

HOJAS DE ESTILO CSS

Interfaces Persona Computador

Depto. Sistemas Informáticos y Computación

UPV

Índice

- CSS en JavaFX
- Usando un fichero CSS externo
- Cambiando el tema
- CSS
- CSS en Scene Builder

CSS en JavaFX (I)

- Los estilos por defecto de JavaFX 8 se encuentran en un archivo denominado modena.css
- Se encuentra dentro del archivo /jdk1.8.x/jre/lib/ext/jfxrt.jar
- El archivo modena.css aparece en la ruta com/sun/javafx/scene/control/skin/modena/
- Este estilo se aplica siempre a una aplicación JavaFX
- Añadiendo un estilo personal se puede reescribir los estilos por defecto definidos en modena.css
- Tarea propuesta: Se puede abrir el archivo jfxrt.jar como si fuera un fichero zip. Extraer y consultar el archivo modena.css para ver qué estilos aparecen por defecto

Usando un fichero CSS externo

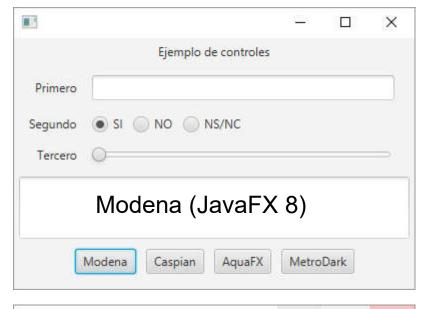
Dos opciones:

Definir el estilo predeterminado o "tema" de la aplicación (user agent stylesheet), el cual es usado por defecto para renderizar cualquier nodo:

Añadiendo hojas de estilos a una escena:

 Nota: También podemos reemplazar el estilo predeterminado de una escena mediante

Cambiando el tema...









Cambiando el tema...

- Temas incluidos en JavaFX
 - Modena (JFX 8)
 - Application.setUserAgentStylesheet(Application.STYLESHEET_MODENA);
 - Application.setUserAgentStylesheet(null); // en JavaFX 8
 - Caspian (JFX 2)
 - Application.setUserAgentStylesheet(Application.STYLESHEET_CASPIAN);

Estilos CSS

 Los estilos en un fichero CSS se especifican en bloques con la siguiente sintaxis:

Selectores

Selectores

- Sirven para seleccionar uno o varios nodos del grafo de escena de JavaFX para aplicarles un estilo
- Tres tipos de identificadores que se pueden usar en los selectores:
 - class: una clase de estilo que se puede asignar a varios nodos. Un nodo también puede tener varias clases de estilo
 - type selector: coincide con el nombre sencillo de la clase (Label, HBox, CheckBox, etc.)
 - id: identificador de un nodo (no confundir con fx:id)

Selección de nodos por clase

 Se puede añadir clases a un nodo con el método: getStyleClass().add("num-button")

- Para darle un estilo común a varios componentes, añadirles la misma clase
- Y luego, se puede introducir un bloque en el fichero CSS para establecer el diseño del nodo:

```
.num-button {
-fx-background-color: white, rgb(189,218,230), white;
-fx-background-radius: 50%;
-fx-background-insets: 0, 1, 2;
-fx-font-family: "Helvetica";
-fx-text-fill: black;
-fx-font-size: 20px;
}
```

Clases predefinidas

- Los controles de JavaFX definen sus propias clases:
 - button, check-box, combo-box, label, list-view...
 - Ver: http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/doc-files/cssref.html
 - ¡Cuidado! Los contenedores no definen clase de estilo:

HBox

Style class: empty by default

```
-fx-spacing <size>
-fx-alignment [ top-left | top-center | top center | bottom-right | basel
```

• sin embargo definen un tipo de selector que coincide con su nombre de clase (HBox, VBox, GridPane...)

Selección de nodos por id

Se puede establecer el id de un nodo con el método:

```
void setId(String value)
```

```
@FXML
Button modena;
...
modena.setId("boton-modena");
```

 Y luego, se puede introducir un bloque en el fichero CSS para establecer el diseño del nodo:

```
#boton-modena {
  -fx-text-fill: rgba(17, 145, 213);
  -fx-border-color: rgba(255, 255, 255, .80);
  -fx-border-radius: 8;
  -fx-padding: 6 6 6 6;
  -fx-font: bold italic 12pt "LucidaBrightDemiBold";
}
```



Otros métodos de selección

 Clase descendiente (por ejemplo, todas las etiquetas dentro de un checkbox):

```
.check-box .label { -fx-text-fill: black; }
```

