rub || (this->rub == other.rub && this->kop < other.kop));

}

bool Money::operator<=(const Money& other) {

return (this->rub <= other.rub && this->kop <= other.kop);

}

bool Money::operator>=(const Money& other) {

return (this->rub >= other.rub && this->kop >= other.kop);

}

bool Money::operator!=(const Money& other) {

return (this->rub != other.rub || this->kop !=other.kop);

}

std::istream& operator>>(std::istream& is, Money& m)

{

is >> m.rub >> m.kop;

return is;

}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Money& m)

{

os << m.rub << ",";

if(m.kop <= 0) {

os << "00" << std::endl;

}

else os << m.kop << std::endl;

return os;

}

long double operator""\_toCop(long double cop) {

return (cop / 100);

}

Money::~Money() {}

**main.cpp:**

#include <iostream>

#include "money.h"

int main(void) {

Money a1;

Money a2;

float arg;

std::cout << "First summ:" << std::endl;

std::cin >> a1;

std::cout << "Second summ:" << std::endl;

std::cin >> a2;

std::cout << "Number to div and multiply" << std::endl;

std::cin >> arg;

if(arg == 0){

std::cout << "cannot be divided by zero" << std::endl;

return 0;

}

std::cout << std::endl;

std::cout << a1;

std::cout << a2;

std::cout << a1+a2;

std::cout << a1 - a2;

std::cout << a1 / a2 << std::endl;

std::cout << a1 / arg;

std::cout << a1 \* arg << std::endl;

if(a1 < a2) std::cout << "<:" << std::endl;

else std::cout << "<: false" << std::endl;

if(a1 > a2) std::cout << ">: true" << std::endl;

else std::cout << ">: false" << std::endl;

if(a1 <= a2) std::cout << "<=: true" << std::endl;

else std::cout << "<=: false" << std::endl;

if(a1 >= a2) std::cout << ">=: true" << std::endl;

else std::cout << ">=: false" << std::endl;

if(a1 == a2) std::cout << "==: true" << std::endl;

else std::cout << "==: false" << std::endl;

if(a1 != a2) std::cout << "!=: true" << std::endl;

else std::cout << "!=: false" << std::endl;

long double sum;

std::cout << "insert summ (+50 cops): ";

std::cin >> sum;

std::cout << sum + 50.00\_toCop << std::endl;

return 0;

}