## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

#### Отчет

по лабораторной работе No 2 «Лабораторная работа No 2

Указатели и динамическая память»

Вариант 5-25.

Автор: Киселёва Анна Николаевна

подпись жи

Факультет: ФБИТ

Группа: N3147

Преподаватели:

Грозов Владимир Андреевич



Санкт-Петербург 2024

**Задание:** Задание: Осуществить сдвиг кольца порядка K на S элементов против часовой стрелки. Величины K, S и позицию нижнего правого элемента кольца вводит пользователь после запуска программы.

Тип элементов: short

# Содержимое Makefile:

.PHONY: all clean

APP=prg2ankN3147

CFLAGS=-Wall -Wextra -Werror -g

all: \$(APP)

\$(APP): \$(APP).c

gcc -o \$(APP) \$(CFLAGS) \$(APP).c

clean:

rm \$(APP)

Примеры работы программы на различных исходных данных:

ввод матрицы вручную:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 -m 4 4
1 2 3 4
5 6 7 8
9 1 2 3
4567
введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига
2 3 3 2
     2
              4
  1
          3
          7
  5
     6
              8
          2
  9
     1
              3
  4
      5
              7
          6
  1
     4
              3
  5
     3
          7
              2
     2
  9
              1
          6
  Ц
      5
          6
              7
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$
```

заполнение матрицы рандомными числами:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 5 6
введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига
4 4 4 3
 13 12
        5 0 4 14
     2
        1
            18
                17
                    15
 3
 19
     1
        10
             6
                 6
                    8
 14
     7
        6
             1
                10
                    19
    1 14
            4
                4
 10
                    7
    12
                    14
 13
        5
             0
                 4
 3
    17
        6 10
                 4
                    15
 19
    18
       10
                 4
                    8
             6
                    19
 14
     1
         6
             1
                14
    2
        1
             7
 10
                1
                    7
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$
```

ввод недопустимых значений для начального элемента кольца:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 4 4 введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига 5 3 3 2 ERROR: index out of matrix :(
```

ввод недопустимых значений размера кольца:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 4 4
введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига
3 3 5 2
ERROR: index out of matrix :(
```

ввод недопустимых значений элементов матрицы:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 -m 2 2 5f 1 2 3 ERROR: inappropriate data type :(
```

ввод чисел больших short:

```
anna@Huaweianna:~/projects/prg2ankN3147$ ./prg2ankN3147 -m 2 2 61976171687 68719786887 6871787871 867177868687
ERROR: inappropriate data type
```

### Исходный текст программы с комментариями:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <stdbool.h>
#include <limits.h>
#include <ctype.h>
void print matrix(int x, int y, short a[x][y]) { //печать матрицы
  for (int i = 0; i < x; i++) {
     for (int i = 0; i < y; j++)
        printf("%3hd ", a[i][j]); //%3 чтобы была красивая матрица
     printf("\n");
  }
}
void fill matrix(int x, int y, short a[x][y]){ //заполнение матрицы рандомными числами в
сулчае отсутствия -m
  srand(time(NULL));
  for(int i = 0; i < x; i++)
     for(int j = 0; j < y; j + +)
       a[i][j] = rand() \% 20;
void move matrix(int kx, int ky, int k, int x, int y, short a[x][y]){ //функция сдвига кольца
  int temp1 = a[kx-k+1][ky]; //запоминаем верхний правый элемент
  for(int i = kx-k+1; i < kx; i++) // правого столбца вверх
     a[i][ky] = a[i+1][ky];
  int temp2 = a[kx-k+1][ky-k+1]; //запоминаем верхний левый элемент
  for(int j = ky-k+1; j < ky; j++) // сдвиг верхнего ряда слево
     a[kx-k+1][j]=a[kx-k+1][j+1];
  a[kx-k+1][ky-1] = temp1;
  int temp3 = a[kx][ky-k+1]; // запоминаем нижний левый элемент
  for(int i = kx; i > kx-k+1; i--) // сдвиг левого столбца вниз
     a[i][ky-k+1] = a[i-1][ky-k+1];
  a[kx-k+2][ky-k+1] = temp2;
  for(int j = ky; j > ky-k+1; j--) // сдвиг нижнего ряда вправо
     a[kx][i] = a[kx][i-1];
  a[kx][ky-k+2] = temp3;
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
  int x, y;
  int kx, ky, k, s;
  // Проверка запуска с переменной среды, включающей отладочный вывод.
  // Пример запуска с установкой переменной LAB2DEBUG в 1:
  // $ LAB2DEBUG=1 ./prg2abcNXXXXX 5 5
  char *DEBUG = getenv("LAB2DEBUG");
  if (DEBUG) {
    fprintf(stderr, "Включен вывод отладочных сообщений\n");
  }
  if ((argc != 4 || strcmp(argv[1], "-m")) && (argc != 3)) {
    fprintf(stderr, "Usage: %s [-m] введите значения матрицы тип данных short :(\n",
argv[0]);
     return EXIT_SUCCESS;
  }
  if (argc == 4){ // если ввод данных вручную
     x = atoi(argv[2]);
    y = atoi(argv[3]);
     short a[x][y];
    for (int i = 0; i < x; i++) {
       for (int j = 0; j < y; j++) {
          int value;
          if (scanf("%d", &value) != 1) { // некорректный ввод данных символ или строка
            fprintf(stderr, "ERROR: inappropriate data type\n");
            return 1;
          }
          if (value < SHRT_MIN || value > SHRT MAX) { // некорректный ввод данных.
число, превыщающее тип short
            fprintf(stderr, "ERROR: inappropriate data type\n");
            return 1;
         }
          a[i][j] = (short)value; //если все корректно то введенный символ нам подходит
       }
    }
    fprintf(stderr, "введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига
\n");
     scanf("%d %d %d %d", &kx, &ky, &k, &s);
     if(kx > x || ky > y || (ky-k+1) < 0 || (kx-k+1) < 0){ // проверка на корректность ввода
значений кольца
       fprintf(stderr, "ERROR: index out of matrix :(\n");
       return 1;
    }
     printf("\n");
```

```
print_matrix(x, y, a);
     while(s--){ // сдвиг кольца на s элементов против часовой стрелки
     move_matrix(kx, ky, k, x, y, a);
     }
     printf("\n");
     print_matrix(x, y, a);
  }
  if (argc == 3){ // если ввод данных автоматически
  x = atoi(argv[1]);
  y = atoi(argv[2]);
  fprintf(stderr, "введите координаты начала кольца, размер кольца, значение сдвига
  scanf("%d %d %d %d", &kx, &ky, &k, &s);
  if(kx > x || ky > y || (ky-k+1) < 0 || (kx-k+1) < 0){ // проверка на корректность ввода
значений кольца
     fprintf(stderr, "ERROR: index out of matrix :(\n");
     return 1;
  }
  short a[x][y];
  fill_matrix(x, y, a);
  print_matrix(x, y, a);
  while(s--){ // сдвиг кольца на s элементов против часовой стрелки
     move_matrix(kx, ky, k, x, y, a);
  }
  printf("\n");
  print_matrix(x, y, a);
  return EXIT_SUCCESS;
}
```