 Aplicar el estilo a todos los botones hijos directos de un HBox

```
HBox > .button { -fx-text-fill: black; }
```

Aplicar un mismo estilo a varias clases

```
.label, .text { -fx-font-size: 20px; }
```

Pseudoclases

- Se usan para establecer el estilo de nodos que tienen distintos estados
 - Por ejemplo, un botón tiene los estados: hover, selected, focused, etc.

```
.num-button {
  -fx-background-color: linear-gradient(#61a2b1, #2A5058);
  -fx-background-radius: 50%;
  -fx-background-insets: 0, 1, 2;
  -fx-font-family: "Helvetica";
  -fx-text-fill: white;
}
.num-button:hover {
  -fx-background-color: linear-gradient(#2A5058, #61a2b1);
}
```

Estableciendo el estilo de un nodo por código

 El método setStyle permite establecer estilos por código:

```
@FXML
Button win8;
win8.setOnMouseEntered(ae -> win8.setStyle("-fx-font-size: 15px"));
win8.setOnMouseExited(ae -> win8.setStyle(""));
```

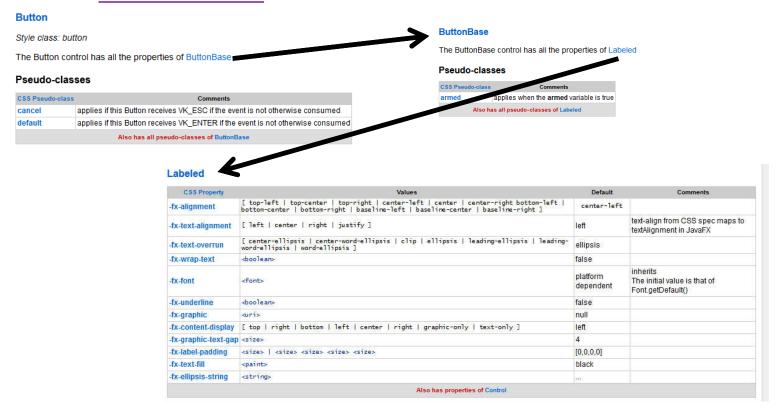
Herencia de estilos

- La clase .root representa la raíz de todas las clases
 - las propiedades definidas en .root se aplicarán a todos los elementos de la escena, salvo a los que redefinan dicha propiedad

```
.root {
    -fx-font-size: 12px;
}
.button {
    -fx-font-size: 20px;
}
```

Propiedades

- ¿Qué propiedades puedo cambiar en cada nodo?
 - Busca en la CSS Reference Guide
 - http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/docfiles/cssref.html

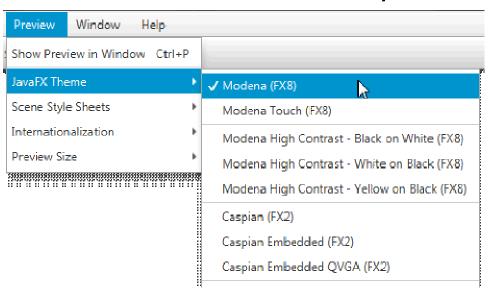


CSS en SceneBuilder (I)

- Scene Builder permite a cualquier nodo del grafo seleccionar el estilo predefinido que le afecte
- Obliga a determinar la hoja de estilos CSS en la que reside dicho estilo y a especificar explícitamente el nombre del estilo seleccionado
- Por defecto, cada proyecto JavaFX 8 emplea una hoja de estilo que se encuentran en el archivo modena.css
- Scene Builder emplea este estilo predefinido cada vez que se arrastra un control desde el panel izquierdo Library hasta los paneles Content o Hierarchy

CSS en SceneBuilder (II)

