EXERCICE 2 (4 points)

Cet exercice porte sur la gestion des processus par les systèmes d'exploitation et sur les opérateurs booléens.

Partie A

Cette partie est un questionnaire à choix multiples (QCM).

Pour chacune des questions, une seule des quatre réponses est exacte. Le candidat indiquera sur sa copie le numéro de la question et la lettre correspondant à la réponse exacte.

Aucune justification n'est demandée. Une réponse fausse ou une absence de réponse n'enlève aucun point.

1.	Parmi les commandes ci-dessous,	laquelle permet d'aff	fficher les ¡	processus e	en cours
	d'exécution ?				

- a. dir
- **b.** ps
- **c.** man
- **d.** ls

2. Quelle abréviation désigne l'identifiant d'un processus dans un système d'exploitation de type UNIX ?

- a. PIX
- b. SIG
- c. PID
- d. SID

3. Comment s'appelle la gestion du partage du processeur entre différents processus?

- a. L'interblocage
- **b.** L'ordonnancement
- c. La planification
- **d.** La priorisation

4. Quelle commande permet d'interrompre un processus dans un système d'exploitation de type UNIX ?

- a. stop
- **b.** interrupt
- **c.** end
- **d.** kill

Partie B

- **1.** Un processeur choisit à chaque cycle d'exécution le processus qui doit être exécuté. Le tableau ci-dessous donne pour trois processus P1, P2, P3 :
 - la durée d'exécution (en nombre de cycles),
 - l'instant d'arrivée sur le processeur (exprimé en nombre de cycles à partir de 0),
 - le numéro de priorité.

Le numéro de priorité est d'autant plus petit que la priorité est grande. On suppose qu'à chaque instant, c'est le processus qui a le plus petit numéro de priorité qui est exécuté, ce qui peut provoquer la suspension d'un autre processus, lequel reprendra lorsqu'il sera le plus prioritaire.

Processus	Durée d'exécution	Instant d'arrivée	Numéro de priorité
P1	3	3	1
P2	3	2	2
P3	4	0	3

Reproduire le tableau ci-dessous sur la copie et indiquer dans chacune des cases le processus exécuté à chaque cycle.

	P3									
0		1 2	2 3	3 4	1 5	6	3 7	7	8	9 10

2. On suppose maintenant que les trois processus précédents s'exécutent et utilisent une ou plusieurs ressources parmi R1, R2 et R3.

Parmi les scénarios suivants, lequel provoque un interblocage ? Justifier.

Scénario 1
P1 acquiert R1
P2 acquiert R2
P3 attend R1
P2 libère R2
P2 attend R1
P1 libère R1

Scénario 2		
P1 acquiert R1		
P2 acquiert R3		
P3 acquiert R2		
P1 attend R2		
P2 libère R3		
P3 attend R1		

Scénario 3
P1 acquiert R1
P2 acquiert R2
P3 attend R2
P1 attend R2
P2 libère R2
P3 acquiert R2