

# И г р о в ы е к о д ы Ж И З Н И

Визуальная новелла для абитуриентов

IT DARK TEAM

# Наша команда

**Тимлид**



**Лобанова Анна  
Михайловна**

**Аналитик**



**Герасимов  
Анатолий  
Михайлович**

**Геймдизайнер**



**Миненкова Анита  
Вадимовна**

**Разработчик**



**Быкова  
Екатерина  
Владимировна**

**Дизайнер**



**Соловьева Ольга  
Павловна**

# Идея проекта

Поддержать абитуриентов в непростое время и помочь им

- определиться с выбором профессии . Рассказать о профессии разработчика игр.






# Цели и задачи проекта

## Цель:

Создание визуальной новеллы, которая поможет понять абитуриентам, чем занимаются разработчики игр и интересна ли им эта профессия.

## Задачи:

-  Собрать команду и научиться работать сообща
-  Проанализировать целевую аудиторию
-  На основе работы аналитика создать визуальную новеллу, которая могла бы заинтересовать абитуриентов и помочь им



# Тимлид.

- ③ Организовал команду, поставил и распределил задачи для каждого участника
- ③ Обсудил с командой, какие могут быть риски проекта как их предотвратить
- ③ Вел доску с текущими задачами для команды
- ③ Продолжал следить за ходом выполнения поставленных задач в течение всего проекта



# Аналитик

- ⦿ Провел опрос целевой аудитории
- ⦿ Выяснил, что волнует и интересует абитуриентов
- ⦿ Сформировал карту эмпатии
- ⦿ Проанализировал конкурентов

По результатам опроса, многие из респондентов хотят **влиться в сферу IT**, но в большинстве случаев они **не представляют** в каком направлении хотят развиваться.  
Молодые люди **испытывают волнение** по поводу экзаменов и предстоящего поступления.





# Карта эмпатии

## С КЕМ?

Школьники, абитуриенты, студенты  
Находятся в ситуации неопределенности,  
им необходимо проанализировать большой  
объем информации

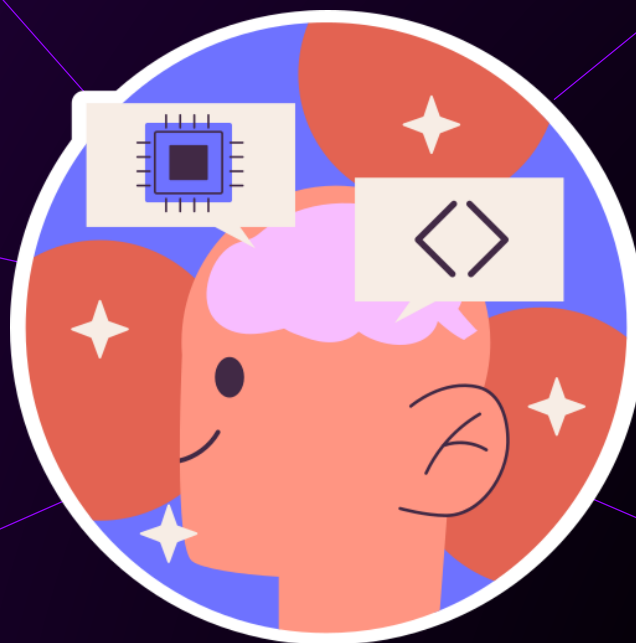
## ЧТО ОНИ ВИДЯТ?

3 главных источника информации:

- Друзья и знакомые
- Социальные сети
- Интернет

## ЧТО ОНИ СЛЫШАТ?

Различные профориентационные и  
информационные мероприятия



## ЧТО ИМ НУЖНО СДЕЛАТЬ?

Сдать экзамены, выбрать место для  
получения образования, успешно  
поступить

## ЧТО ОНИ ДЕЛАЮТ?

Готовятся к экзаменам и  
Планируют поступление

## ЧТО ОНИ ГОВОРЯТ?

О непростой ситуации с экзаменами,  
сложностях в выборе направления

## ЧТО ОНИ ДУМАЮТ И ЧУВСТВУЮТ?

Страхи: не поступить в ВУЗ на бюджет, трудности на экзамене, трудность в обучении

Выгоды: сдать экзамены, поступить в ВУЗ, завести новые знакомства, легкость в обучении



# Анализ конкурентов

	Надежность информации	Не занимает много времени	Вызывает интерес	Оригинальность задумки	Игровая форма
Новелла Игровые коды жизни					
Сайт Вузопедия					
Сайт Табитуриент					
Тесты Maximumtests					
Сайт Поступи Онлайн					

# Требования к проекту

- ⦿ Предоставить абитуриентам достоверную информацию о профессии
- ⦿ Показать через сюжет абитуриентам, что переживания – это нормально и что они не одиноки в своих проблемах
- ⦿ Разработать приятный визуал
- ⦿ Добавить мини-игры в качестве интерактива для поддержания вовлеченности игрока