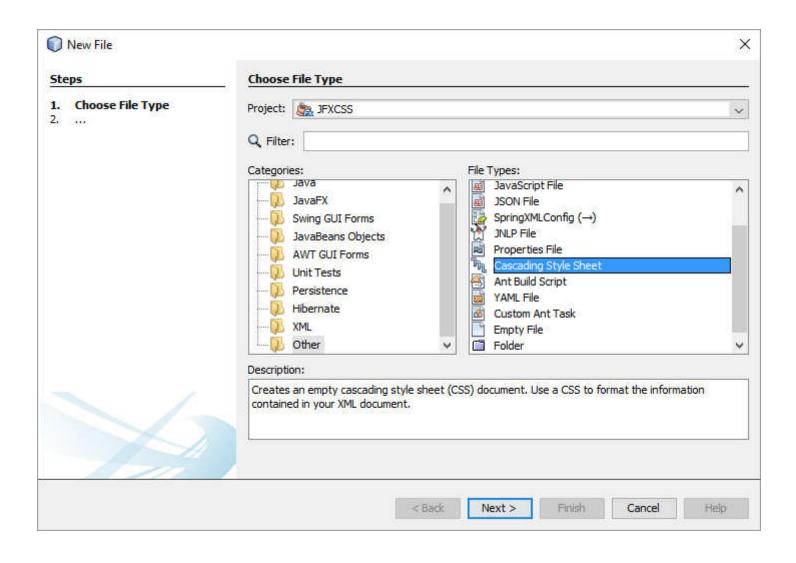
- Se puede cambiar el tema utilizado seleccionando la opción *Preview* de la barra de menú y seleccionar uno de los temas JavaFX
- En la lista desplegable se puede seleccionar un tema específico basado en Módena
- Se puede seleccionar el tema basado en Caspian



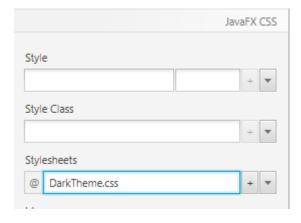
CSS en SceneBuilder (III)

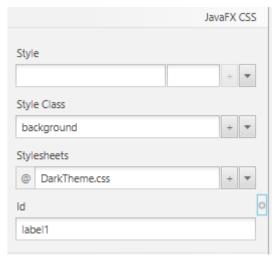
- Se puede agregar las reglas CSS a toda la escena, dentro de un contenedor determinado o a cualquier nodo de la escena
- Se puede personalizar el estilo cambiando las propiedades de un componente dado a través de la sección *Properties* del panel *Inspector* o definiendo reglas de estilo en un archivo CSS propio de la aplicación
- Scene Builder no genera ficheros CSS. Hay que crear el fichero y rellenarlo manualmente.
- Scene Builder actualizará la vista tan pronto se realice una modificación del fichero CSS

CSS en SceneBuilder (IV)



CSS en SceneBuilder (V)





Abrir un archivo *fxml* en el Scene Builder Seleccionar el nodo raíz en la sección *Hierarchy*

En la vista *Properties* añadir el archivo *DarkTheme.css* como hoja de estilo (campo denominado *Stylesheets* dentro de la sección *JavaFX CSS*)

Añadir clases o establecer el identificador a cualquier nodo del grafo incluso aunque no existan en los ficheros CSS cargados

Los estilos CSS que se definen en un elemento padre afectan a la forma en la que se muestra dicho objeto y también a todos sus elementos hijos

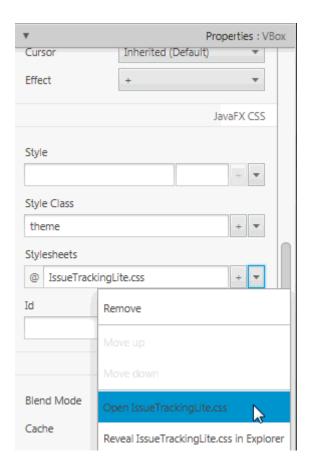
CSS en SceneBuilder (VI)

Se puede editar un archivo CSS con el bloc de notas:

- 1. En la sección *Properties* del panel *Inspector*, hacer clic en la flecha desplegable en la parte derecha de la hoja de estilo
- 2. Seleccionar el comando Abrir archivo. CSS a editar

Revelar la ubicación del archivo CSS abre una ventana del navegador de ficheros situado en la carpeta donde aparece el fichero CSS seleccionado

También se puede navegar hasta el archivo CSS a través del panel analizador de CSS

