命名空間 Tray\_lib.excuteClass  
List<string> ExcuteProduct03();  
回傳的是TRAY盤上有錯誤的座標 EX: “0,0”,”1,2”,”2,3”

Product03 大小如下

0,0

1,0

0,1

1,1

0,2

1,2

0,3

1,3

0,4

1,4

Stage1

Stage2

Stage3