

Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie monitora o rozdzielczości 1024x768.

1

Wymaganie środowiskowe

System operacyjny: win7 i 8/8.1- dla części klienckiej

2

win 7- dla części serwerowej

3

Aplikacja składa się z dwóch części: klienckiej i serwerowej

4

Stworzenie 3 trybów pracy: tryb kapitana drużyny, tryb członka drużyny, tryb zawodnika

"Wielkość pliku z kopią zapasową aplikacji klienckiej nie może przekraczać 2MB1" pod koniec

5

występuje nietypowa kombinacja znaków, która nie wskazuje na zajmowane miejsce dyskowe.

6

Po wciśnięciu przycisku "Zakończ" pojawia się komunikat potwierdzający

7

Część kliencka: Generator dziennika zdarzeń części klienckiej

Wszystkie komunikaty, informacje oraz nazwy klawiszy w interfejsie graficznym muszą być w języku polskim.

8

login musi składać się z 4 do 8 znaków i zawierać przynajmniej jedną małą

9

literę, jedną wielką literę, jedną cyfrę i jeden znak specjalny

10

Zaimplementowanie minimum 15 zadań w aplikacji

W widoczny i czytelny sposób wyszczególnione elementy opisane w pkt 6.1 specyfikacji: pole "czas",

11

pole "nr zadania", pole "opis problemu", pole "lista zadań", przyciski nawigacji, zakończenia akcji,

Okno aplikacji powinno dzielić się na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" ułożone po

12

prawej stronie.

Zdefiniowanie poprawnej klasy równoważności poprzez przydzielenie odpowiedniego przedziału

13

punktacji w tym przypadku od 5 do 6pkt dla punktacji defektu o statusie "defekty krytyczne".

W skład "menu bocznego" wchodzi 8 pol: Pole "Czas", Pole "Nr zadania", Pole "Opis problemu", Pole

"Lista zadań", Przyciski nawigacyjne - "Następne" i "Poprzednie", Przycisk "Zaraportuj defekt", Przycisk

14

"Zakończ", Okno "Zadania".

Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zip. Nie jest instalowana na komputerze,

15

tylko uruchamiana poprzez plik wykonawczy.

Przycisk "Zakończ" - zakończenie pracy nad wszystkimi zadaniami i wysłanie odpowiedzi do oceny. Nie

16

da się cofnąć tej czynności.

aplikacja kliencka po uruchomieniu nie może zajmować więcej niż 100MB

pamięci operacyjnej komputera

17

hasło musi zawierać minimum 20 znaków, w tym co najmniej jedną małą i jedną wielką literę, jedną cyfrę, jeden znak specjalny. Hasło nie może zawierać białych znaków i polskich znaków diakrytycznych.

18

Hasło musi być przechowywane w zaszyfrowanej formie.

19

konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błędnego hasła lub jego części

Dostęp do części serwerowej może być zrealizowany poprzez linię

20

komend lub interfejs graficzny użytkownika części serwerowej.

21

tokeny do konta mają być generowane losowo

22

przełączanie pomiędzy zadaniami nie może być dłuższe niż 1 sekunda

Przycisk "Zaraportuj defekt" - pozwala na zaraportowanie defektu aktualnie

wyświetlanego w oknie "Zadania", kopia zapasowa, wysyłany jest

raport defektu do części serwerowej aplikacji, Funkcja ta jest dostępna

23

we wszystkich trybach pracy aplikacji.

24

zablokowanie możliwości raportowania defektów w trybie członka drużyny

Wersja demonstracyjna aplikacji klienckiej: W oknie zadania wyświetlony jest kalkulator z możliwością

25

wykonania tylko jednego typu operacji - dzielenia.

26

Adekwatne wyświetlanie numeru zadania w polu "nr zadania"

27

zablokowanie możliwości raportowania defektów w trybie członka drużyny

Miłosz

Gaba
Mateusz

Agata

Kamil M
JoannaG

Olga

Kamil K

Cezary Ł

Jarosław J

Anna K

Jarosław J

Aleksandra M
Marcin J.

Jarosław J
Marcin P.

Weronika
Asia M.

Marcin F.
Iza T.
Dorota P