Programação Orientada a Objetos





```
package fatec;
public class Ponto {
      public double x;
      public double y;
      Ponto() {
            this.x = 1.0;
            this.y = 1.0;
      }
      Ponto(double x, double y) {
            this.x = x;
            this.y = y;
      }
      Ponto(Ponto P) {
            this.x = P.x;
            this.y = P.y;
      }
      public void imprimePonto() {
            System.out.println("\n**** Método imprimePonto() ****");
            System.out.println("Ponto: ("+ x + "," + y + ")");
System.out.println("Abscissa: x = " + this.x);
            System.out.println("Ordenada: y = " + this.y);
            System.out.println("-----
      public void retornaAbscissa() {
            System.out.println("\n**** Método retornaAbscissa() ****");
            System.out.println("Abscissa: x = " + this.x);
            System.out.println("-----");
      }
      public void retornaOrdenada() {
            System.out.println("\n**** Método retornaOrdenada() ****");
            System.out.println("Ordenada: y = " + this.y);
            System.out.println("-----
      }
      public void alteraAbscissa(double x) {
            System.out.println("\n**** Método alteraAbscissa(int) ****");
            this.x = x;
            System.out.println("-----");
      }
```

```
public void alteraOrdenada(double y) {
     System.out.println("\n**** Método alteraOrdenada(int) ****");
     this.y = y;
     System.out.println("-----");
public void deslocaHorizontal(double deslocamentoHorizontal) {
     System.out.println("\n**** Método deslocaHorizontal(int) ****");
     this.x = this.x + deslocamentoHorizontal;
     System.out.println("----");
}
public void deslocaVertical(double deslocamentoVertical) {
     System.out.println("\n**** Método deslocaVertical(int) ****");
     this.y = this.y + deslocamentoVertical;
     System.out.println("-----");
}
public double retornaDistanciaOrigem() {
     System.out.println("\n**** Método retornaDistanciaOrigem() ) ****");
     System.out.println("-----");
     return (Math.sqrt(Math.pow(x, 2.0) + Math.pow(y, 2.0)));
}
public void imprimeDistanciaOrigem() {
     System.out.println("\n**** Método imprimeDistanciaOrigem() ) ****");
     System.out.println("Distância do ponto a origem: " +
                this.retornaDistanciaOrigem());
     System.out.println("-----
}
public Ponto simetricoX() {
     System.out.println("\n**** Método simetricoX() ) ****");
     Ponto P = new Ponto(this);
     P.y = -this.y;
     System.out.println("----");
     return P;
}
public Ponto simetricoY() {
     System.out.println("\n**** Método simetricoY() ) ****");
     Ponto P = new Ponto(this);
     P.x = -this.x;
     System.out.println("-----");
     return P;
}
```

}

```
package fatec;
public class Atividade_2 {
      public static void main(String[] args) {
             Ponto A = new Ponto();
             Ponto B = new Ponto(2.0,3.0);
            Ponto C = new Ponto(B);
            A.imprimePonto();
             B.imprimePonto();
             C.imprimePonto();
            A.retornaAbscissa();
             B.retornaAbscissa();
            C.retornaAbscissa();
            A.retornaOrdenada();
             B.retornaOrdenada();
            C.retornaOrdenada();
            A.alteraAbscissa(8.0);
            A.alteraOrdenada(9.0);
            A.imprimePonto();
             A.deslocaHorizontal(10.0);
            A.deslocaVertical(-10.0);
            A.imprimePonto();
             Ponto D = new Ponto(3.0,4.0);
             D.imprimePonto();
             D.imprimeDistanciaOrigem();
             Ponto DX = D.simetricoX();
             DX.imprimePonto();
             Ponto DY = D.simetricoY();
             DY.imprimePonto();
```

}

}