

И г р о в ы е к о д ы Ж И З Н И

Визуальная новелла для абитуриентов

IT DARK TEAM

Наша команда

Тимлид



**Лобанова Анна
Михайловна**

Аналитик



**Герасимов
Анатолий
Михайлович**

Геймдизайнер



**Миненкова Анита
Вадимовна**

Разработчик



**Быкова
Екатерина
Владимировна**

Дизайнер



**Соловьева Ольга
Павловна**

Идея проекта

Поддержать абитуриентов в непростое время и помочь им

- определиться с выбором профессии . Рассказать о профессии разработчика игр.






Цели и задачи проекта

Цель:

Создание визуальной новеллы, которая поможет понять абитуриентам, чем занимаются разработчики игр и интересна ли им эта профессия.

Задачи:

-  Собрать команду и научиться работать сообща
-  Проанализировать целевую аудиторию
-  На основе работы аналитика создать визуальную новеллу, которая могла бы заинтересовать абитуриентов и помочь им

Тимлид.

- ③ Организовал команду, поставил и распределил задачи для каждого участника
- ③ Обсудил с командой, какие могут быть риски проекта как их предотвратить
- ③ Вел доску с текущими задачами для команды
- ③ Продолжал следить за ходом выполнения поставленных задач в течение всего проекта



Аналитик

- ⦿ Провел опрос целевой аудитории
- ⦿ Выяснил, что волнует и интересует абитуриентов
- ⦿ Сформировал карту эмпатии
- ⦿ Проанализировал конкурентов

По результатам опроса, многие из респондентов хотят **влииться в сферу IT**, но в большинстве случаев они **не представляют** в каком направлении хотят развиваться.

Молодые люди **испытывают волнение** по поводу экзаменов и предстоящего поступления.



Карта эмпатии

С КЕМ?

Школьники, абитуриенты, студенты
Находятся в ситуации неопределенности,
им необходимо проанализировать большой
объем информации

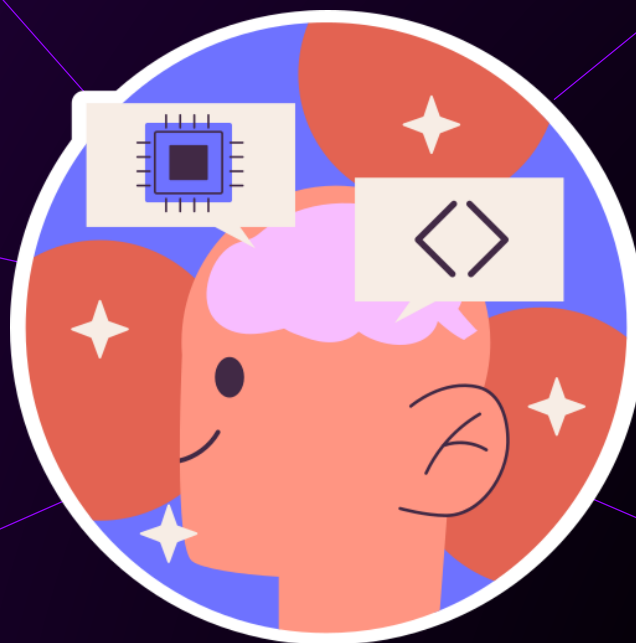
ЧТО ОНИ ВИДЯТ?

3 главных источника информации:

- Друзья и знакомые
- Социальные сети
- Интернет

ЧТО ОНИ СЛЫШАТ?

Различные профориентационные и
информационные мероприятия



ЧТО ИМ НУЖНО СДЕЛАТЬ?

Сдать экзамены, выбрать место для
получения образования, успешно
поступить

ЧТО ОНИ ДЕЛАЮТ?

Готовятся к экзаменам и
Планируют поступление

ЧТО ОНИ ГОВОРЯТ?

О непростой ситуации с экзаменами,
сложностях в выборе направления

ЧТО ОНИ ДУМАЮТ И ЧУВСТВУЮТ?

Страхи: не поступить в ВУЗ на бюджет, трудности на экзамене, трудность в обучении

Выгоды: сдать экзамены, поступить в ВУЗ, завести новые знакомства, легкость в обучении

Анализ конкурентов

	Надежность информации	Не занимает много времени	Вызывает интерес	Оригинальность задумки	Игровая форма
Новелла Игровые коды жизни					
Сайт Вузопедия					
Сайт Табитуриент					
Тесты Maximumtests					
Сайт Поступи Онлайн					

Требования к проекту

- ⦿ Предоставить абитуриентам достоверную информацию о профессии
- ⦿ Показать через сюжет абитуриентам, что переживания – это нормально и что они не одиноки в своих проблемах
- ⦿ Разработать приятный визуал
- ⦿ Добавить мини-игры в качестве интерактива для поддержания вовлеченности игрока

Геймдизайнер

- ⦿ Разработал сценарий игры на основе результатов работы аналитика
- ⦿ Сценарий удовлетворяет запросам целевой аудитории
- ⦿ Вносил правки в сценарий в течение работы над проектом



Алиса: Так-то! Аж дышаться стало легче!

