

# Programação Orientada a Objetos

Atividade 4 - Prof. Dr. Aparecido V. de Freitas



## 1. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_4_01 {

    public static void main(String[] args) {

        boolean x = 5 == 7;
        boolean y = false == (1 >= 1);
        if (x == y)
            System.out.println("FATEC");
        else {
            if (x != y )
                System.out.println("Games");
            else
                System.out.println("Algoritmo");
        }

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

## 2. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_4_02 {

    public static void main(String[] args) {

        boolean x = 50 != 7;
        boolean y = true == (1 <= 0);
        if (x == y)
            System.out.println("FATEC");
        else {
            if (x != y )
                System.out.println("Games");
            else
                System.out.println("Algoritmo");
        }

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**3. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_03 {

    public static void main(String[] args) {

        int i = 0x00FF;
        int j = 0xFF0;

        System.out.println(i & j);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**4. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_04 {

    public static void main(String[] args) {

        int i = 0xFF;
        int j = 0x0F;
        int k = 0x00;

        System.out.println( (i & j) | k );

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**5. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;
public class Atividade_4_05 {
    enum TAMANHO {
        pequeno,
        medio,
        grande,
        extra_grande
    }

    public static void main(String[] args) {
        TAMANHO a = TAMANHO.pequeno;
        TAMANHO b = TAMANHO.grande;
        boolean x = 5 != 4;
        boolean y = true == (10 <= 0);

        if (x == y)
            System.out.println(a);
        else {
            if (x != y)
                System.out.println(a);
            else
                System.out.println(b);
        }
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**6. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;
public class Atividade_4_06 {

    public static void main(String[] args) {
        double nota = 9.5;
        int i = 0;
        boolean pass = nota >= 7.0;
        if (pass)
            System.out.println("Aprovado...");
        else
            System.out.println("Reprovado...");

        for ( ; i < 10 ; i = i + 2 ) ;

        if ( pass & i == 10)
            System.out.println("FATEC");
        else
            System.out.println("GAMES");
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**7. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_07 {
    public static void main(String[] args){
        int x=Integer.parseInt(args[0]);
        int y=Integer.parseInt(args[1]);
        int z=Integer.parseInt(args[2]);
        int trab;

        if (x>y)
            if (x>z)
                trab = x;
            else trab = z;
        else
            if (y>z)
                trab = y;
            else trab =z;

        System.out.println(trab);
    }
}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

```
java           fatec/Atividade_4_07           2           5           8
```

será impresso na console:

**8. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_08 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 0;

        while (i <= 10 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                System.out.print(i + " ");
            }
            i = i + 1;
        }
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**9. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_09 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 10;

        while (i >= 0 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                System.out.print( i + " ");
            }
            i = i - 1;
        }
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**10. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_10 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 8, x = 0;

        while (i >= 0 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                x++;
            }
            i = i - 1;
        }
        System.out.println(x);
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**11. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_11 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 8, x = 0, y = 0;

        while (i >= 0 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                x++;
            }
            else y++;
            i = i - 1;
        }
        System.out.print(x + " " + y );
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**12. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_12 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 10;

        while (i >= 0 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                System.out.print( ( i * i ) + " " );
            }
            i = i - 1;
        }
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**13. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_13 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 8, x = 0, y = 0;

        while (i >= 0 ) {
            if ( (i % 2) == 0 ) {
                x = x + i;
            }
            else y = y + i;
            i = i - 1;
        }
        System.out.print(x + " " + y );
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**14. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_14 {
    public static void main( String[] args )    {

        int i = 1 , f = 1;

        while (i <= 3) {
            for (int j=1 ; j <= i; j++)
                f = f * j;
            System.out.print(f + " ");
            i = i + 1;
        }
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**15. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_15 {

    public static void main(String[] args) {
        int i = 0 , j = 0;
        for ( ; i < 10; i++)
            System.out.print(i + " ");
        for ( ; j < 50 ; j = j + 10) ;
            System.out.print(j);
        System.out.println(i+j);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**16. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_16 {

    public static void main(String[] args) {
        int i;

        for (i=0; i<4; i++)
            System.out.print(i + " ");
            i = i + 20;

        System.out.print(i);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:



**17. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;
public class Atividade_4_17 {
    public static void main(String[] args) {
        int i;
        for (i=0; i<4; i++) ;
            System.out.print(i + " ");
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**18. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;
public class Atividade_4_18 {
    public static void main(String[] args) {
        int i;
        for (i=0; i<4; i++)
            System.out.print(i + " ");
        do {
            System.out.print(i + " ");
            i = i + 5;
        } while (i < 10);
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**19. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_19 {
    public static void main(String[] args) {
        int i;
        for (i=0; i < 4; i++) ;
            System.out.print(i + " ");
        do {
            System.out.print(i + " ");
            i = i + 5;
        } while (i < 10);
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

**20. Dado o programa abaixo, escrito em Java:**

```
package fatec;

public class Atividade_4_20 {
    public static void main(String[] args) {
        int i,j;

        for (i=0,j=10; i < 4; i++,j++)
            System.out.print(i + " ");
        do {
            System.out.print(j + " ");
            i = i + 5;
        } while (i < 10);
    }
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

--