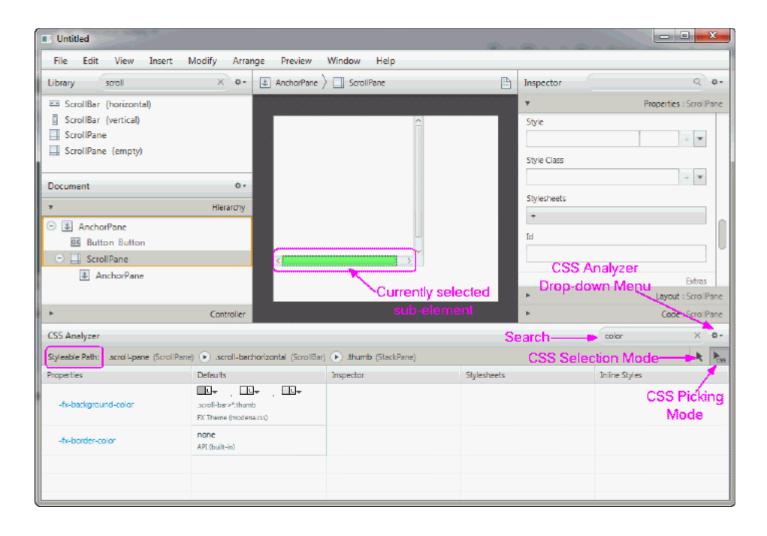


Panel analizador de CSS (I)

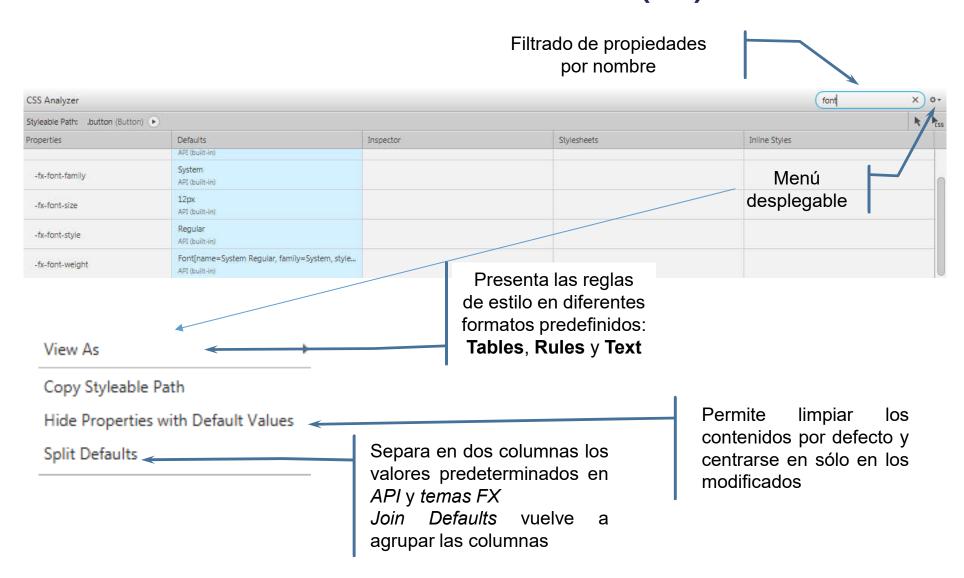
- Permite comprender cómo diversas posibles reglas CSS pueden afectar visualmente a un elemento de interfaz gráfica de usuario
- Presenta una visión de todas las posibles fuentes de los valores de las propiedades
- Cada aspecto de un elemento de la interfaz gráfica puede provenir de cualquiera de las reglas CSS predefinidas
- Las fuentes se enumeran en orden de prioridad, lo que le permite entender por qué una determinada fuente tiene prioridad sobre otra
- Permite navegar a la fuente de valor de la propiedad CSS para solucionar problemas de hojas de estilo
- Para mostrar el panel, seleccionar la opción View en el menú principal y luego Mostrar Analizador CSS

View	Insert	Modify	Arrange	Pr	
Content			Ctrl+	+0	
Properties			Ctrl+	Ctrl+1	
Layout			Ctrl+	Ctrl+2	
Code			Ctrl+	Ctrl+3	
Hide Library			Ctrl+	Ctrl+4	
Hide Document			Ctrl+	Ctrl+5	
Show CSS Analyzer			Ctrl+	+6	
Hide Left Panel			Ctrl+7		
Hide Right Panel			Ctrl+8		
Show Outlines			Ctrl+	ŀΕ	
Show Sample Data					
Disable Alignment Guides					
Zoom				Þ	
Show Sample Controller Skeleton					

