

Backlog

Le héros est placé sur le plateau de jeu et peut s'y déplacer à l'intérieur.
(1h)

Interface graphique (2h)

Le labyrinthe est généré par défaut - le héros ne pas traverser les murs.
(2h)

monstres ne pas traverser les murs (placés aléatoirement) (1h30)

monstres se déplacent de manière aléatoire. (max un monstre par case)
(2h)

Le héros est tué au contact d'un monstre. (1h)

Le héros peut attaquer les monstres avec lequel il est en contact - les deux perdent des points de vie.(1h)