Программист, как и любой другой специалист, приходит в профессию с базовыми знаниями на стартовую позицию. Карьера программиста начинается со ступени Junior, а дальше все зависит от самого сотрудника: кому-то для дальнейшего роста требуется не один год, другие прокачивают свои навыки гораздо быстрее.

Первая должность любого разработчика, для которой необходимы минимальные знания и навыки. Новичков берут без опыта, но с базовыми знаниями языка программирования и других инструментов, в зависимости от профиля. За молодым специалистом закрепляется наставник, который обучает его и курирует задачи на период испытательного срока. На этом этапе джуниору дают простые задачи без участия в крупных проектах, но у него есть достаточно времени, чтобы получить максимальное количество опыта и отточить навыки. При выстроенной архитектуре проекта ему поручают реализацию следующей части типовой логики продукта. Что важно, чтобы путь начинающего программиста двигался дальше?

-Вовлеченность в процесс

Джуниору важно не только наращивать свои hard skills, но также интересоваться работой всей команды, активно погружаться в процессы. Конечно, поначалу информации много, но ИТ-сфера — это всегда большой темп и чтобы за ним угнаться, нужно прикладывать максимум усилий. -Обсуждать сложности с тимлидом

Формат зависит от конкретной команды. Наиболее эффективный метод — индивидуальные встречи каждую неделю на протяжении всего испытательного срока. К ним можно подключать HR-а, чтобы понимать, насколько комфортно человеку в команде, что получается, а в чем нужна помощь. Джуниору не стоит молчать об ошибках и копить проблемы — с них начинал любой сеньор. Новичку нужно в три раза больше времени, а возможно, потребуется и полностью переписать код, поэтому лучше исправить все сразу, не накапливая задачи. Тимлид помогает нарастить опыт и подскажет, как программисту построить карьеру.

-Регулярное обучение и желание развиваться

Несмотря на то, что в IT последнее слово за кандидатом, компании охотнее выбирают разработчиков, которые регулярно прокачиваются в профессии. Как правило, бизнес закладывает бюджет на обучение всей команды: курсы, семинары, воркшопы и конференции. Необязательно ждать общего обучения, джуниору важно учиться всегда. Руководитель вряд ли будет против, чтобы его команда росла, поэтому можно смело идти к нему с этим вопросом. -Спокойно относиться к критике

Разработка — это командная работа, в которой от действий каждого зависит итоговый продукт. Объективная критика — это ресурс для карьерного пути программиста, а способность ее воспринимать — необходимый навык. К тому же на своих ошибках разработчик вырастает гораздо быстрее.