C language declaration

Description

你需要撰寫程式讀取 c 語言的程式碼,並將這份程式碼中所有變數的型別、名稱、值打印到主控台上

支持的型別與數值上下限請參考表 1.,支持的運算子請參考表 2.

Grammar

```
-> Int endl S
Start
             | Double endl S
Int
            -> int name Iassignment
            -> double name Dassignment
Double
Iassignment -> assign Negative inum Istatement
Dassignment -> assign Negative dnum Dstatement
Istatement -> Operator inum Istatement
Dstatement -> Operator dnum Dstatement
Operator
            -> plus
            | minus
Negative
            -> minus
             Ιλ
```

Terminal Regular Expression:

```
endl
                       ";\r\n"
                       "int"
int
double
                       "double"
                       "="
assign
                       "+"
plus
                       (( _ ))
minus
                                                               //不能i=0123
                       [1-9][0-9]* | "0"
inum
                       "0."[0-9]+| [1-9][0-9]*"."[0-9]+
                                                               //不能d=0123.456
dnum
                       [a-zA-Z_][0-9a-zA-Z_]*
                                                               //不能數字開頭
name
blank
                       [\t]+
```

Input format

輸入多行程式碼,每一行程式碼換行皆以 '\r\n' 表示。 部分輸入的程式碼將會有不符合語法的狀況。 程式碼最多 10000 個字元,變數不超過 30 個。

- 輸入不會有任何流程控制的程式碼(if、for-loop、while、switch),也不包含陣列
- 輸入不會有變數運算的 statement 請參考最後一個範例
- 變數宣告後沒有賦值,則根據表1.給予初始值,可參考範例1
- 變數數值最後計算結果保證不會超出 表1. 的數值上下限
- 每個敘述式最多只能宣告一個變數(不會有 int a=1,b=1,c=1; 這種狀況)
- 數值可能有正負號,無括號,無負號表示正
- 不需要實作強制轉型!

表 1.

Туре	value	default
int	-2147483647 ~ 2147483647	0
double	±1.7×10-308 ~ ±1.7×10308 (有效位數 17 位)	0.0

表 2.

Type	Description
+	相加
-	相減
=	賦值

Output format

如果測試資料符合規定,則輸出所有型別所包含的變數,以及在程式結束後變數的數值,輸出形式請參考範例

如果該型別沒有任何數值請輸出 none

如不符合語法則輸出 "invalid input"。

Example

```
• input
double a
           ;
output
int:
none
double:
a:0.0
• input
double a
           = 2.147483647+2.0+2.0;
• output
int:
none
double:
a:6.147483647
• input
double a= -4.0-8.0;
```

output

```
int:
none
double:
a:-12.0
```

• input

```
double double= 4;
```

• output

```
invalid input
```

• input

```
double a = 3.14159 + 3.14159 ;
double b = a + 100 ;
```

• output

invalid input