

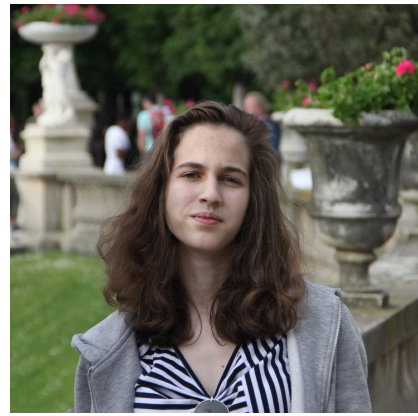
# Анна Бурикова

Email: [anya.burikova@yandex.ru](mailto:anya.burikova@yandex.ru)

GitHub: <https://github.com/AnnaBurikova>

Telegram: <https://t.me/annaburikova>

Россия, Москва



## Образование

---

МГУ имени М.В.Ломоносова, факультет Вычислительной математики и кибернетики, кафедра суперкомпьютеров и квантовой информатики (2020 - 2024)

## Технические навыки

---

- Языки: Python, C++, C, SQL
- Библиотеки Python: numpy, pandas, sklearn, matplotlib, pytorch, tensorflow, xgboost, lightgbm, catboost
- Имею опыт параллельного программирования с помощью MPI и OpenMP.
- Имею опыт работы с GitHub, Google Collab.

## Опыт и курсы

---

Средний балл после шести сессий - 4,88. Хорошо знаю базовые математические курсы - линейная алгебра, математический анализ, дискретная математика, теория вероятностей и математическая статистика, дифференциальные уравнения, методы оптимизации.

Участвовала в Суперкомпьютерной Академии 2022 на направлении программирования графических процессоров.

Курсы:

- Изучила годовой курс в университете - "Методы машинного обучения"

Изученные темы:

Метрические алгоритмы, линейные алгоритмы, линейная регрессия, оптимизация в ML, логистическая регрессия, линейные классификаторы, SVM, нелинейные методы, трюки с ядрами, деревья решений, ансамбли алгоритмов, случайные леса и AdaBoost, градиентный бустинг, функции ошибки и функционалы качества, кластеризация, снижение размерности.

- Прошла межфакультетский курс - "Введение в глубокое обучение"

Изученные темы:

Полносвязные нейронные сети, Pytorch, метод обратного распространения ошибки, обучение по батчам, нормализация входных данных, батч нормализация (batchnorm), сверточные нейросети, эмбединги, word2vec, языковое моделирование и RNN, задача машинного перевода (seq2seq), механизм Attention, BERT, компьютерное зрение, сегментация и детекция, Autoencoders GANs

## Проекты

---

- В качестве заданий (наиболее крупных) в университете выполняла такие практические задания как реализация Shell Unix на языке C, реализация интерпретатора модельного языка на C++, выполняю реализацию мини-игры, которая основана на работе с графами и ООП на C++ (Ссылки на GitHub : Shell, Интерпретатор, Игра)

- Выполнила по теме "Сегментация текстовых блоков на отсканированных изображениях с применением технологий анализа медицинских изображений" (реализация нейросети с помощью Tensorflow).
- В школе участвовала в командных проектах - механическая модель электронного циферблата с использованием Arduino и учёт посещаемости школьников с помощью распознавания лиц с использованием средств Microsoft.
- Выполнила работу "Предсказание категории товара по его описанию" с помощью методов машинного обучения (Ссылка на GitHub: [Products Classification](#))