# Protokoll zum Projekt CommunismClicker

- Von Tom, Iivo und Anna –

|  |  |
| --- | --- |
| Projekt Woche und Tätigkeit |  |
| 1. Woche (2.6. – 8.6.) |  |
| Haupttätigkeiten | * Grundidee festgelegt * Muss- und Kann-Kriterien aufgestellt * Repo angelegt * Skizze für Spielfenster * Hintergründe bearbeitet |
| Herausforderungen | Sinnvolle Arbeitsaufteilung fiel zu Beginn schwer |
| 1. Woche (9.6. – 15.6.) |  |
| Haupttätigkeiten | Betriebsferien (Für andere Fächer gelernt) Skizzen und Modelle wurden fertiggestellt |
| Herausforderungen | Betriebsferien (Für andere Fächer gelernt)  Wenig Zusammenarbeit, dafür eigene Entwicklung und Planung. |
| 1. Woche (16.6. – 22.6.) |  |
| Haupttätigkeiten | Betriebsferien (Für andere Fächer gelernt)  Erste Drafts der zusätzlichen Fenster erstellt |
| Herausforderungen | Betriebsferien (Für andere Fächer gelernt)  Wenig Zusammenarbeit, dafür eigene Entwicklung |
| 1. Woche (23.6. – 29.6.) |  |
| Haupttätigkeiten | Startfenster und Spielstände hinzugefügt  Spielstand Klasse erstellt.  Hintergrundbilder hinzugefügt. |
| Herausforderungen | Teile der Gruppe krank, Zusammenarbeit war schwieriger koordinierbar |
| 1. Woche (30.6. – 6.7.) |  |
| Haupttätigkeiten | Shopfenster und Upgrades hinzugefügt.  Letzter Spielstand ist beim Start automatisch ausgewählt. |
| Herausforderungen | Fehlerhafter Code in den Main gepusht.  Der Main Branch musste mit force push um 2 commits zurückgesetzt werden.  Durch den force push sind auch korrekte Änderungen verloren gegangen.  Teil der Gruppe krank. Koordination war schwieriger. |