

Miniprojeto Löve

Anna Leticia Alegria

O jogo

- ◆ Jogador controla o personagem azul através do teclado
- ◆ Deve pegar a chave verde e passar pela porta amarela
- ◆ Não pode encostar nos inimigos vermelhos

Modo de jogo

- ◆ 3 dificuldades:
 - Easy - 3 inimigos
 - Medium - 5 inimigos
 - Hard - 7 inimigos

- ◆ Movimento dos inimigos —> corrotina
- ◆ Variáveis booleanas indicam o que deve ser mostrado e ativado a cada momento do jogo:
 - isGameOver
 - isDoorOpen
 - isWinner
 - isStartScene
- ◆ Reiniciar o jogo —> setar as variáveis para o estado inicial

Dificuldades

- ◆ Utilizar corrotina
- ◆ Cores no löve
- ◆ Fazer tratamento de colisão