Performance:

- 1.Load Перевірити поведінку веб-сайту при навантаженні (чи витримає система велику кількість користувачів).
- 2. Stress Перевірити веб-сайт на 10000 користувачів водночас.
- 3. Recovery Перевірити здатність до відновлення веб-сайту після Stress тесту,щоб зрозуміти як відновилась система та як вона працює після відновлення.
- 4. Volume Перевірити швидкість програми при збільшенні бази даних в веб-сайту.
- 5. Scalability Перевірити роботу веб-сайту при збільшенні навантаження, кількість користувачів та збільшенні бази даних.
- 6. Endurance Перевірити роботу веб-сайту при тривалому використанні.

UI

- 7. User Interface Перевірити чи всі елементи мають потрібний шрифт.
- 8. User Experience Перевірити зручність розташування кнопки локалізації.
- 9. Usability:

Learnability - Перевірити вивчення програми

Memorability - Перевірити запам'ятовування програми

Satisfaction - Перевірити задоволення програмою

Errors - Перевірити наявність помилок при користуванні програмою.

Пов'язані з системою

- 10.Configuration=Compatibility Перевірити роботу веб-сайту на різних операційних системах.
- 11. Portability Перевірити роботу веб-сайту при зміні ОС

Пов'язані з локалізацією

- 12.Localization Перевірити коректність перекладу веб-сайту при зміні локалізації.
- 13.Internationalization Перевірити роботу веб-сайту,змінивши час на американський.
- 14. Globalization Перевірити програму для всіх локалей

Пов'язані зі змінами

- 15.Re-testing or Confirmation testing Перевірити веб-сайт після деяких виправлених елементів.
- 16.Smoke testing Перевірити авторизацію користувача.
- 17. Regression testing Перевірити роботу веб-сайту при зміні деяких елементів.

- 18. Sanity testing Протестувати веб-сайт більш глибоко та детально після змін.
- 19.Install testing Встановити та перевірити інструкцію встановлення програмного забезпечення.
- 20. Security testing Перевірити чи впустить мене веб-сайт до особистого кабінету, якщо ϵ дані електронної пошти.
- 21. Accessibility Перевірити роботу веб-сайту з голосовим супроводом для людей з порушенням зору.
- 22.Ad-hoc testing Перевірити функцію "Оплатити карткою", ввівши замість цифр букви.
- 23.End-to-end testing Покупка квитка.