Алиса полна мотивации и идей

Алиса: Точно! Я могу написать Лене и попросить о помощи! ...



Сюжет



Действие разворачивается вокруг Алисы, молодой девушки, мечтающей стать разработчиком игр. Ее мать же настаивает на более "практичных" профессиях, таких как врач или юрист, считая, что рисование и компьютерные игры - лишь хобби для Алисы.

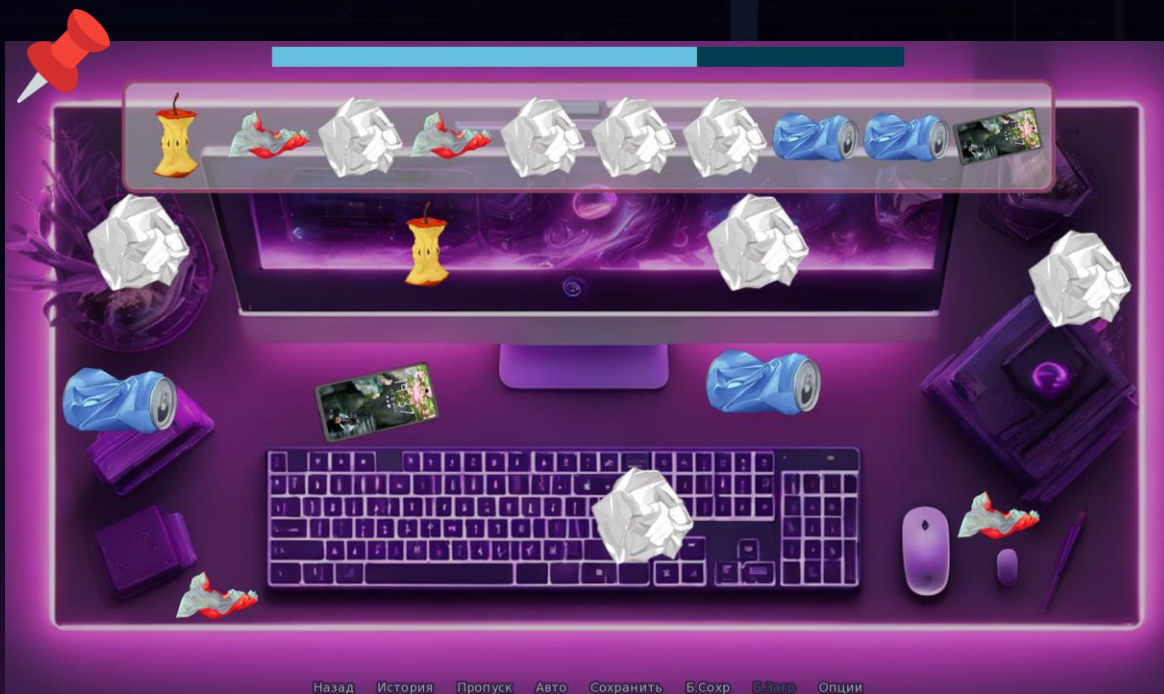
Дизайнер

- ⦿ Разработал привлекательный и индивидуальный дизайн персонажей
- ⦿ Отрисовал разнообразные спрайты персонажей и фоны
- ⦿ Подобрал подходящее музыкальное сопровождение



Разработчик

- ⦿ Разработал игру на основе движка Ren'py
- ⦿ Собрал все сцены в единое целое
- ⦿ Разработал мини-игры
- ⦿ Воплотил конечный продукт в жизнь



Описание нашего проекта

- ◎ Концентрация на эмоциональной составляющей абитуриентов
- ◎ Уникальный дизайн рисовки
- ◎ Нужная информация в игровом формате
- ◎ На понятном языке о профессии разработчика игр
- ◎ Игрок влияет на сюжет нетипичным образом
- ◎ В новелле присутствуют мини-игры
- ◎ Интригующая завязка и интересные концовки

Выводы

- ⦿ Выяснили требования абитуриентов к продукту
- ⦿ Предоставили информацию о профессии разработчика игр в интересном игровом формате
 -
- ⦿ Разработали полноценную увлекательную визуальную картину
- ⦿ Добавили мини-игры
- ⦿ Через сюжет показали, что сложности в период выбора профессии бывают у всех, и тем самым поддержали выпускников
 -

Разработали новеллу, интересную абитуриентам и помогающую узнать о профессии разработчика игр

**С п а с и б о з а
в н и м а н и е !**

IT DARK TEAM