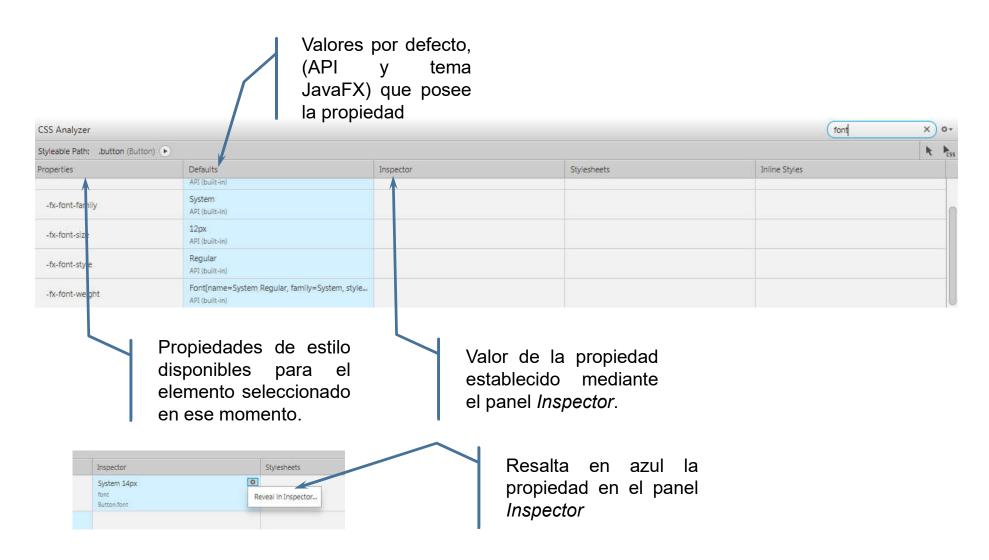
Panel analizador de CSS (II)



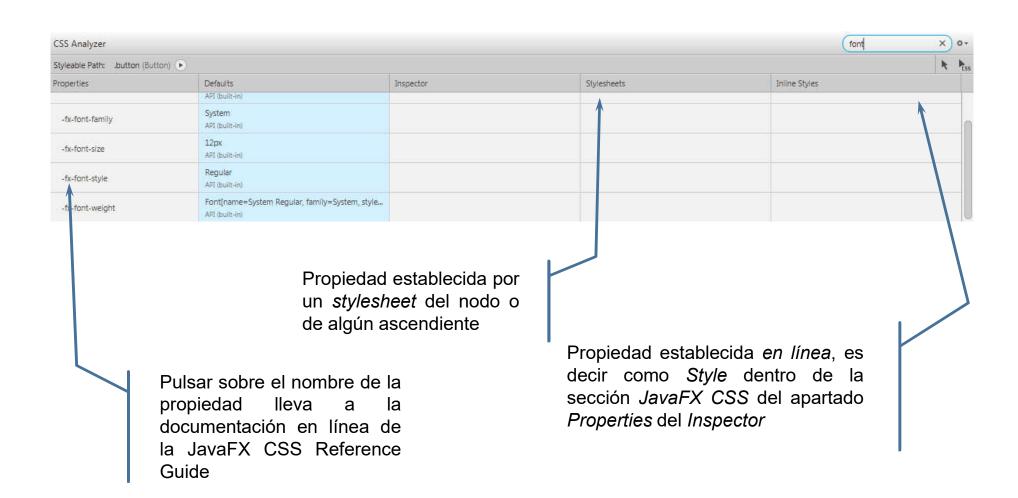
Panel analizador de CSS (III)



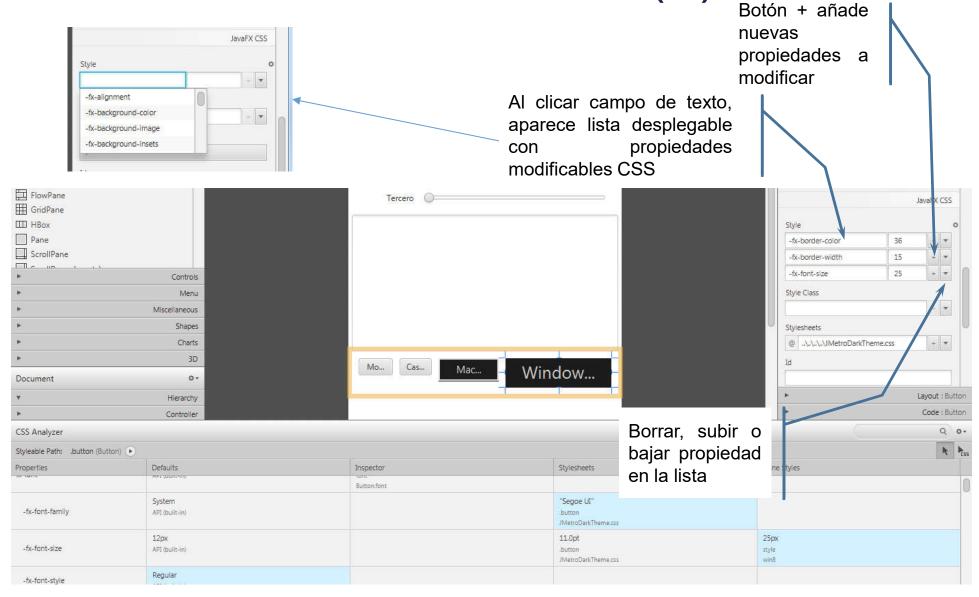
Panel analizador de CSS (IV)



