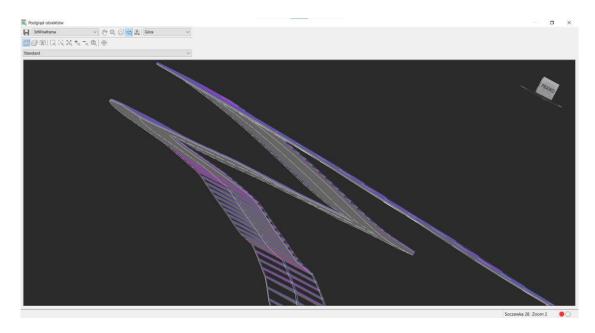
# PROJEKT DROGI LOKALNEJ – MODELOWANIE W ŚRODOWISKU CIVIL 3D

### Cel projektu

Celem projektu było przeprowadzenie kompleksowego procesu projektowania odcinka drogi lokalnej w oparciu o dane terenowe i narzędzia programu AutoCAD Civil 3D. Projekt obejmował zarówno stworzenie modelu terenu, jak i wyznaczenie trasy, profilu, korytarza drogowego oraz określenie robót ziemnych.

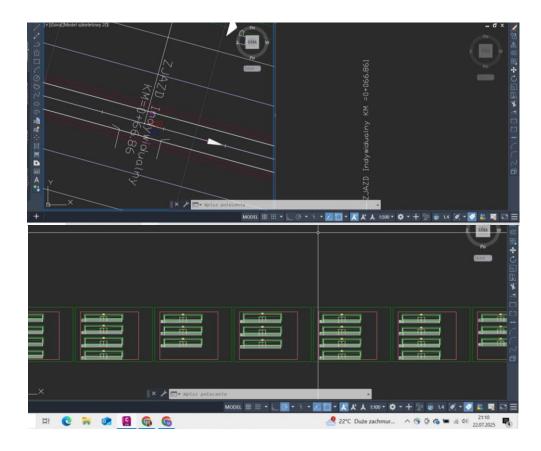
#### Przygotowanie danych terenowych

- Zapoznanie z interfejsem Civil 3D i jego narzędziami.
- Import warstwic i punktów z pliku tekstowego.
- Stworzenie powierzchni TIN i jej edycja (uwzględnienie linii nieciągłości).



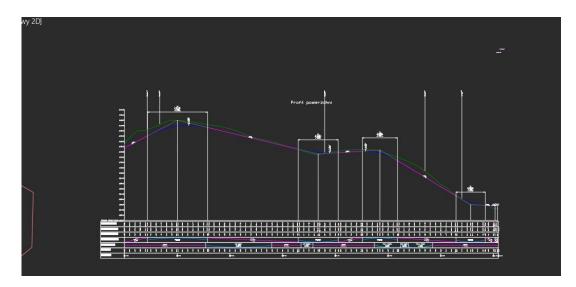
## Wyznaczenie osi drogi

- Użycie narzędzia układu linii trasowania.
- Wyznaczenie osi drogi z możliwością graficznej i tabelarycznej edycji.
- Definiowanie linii odsunięcia i etykietowanie elementów.



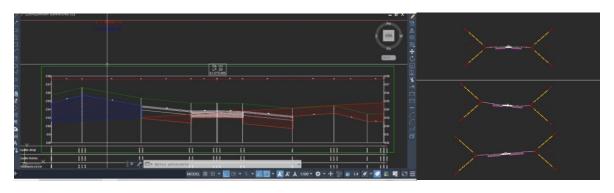
### ☐ Profil i niweleta

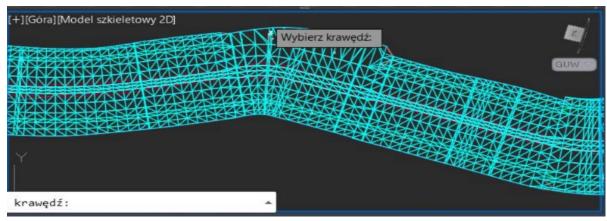
- Tworzenie profilu podłużnego terenu.
- Projektowanie niwelety z zastosowaniem narzędzi do graficznej i tabelarycznej modyfikacji.



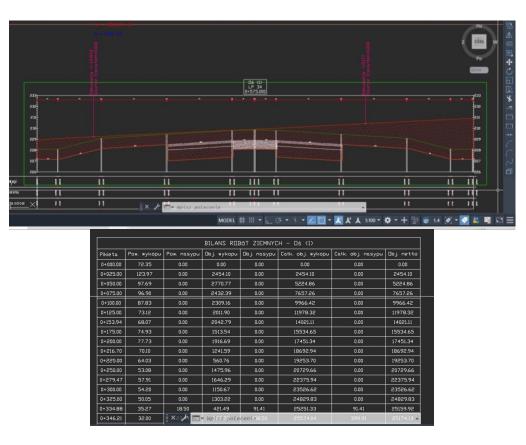
### ☐ Modelowanie korytarza drogowego

- Tworzenie prostego zespołu przekroju.
- Budowa korytarza drogowego.
- Generowanie linii próbkowania i przekrojów poprzecznych.



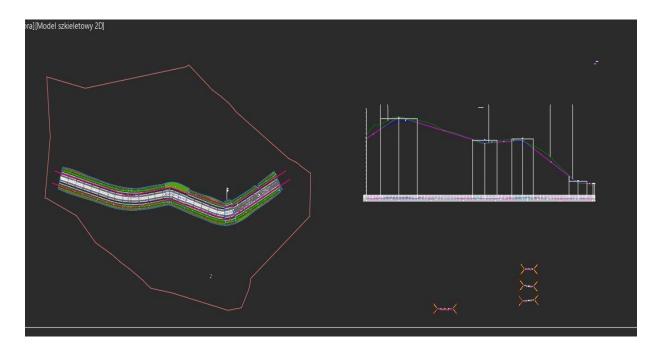


### **☐** Obliczenia i analiza



- Wyznaczenie objętości robót ziemnych (nasypy i wykopy).
- Rzutowanie elementów sytuacyjnych (np. granic pasa drogowego) na profil i przekroje.

#### WNIOSKI I UWAGI TECHNICZNE



- Civil 3D umożliwia precyzyjne i elastyczne projektowanie dróg dzięki integracji danych przestrzennych z narzędziami do modelowania terenu, profilu i korytarzy.
- Kluczowe było zachowanie ciągłości danych w modelu TIN, szczególnie przy stosowaniu linii nieciągłości.
- Możliwość tabelarycznej edycji geometrii (np. trasy i niwelety) ułatwia dokładne dostosowanie parametrów drogi.
- Rzutowanie elementów z planu sytuacyjnego na profil i przekroje pozwala na lepsze zrozumienie przestrzennego kontekstu projektu.