

## Backlog v1 :

- charger un labyrinthe à partir d'un fichier (cela permet la création de niveaux)
- ajouter des sprites
- ajouter un trésor (un but)
- ajouter un écran "game-over"
- ajouter des cases
- changer la mécanique de jeu (passage tour par tour à temps réel)
- introduction de points de vie pour le joueur et les monstres
- le joueur peut attaquer les monstres