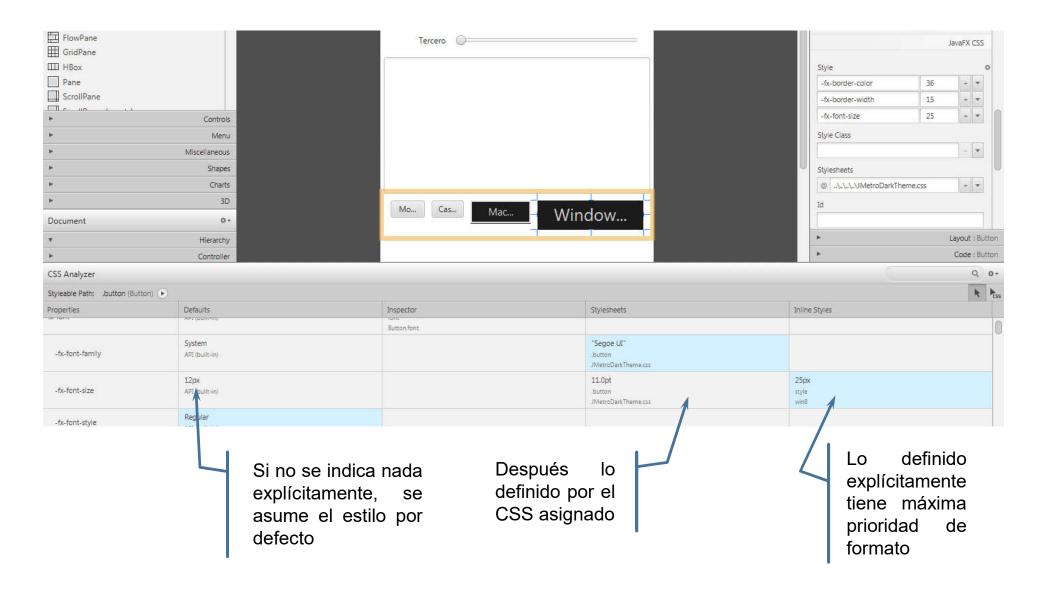
Panel analizador de CSS (IV)



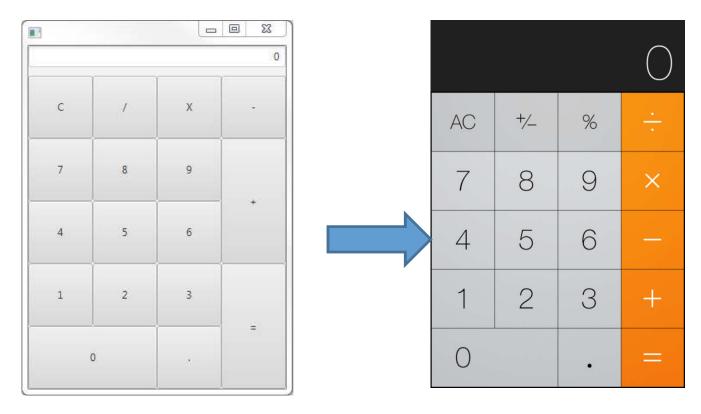
Panel analizador de CSS (V)



Panel analizador de CSS (V)



Actividad propuesta



- Modifica la interfaz creada en la práctica 2 para darle una apariencia similar a la calculador de iOS usando CSS
- Haz que los botones cambien de color cuando están pulsados

Bibliografía

- C. Dea y otros. JavaFX 8. Introduction by Example. Apress. 2014
 - Capítulo 6
- Oracle.
 - Skin Applications with CSS
 - http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=javase80&id=JFXUI733
 - CSS Reference Guide
 - http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/scene/docfiles/cssref.html
 - JavaFX Scene Builder: User Guide
 - http://docs.oracle.com/javase/8/scene-builder-2/user-guide/index.html