Все этапы можно разделить на каждую команду по отдельности и разрабатываться параллельно другу другу. В результате каждой итерации (спринта) получается рабочий продукт, являющийся частью конечного продукта.



стадии жизненного цикла продукта;

- Гибкость. Изменить масштабы и

требования проекта относительно менее

затратно;

- Небольшие итерации упрощают тестирование и внесение правок; - Проще идентифицировать риски, справиться с ними; - Каждая итерация — простая в управлении контрольная точка проекта.

- Каждая фаза итерации неподвижна; - Могут возникнуть проблемы

относительно архитектуры системы, так как не все требования собраны заранее для всего жизненного цикла ПО.

- Когда использовать инкрементную модель:
- Инкрементная модель используется вкупе с четкими и понятными требованиями, которые внедряются пофазово;
- Востребована при разработке вебприложений и продуктов компанийбрендов.