# Геймдизайнер

- ⦿ Разработал сценарий игры на основе результатов работы аналитика
- ⦿ Сценарий удовлетворяет запросам целевой аудитории
- ⦿ Вносил правки в сценарий в течение работы над проектом



*Алиса: Так-то! Аж дышаться стало легче!*

*\*Алиса полна мотивации и идей\**

*Алиса: Точно! Я могу написать Лене и попросить о помощи! ...*



# Дизайнер

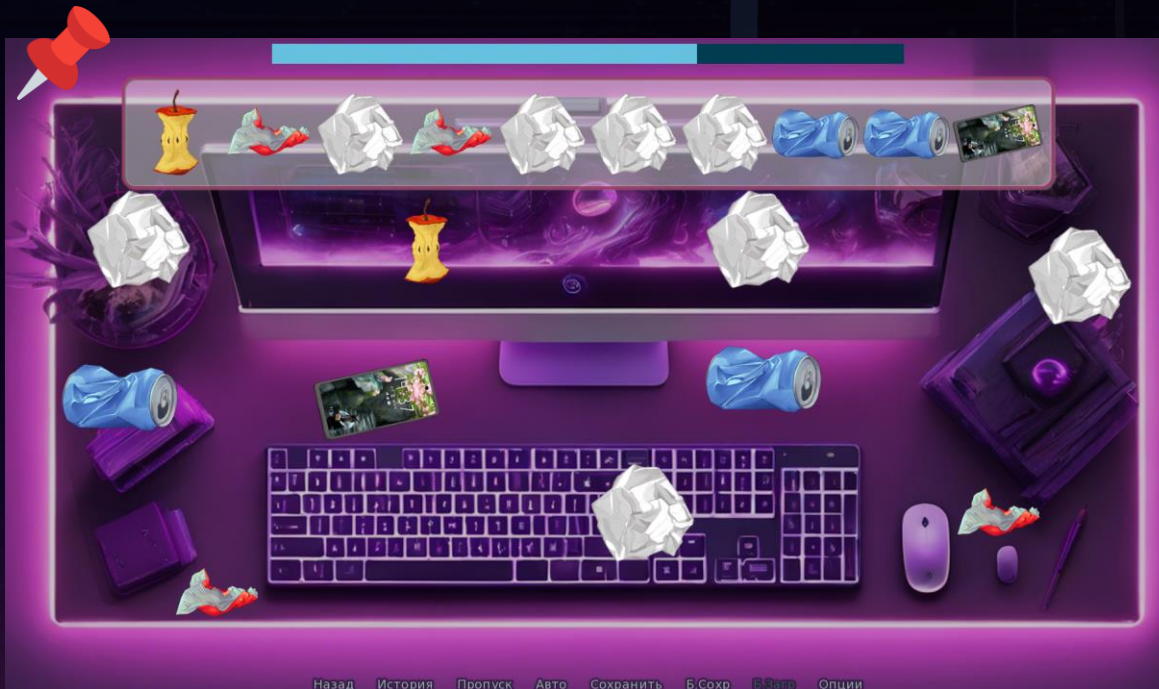
- ⦿ Разработал привлекательный и индивидуальный дизайн персонажей
- ⦿ Отрисовал разнообразные спрайты персонажей и фоны
- ⦿ Подобрал подходящее музыкальное сопровождение





# Разработчик

- ⦿ Разработал игру на основе движка Ren'py
- ⦿ Собрал все сцены в единое целое
- ⦿ Разработал мини-игры
- ⦿ Воплотил конечный продукт в жизнь



# Сюжет



Действие разворачивается вокруг Алисы, молодой девушки, мечтающей стать разработчиком игр. Ее мать же настаивает на более "практичных" профессиях, таких как врач или юрист, считая, что рисование и компьютерные игры - лишь хобби для Алисы.

# Описание нашего проекта

- ◎ Концентрация на эмоциональной составляющей абитуриентов
- ◎ Уникальный дизайн рисовки
- ◎ Нужная информация в игровом формате
- ◎ На понятном языке о профессии разработчика игр
- ◎ Игрок влияет на сюжет нетипичным образом
- ◎ В новелле присутствуют мини-игры
- ◎ Интригующая завязка и интересные концовки

# Выводы

- ⦿ Выяснили требования абитуриентов к продукту
- ⦿ Предоставили информацию о профессии разработчика игр в интересном игровом формате
  -
- ⦿ Разработали полноценную увлекательную визуальную картину
- ⦿ Добавили мини-игры
- ⦿ Через сюжет показали, что сложности в период выбора профессии бывают у всех, и тем самым поддержали выпускников
  -

Разработали новеллу, интересную абитуриентам и помогающую узнать о профессии разработчика игр



**С п а с и б о   з а  
в н и м а н и е !**

**IT DARK TEAM**