

Programação Orientada a Objetos

Atividade 1 - Prof. Dr. Aparecido V. de Freitas - Solução



1. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_01 {

    public static void main(String[] args) {

        String a = new String("FATEC");
        String b = new String("Games");
        a = b;
        b = a;
        System.out.println(a);
        System.out.println(b);
    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

```
Games
Games
```

2. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_02 {

    public static void main(String[] args) {

        String a = new String("Hello");
        String b = new String(a+"FATEC");
        String c = new String("a".concat(b));
        System.out.println(c);
    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

```
aHelloFATEC
```

3. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_03 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = new String();
        String S2 = "Hello";
        String S3 = new String(S1+S2);
        String S4 = S3;
        S1= null;
        S2 = null;
        System.out.println(S4);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

Hello

4. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_04 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = new String();
        S1 = "Hello";
        String S2 = new String();
        S2 = S1;
        S2 = new String(S1);
        String S3 = new String(S1+S2);

        System.out.println(S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

HelloHello

5. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_05 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = new String("abcd");
        String S2 = null;
        S2 = S1;
        String S3 = new String(S2.toUpperCase());
        System.out.println(S1+S2+S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

abcdabcdABCD

6. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_06 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = new String("abcd");
        String S2 = null;
        S2 = S1;
        String S3 = new String(S2.concat("!!!"));
        System.out.println(S1+S2+S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

abcdabcdabcd!!!

7. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_07 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = new String("abcd");
        String S2 = null;
        S2 = S1;
        String S3 = new String("!!!".concat(S2.concat("!!!") ) );
        System.out.println(S1+S2+S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

abcdabcd!!!abcd!!!

8. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_08 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = args[0];
        String S2 = null;
        S2 = args[1];
        String S3 = new String("***".concat(S2.concat("***") ) );
        System.out.println(S1+S2+S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

java fatec/Atividade_1_08 ab xy

será impresso na console:

abxy*xy*****

9. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_09 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = args[0];
        String S2 = null;
        S2 = args[1]+args[0];
        String S3 = new String(S2.toUpperCase()) ;
        System.out.println(S1+S2+S3);

    }

}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

```
java      fatec/Atividade_1_09      FATEC      games
```

será impresso na console:

```
FATECgamesFATECGAMESFATEC
```

10. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_10 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = args[0];
        String S2 = null;
        S2 = args[1]+args[0];

        int x = Integer.parseInt(S2);

        int y = Integer.parseInt(S1);

        System.out.println(x+y);

    }

}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

```
java      fatec/Atividade_1_10      8      5
```

será impresso na console:

```
66
```

11. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_11 {

    public static void main(String[] args) {
        String S1 = args[0];
        String S2 = null;
        S2 = args[0]+args[1];

        int x = Integer.parseInt(S1);

        int y = Integer.parseInt(S1+S2);

        System.out.println(x+y);
    }
}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

```
java           fatec/Atividade_1_11           8     5
```

será impresso na console:

893

12. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package fatec;

public class Atividade_1_12 {

    public static void main(String[] args) {

        String S1 = args[0];
        String S2 = null;
        S2 = args[0]+args[1];
        String S3 = null;
        S3 = (args[1]+args[2]).concat(S1);

        int x = Integer.parseInt(S1);
        int y = Integer.parseInt(S1+S2);
        int z = Integer.parseInt(S3);

        System.out.println(x+y+z);
    }
}
```

Após a execução do programa, pela linha de comandos com a seguinte chamada:

```
java           fatec/Atividade_1_12           8     5     7
```

será impresso na console:

1471